6 PEŁNYCH WERSJI O WARTOŚCI 280 ZŁOTYCH

MEGABONUS! cluficia Z GRAMI DLA DZIECI **ZA DARMO** PRZEZ 120 DNI

6/2012 (349) maj 2012 Cena 8,90 zł w tym 8% VAT www.komputerswiat.pl

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

- BlueStacks – nowy, genialny emulator Androida w Windows
- Poznaj najlepsze programy s. 24

Android w PC

ZYSKAJ DOSTĘP DO 450 000 APLIKACJI

NA PŁYCIE

ENCYKLOPEDIA PWN s. 20
Natura, cz. 3: Życie

COREORGANIZER s. 64
Łatwe zarządzanie projektami w niewielkiej firmie

PHOTO COMMANDER 9 s. 22
Zapanuj nad domową kolekcją cyfrowych zdjęć

CHECKDRIVE 2012 PLUS s. 22
Rozwiązuje problemy z dyskiem

KŚ WGRYWACZ 2012
Ułatwia instalację wielu programów

PERFEKCYJNE ZDJĘCIA NA FACEBOOK

TERAZ JEDNYM KLIKNIĘCIEM

- Zrób efektowny retusz twarzy
- Wstaw niezwykłe tło do Osi czasu s. 36

PEŁNA WERSJA TYLKO U NAS

DODATEK SPECJALNY s. 51

SPRZĘT NA WAKACJE

- SMARTFON: w jakich rolach sprawdzi się idealnie
- GADŻETY: niezbędne, zaskakujące

MAŁE PECETY

- Najlepsze na rynku nettopy
- Warto kupić właśnie teraz

TEST s. 30

PODWODNE APARATY

s. 86

Pod wodą też można robić dobre zdjęcia

TEST

W NUMERZE

OUTLOOK W PRACY s. 60
Najlepsze triki do poczty e-mail przydatne w każdym biurze

INTERNET ZA DARMO s. 74
Bez haczyków, zobowiązań, ukrytych kosztów czy reklam!

ULTRABOOKI
PRZETESTUJ I WYGRAJ!
- Weź udział w naszej akcji s. 85
- Poznaj budowę ultrabooka s. 80

ZWIĘKSZ EFEKTYWNOŚĆ s. 64
Zarządzanie projektami w firmie

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543
9 771506 402209 06

NOWE RENAULT MEGANE

JEŚLI MYŚLISZ, ŻE NIE JEST NAJLEPSZE, TO PRZEMYŚL TO JESZCZE RAZ

RENAULT QUALITY MADE

KREDYT 0% I UBEZPIECZENIE GRATIS

www.renault.pl

L'Automobile MAGAZINE Passion & Expertise 1

DRIVE THE CHANGE

RENAULT

Renault zaleca elf

- VISIO SYSTEM®
- SYSTEM WSPOMAGANIA RUSZANIA POD GÓRĘ
- SYSTEM WSPOMAGANIA PARKOWANIA PRZODEM I TYŁEM Z KAMERĄ COFANIA
- NOWA GAMA SILNIKÓW ENERGY: ENERGY TCe 115 I ENERGY dCi 130
- 1. MIEJSCE W RANKINGU „AUTOMOBILE MAGAZINE"*

RRSO dla Kredytu 0% wynosi 0% dla następującego, reprezentatywnego przykładu: cena Mégane Expression 1,6 16V 100 – 57 550 zł, okres 24 miesiące, oprocentowanie nominalne w skali roku 0%, opłata przygotowawcza 0%, wpłata własna 28 775 zł, pozostały kapitał do spłaty rozłożony na 2 równe raty w wysokości 14 387,50 zł (po 12 miesiącach i po 24 miesiącach). Całkowita kwota kredytu 28 775 zł. Całkowita kwota do zapłaty 28 775 zł. Kredyt połączony jest z opcjonalnym rocznym pakietem ubezpieczeniowym gratis w programie Renault-Allianz zawierającym: AC/OC/NNW/Zieloną Kartę/Car Assistance/Mini Car Assistance. Szczegóły u Autoryzowanych Partnerów Renault. Niniejsze ogłoszenie służy wyłącznie celom informacyjnym i nie stanowi oferty handlowej w rozumieniu przepisów kodeksu cywilnego. Kredyt 0% jest oferowany przez RCI Bank Polska S.A. i dostępny u pośredników kredytowych wykonujących czynności faktyczne związane z zawieraniem umów kredytowych na podstawie umowy z RCI Bank Polska S.A. z siedzibą w Warszawie. Na zdjęciu prezentowana jest wersja Dynamique z pakietem opcji GT Line. W Renault Mégane zużycie paliwa w cyklu mieszanym w zależności od wersji wynosi od 4,0 do 9,7 l/100 km, emisja CO_2 od 104 do 159 g/km. Szczegółowe informacje dotyczące odzysku i recyklingu samochodów wycofanych z eksploatacji na www.renault.pl.
* w segmencie aut kompaktowych wg klasyfikacji „Automobile Magazine" nr 788 ze stycznia 2012.

PROGRAMY NA PŁYCIE 6/2012

Na płycie znajdziemy **SZEŚĆ PEŁNYCH WERSJI**. Prawdziwą gratką jest trzecia część Encyklopedii PWN Natura – Życie, a także Perfect365 – aplikacja, za pomocą której poprawimy swój wygląd na zdjęciach, nie znając tajników retuszowania. Te i pozostałe aplikacje dostajemy za darmo, dzięki czemu **OSZCZĘDZAMY PONAD 280 ZŁOTYCH**

PEŁNE WERSJE W TYM WYDANIU

1 Trzecia część znakomitej serii encyklopedii PWN. To wydanie to doskonałe źródło wiedzy o życiu na naszej planecie. s. 20

2 Podkreśl swoje naturalne piękno jednym kliknięciem myszy. Perfect365 to najlepszy sposób na poprawianie urody na zdjęciach! s. 36

3 Najnowsza wersja flagowego programu Ashampoo do zarządzania, edycji i przeglądania kolekcji swoich cyfrowych zdjęć. s. 22

4 CheckDrive to specjalista od dysków twardych. Wyświetla stan dysku zamontowanego w komputerze, wykrywa i naprawia błędy. s. 22

5 Nowoczesne rozwiązanie do zarządzania projektami. Ułatwia przestrzeganie terminów i komunikację. Wersja 6-miesięczna. s. 64

6 Aplikacja do aktualizacji i instalacji programów. My tylko wybieramy aplikacje, a Wgrywacz sam je instaluje.

NA PŁYCIE TAKŻE

REDAKCJA POLECA

Program, dzięki któremu na domowym pececie uruchomimy aplikacje przeznaczone do systemu Android

6 PROGRAMÓW SZCZEGÓLNIE POLECANYCH PRZEZ REDAKCJĘ

ORAZ 12 NAJNOWSZYCH WERSJI PRZYDATNYCH PROGRAMÓW I NARZĘDZI

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS oraz Microsoft Security Essentials.

SPIS TREŚCI NUMER 6/2012

PORADNIK BLUESTACKS

PROGRAMY 450 tysięcy aplikacji ze sklepu Google Play możemy uruchomić na domowym pececie. Pomoże nam w tym program i porady Komputer Świata **strona 24**

TEST APARATY PODWODNE

Te aparaty to prawdziwi twardziele: niestraszny im deszcz, mróz, lód oraz śnieg, nie boją się też nurkowania. Ale który jest najlepszy? **strona 86**

Komputer Świat

Paweł Paczuski
redaktor naczelny

ZWYCIĘSKIE BITWY

Gdzie dwóch się bije, tam trzeci korzysta. To wiadomo nie od dziś. A co jeśli bije się czterech? Albo więcej? Wtedy korzystają zwykli ludzie. Tak jest w wypadku rozmów komórkowych – Play rzucił rękawicę, a inni operatorzy szybko ją podnieśli i ostrymi halabardami zadali ciosy. Nikt nie ucierpiał, ale miliony osób zyskało ciekawą ofertę abonamentową (więcej na stronie 78).

Do wojny (tym razem na gigabajty) przystąpiły też serwisy oferujące wirtualne dyski. Zaatakował Google (patrz news na stronie 8), ale nie narobił wielu szkód, bo chwilę wcześniej Microsoft dał dyla na z góry upatrzone pozycje (news na stronie 14), a inne serwisy oferowały już wcześniej tyle co Google.

Trochę tradycyjniej wygląda wojna na systemy mobilne – bije się głównie dwóch (iOS i Android), a trzeci (Windows Phone) chciałby na tym skorzystać. W rzeczywistości korzystają jednak użytkownicy smartfonów – dostają coraz lepsze urządzenia i aplikacje.

W tej wojnie pojawił się też partyzant – program BlueStacks, dzięki któremu aplikacje z Androida można uruchomić na pececie. Kto na tym korzysta? Za sprawą artykułu ze strony 24 – na pewno Czytelnicy Komputer Świata!

pawel.paczuski@komputerswiat.pl

NOWOŚCI

Raport 6
Rynek 8
Nowe zagrożenia internetowe 10
Internet 14
Programy 15
Sprzęt/Audio/Wideo/Foto 16
Gadżety 18
Telekomunikacja 19

PEŁNE WERSJE

Encyklopedia PWN Natura – Życie .. 20
Ashampoo Photo Commander 9 22
CheckDrive 2012 Plus 22
MEGABONUS: Ciufcia.pl 23

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Mobilne aplikacje w komputerze 24

SPRZĘT

Najlepsze modele laptopów. Część 1: Acer i ASUS 28
Test: Nettopy 30

PROGRAMY

Poradnik: Popraw i opublikuj swoje zdjęcia 36
Poradnik: Tajniki ściągania plików z internetu 42
Wskazówki
11 porad do systemu i najpopularniejszych aplikacji 44
Czytelnicy pytają 50
Polecane programy 59
Poradnik: Kurs Outlook 2010, część 1 60

INTERNET

Poradnik: Małe firmy – Zarządzanie projektami 64
Przegląd: Administracja w portalach społecznościowych .. 68
Wszystko o darmowym internecie 74

TELEKOMUNIKACJA

Test: Budziki na komórkę 76
Aplikacje na smartfony 77
Raport: Nowe taryfy komórkowe 78

WIEDZA

Wszystko o ultrabookach 82
Akcja specjalna: Testuj z nami
Zostań testerem i wygraj ultrabook 85

AUDIO/WIDEO/FOTO

Test: Aparaty podwodne 86

EKSPERT

Poradnik: Jak udostępniać pliki w sieci lokalnej 92

RYNEK

Bezpieczne płatności online 96
Listy 100
Felieton: Tez i Łabuda 101
Akcja specjalna: Pomoc techniczna 104
Zapowiedzi wydawnicze/ Stopka redakcyjna 106

GADŻETY NA WAKACJE

DODATEK SPECJALNY

Z Komputer Światem dowiemy się, które elektroniczne gadżety mogą okazać się szczególnie przydatne na wakacjach **strona 51**

TEST NETTOPY

SPRZĘT: Nettopy, czyli miniaturowe pecety, to już nie tylko komputery do przeglądania internetu. Dzięki nowym, wydajnym podzespołom sprawdzą się w niemal każdym zastosowaniu. Który model spełni nasze oczekiwania?

strona 30

AKCJE SPECJALNE

PRZETESTUJ ULTRABOOK: Przez miesiąc testuj ultrabook i wygraj go na własność **strona 85**

Komputer Świat Hotline

POMOC TECHNICZNA: Problem z komputerem? Programem? Siecią? Zadzwoń do specjalistów PCDOC i uzyskaj darmową pomoc **strona 104**

rozwiń firmę w Internecie

Własna firma to nie bajka. Dlatego chcemy Ci ułatwić prowadzenie sprzedaży w Internecie. Z Internetem stacjonarnym w Orange dla Firm pomożemy w zarządzaniu Twoim e-sklepem:

- w 6 minut dowiesz się, jak łatwo założyć swój pierwszy e-sklep,
- połączysz go z internetowymi porównywarkami cen,
- zaoferujesz klientom płatności internetowe.

I wiele więcej. Wszystko w jednym abonamencie już za **89 zł** + VAT miesięcznie.

ułatwianie zmienia się z Orange

Film instruktażowy, jak założyć e-sklep, oraz regulamin oferty
Dostęp do Internetu DSL dostępne są na www.orange.pl/dlafirm.
Dostawcą oferty jest TP SA.

biznes zmienia się z orange™

TP = ORANGE. CO DALEJ?

Telekomunikacja Polska zmieniła barwy na POMARAŃCZOWE. Zastąpienie marki TP nazwą Orange to jednak nie tylko zabieg kosmetyczny. Dla wielu abonentów obu firm MOŻE OZNACZAĆ ZMIANY

W połowie kwietnia 2012 roku Serce i Rozum – kultowe postaci z reklam Telekomunikacji Polskiej (TP) – wsiadły na ekranach telewizorów na wóz zaprzężony w mysz i ruszyły w podróż, która zakończyła się pod szyldem Orange. Szefostwo największego polskiego operatora podkreśla, że mamy do czynienia jedynie z ujednoliceniem (tak zwanym rebrandingiem) dwóch dobrze znanych marek. TP będzie nadal funkcjonowała i stanowiła oddzielny podmiot od Orange.

TP DO LAMUSA

Jaka jest zatem przyczyna i sens tej operacji wizerunkowej? Jeden z najważniejszych powodów to usunięcie w cień marki TP SA, która od swojego powstania na początku lat dziewięćdziesiątych ubiegłego wieku kojarzyła się Polakom z monopolistycznymi praktykami, dyktowaniem cen obowiązujących na rynku czy utrudnianiem działalności konkurencyjnych firm. Potwierdzeniem tej nie najlepszej opinii były kary nakładane na największego polskiego operatora przez Urząd Komunikacji Elektronicznej czy Komisję Europejską.

NA PLUSIE

Co wspomniane połączenie marek oznacza dla ponad 20 milionów Polaków, którzy korzystają z usług TP i Orange? Są oczywiście plusy.

– *Powiązanie obu marek pozwoliło nam na zaoferowanie klientom wielu atrakcyjnych taryf i promocji wynikających z połączenia usług stacjonarnych i mobilnych* – mówi Wojciech Jabczyński, rzecznik Orange Polska. – *Dla tych wszystkich, którzy chcą korzystać z oferty stacjonarnej i mobilnej, stworzony został kompletny zestaw usług stacjonarnych i mobilnych – Orange Open. Dokupując telefon komórkowy do pakietu usług stacjonarnych – telefonu domowego, szybkiego internetu stacjonarnego i telewizji, dostępnych w FunPacku HD, klienci zaoszczędzą miesięcznie 15 złotych. Dokupując dwie usługi mobilne, czyli telefon i internet mobilny, miesięcznie zapłacą o 30 złotych mniej.*

Poza wspomnianym promocyjnym pakietem Jabczyński podkreśla, że korzyści z połączenia TP i Orange mają odczuć także użytkownicy komórek. Dla nich bowiem przygotowano nową taryfę, która w ramach abonamentu za niecałe 80 złotych ma pozwalać na darmowe połączenia do wszystkich największych sieci mobilnych (Plus, T-Mobile, Play), a także na numery stacjonarne. To odpowiedź na wprowadzenie podobnych taryf przez wymienionych konkurentów, z tym że w Plusie, T-Mobile i Playu połączenia z telefonami stacjonarnymi wymagają dodatkowych opłat (więcej w artykule na stronach 78–79).

NA MINUSIE

Połączenie marek TP i Orange nie oznacza wyłącznie blasków, pojawiają się także cienie.

Zawiodą się abonenci telefonii stacjonarnej TP, którzy liczyli na darmowe rozmowy z komórkami w Orange w ramach jednej sieci. Szefostwo operatora tłumaczy, że według przepisów prawa ceny za połączenia stacjonarne do Orange muszą być takie same jak do innych sieci mobilnych.

Nie będzie możliwe także wcześniejsze rozwiązanie umowy promocyjnej przez abonenta w związku ze zmianą regulaminu świadczenia usług przez TP.

– *Rebranding nie zmienił usług świadczonych dotychczas klientom TP oraz ich regulaminów* – wyjaśnia Jabczyński.

W błędzie są też ci użytkownicy, którzy myślą, że mając na przykład telefon stacjonarny TP i komórkę w Orange będą otrzymywali jeden rachunek za obie te usługi.

– *Faktury za usługi mobilne i stacjonarne muszą pozostać rozdzielone* – mówi Jabczyński. – *Jednak wkrótce klient korzystający z usług TP oraz Orange będzie mógł otrzymać faktury w jednej przesyłce.*

Niestety, nie będzie też ułatwień w obsłudze internetowych kont klientów. Użytkownicy korzystający zarówno z usług TP, jak i Orange nie mogą liczyć na to, że potrzebne informacje znajdą teraz na jednym koncie w sieci. Nadal będą musieli logować się oddzielnie do swojego panelu w TP i w Orange, chociaż obie te platformy są już teraz na jednej stronie WWW.

Jak widać, zastąpienie marki TP przez Orange nie oznacza wyłącznie zmian czysto kosmetycznych. Niektórzy z użytkowników obu operatorów będą mogli na tej zmianie nieco zyskać. Inni niestety nie doczekają się udogodnień, których w logiczny sposób można by się spodziewać po połączeniu marek. Szkoda. **psz**

Teraz pod internetowym adresem tp.pl znajdziemy jedynie witrynę Orange. Oficjalna strona TP zniknęła z sieci

ActiveJet®

LAUR KLIENTA TOP MARKA 2012

LAUR KONSUMENTA 2011

JAKOŚĆ ROKU Q ZŁOTO

DRUKUJ W NAJWYŻSZEJ JAKOŚCI

TUSZE, TONERY

activejet.pl

infolinia: 801 08 11 11

W DUŻYM SKRÓCIE

APPLE CORAZ BOGATSZY

Szefowie i akcjonariusze koncernu Apple mają powody do radości. Firma założona przez nieżyjącego już Steve'a Jobsa ogłosiła wyniki finansowe za pierwszy kwartał 2012 roku. Wynika z nich, że zyski Apple'a wzrosły o ponad 90 procent w porównaniu z podobnym okresem 2011 roku i wyniosły z górą 11 miliardów dolarów. Świetna kondycja ekonomiczna

koncernu to przede wszystkim wynik wysokiej sprzedaży smartfonów iPhone, która w porównaniu z pierwszym kwartałem 2011 roku wzrosła prawie o 90 procent, a także niezłe wyniki tabletów iPad. Ciekawe, o ile wzrósłby teraz majątek Forresta Gumpa. Główny bohater znanego filmu stwierdził przecież, że nie musi już martwić się o pieniądze, wraz z przyjacielem bowiem zainwestował w początkującą firmę Apple, która zdaniem Forresta zajmowała się sadownictwem. Gdyby to była prawda, to chodziłoby chyba o sadzenie jabłoni rodzących złote jabłka...

www.apple.com

GOOGLE DRIVE: DYSK W CHMURZE

Pod koniec kwietnia 2012 roku została uruchomiona usługa o nazwie Google Drive. Jest to wirtualny dysk twardy (pracujący w tak zwanej chmurze), na którym możemy przechowywać za darmo 5 GB danych i udostępniać je innym użytkownikom. Za dodatkową pojemność Google Drive trzeba dopłacić – za 25 GB 2,5 dolara, a za 100 GB 5 dolarów miesięcznie. Start wirtualnego dysku Google'a pokrył się w czasie ze zmianami w podobnej usłudze Skydrive od Microsoftu (patrz Nowości Internet na stronie 14).

drive.google.com

NOWY POMYSŁ PKP

SMARTFON ZAMIAST BILETU

Spółka PKP Intercity chce udowodnić, że dba o wygodę swoich klientów. Już od pewnego czasu na stronie WWW przewoźnika można było zamówić elektroniczny bilet kolejowy, który po otrzymaniu należało wydrukować i pokazać do kontroli konduktorowi. Teraz Intercity oferuje podobny bilet, który jednak można nabyć przez urządzenia przenośne (na przykład smartfon lub tablet), a później okazać kontrolerowi na ciekłokrystalicznym ekranie, bez konieczności drukowania. Bilet zawiera specjalny kod, który jest odczytywany przez konduktora za pomocą skanera. Aby używać takiego dowodu opłaty za przejazd, konieczne jest urządzenie zdolne do wyświetlania obrazów o wielkości 25 na 25 mm i oprogramowanie obsługujące format PDF, w którym zapisany jest bilet. Pomysł ciekawy, najgorzej jednak, kiedy w trakcie podróży padnie nam bateria w smartfonie – zostaniemy prawdopodobnie uznani za pasażerów na gapę.

www.intercity.pl

30 LAT MICROSOFT HARDWARE

NIE TYLKO WINDOWS...

Większość nas na hasło: Microsoft odpowie: Windows. Ale w swojej historii koncern z Redmond zajmował się nie tylko tworzeniem oprogramowania. Oto dowód: w 2012 roku minie 30 lat od powstania Microsoft Hardware – oddziału firmy zajmującego się opracowywaniem nowych urządzeń komputerowych. Pierwszym dziełem Microsoft Hardware była mysz Green Eye Mouse, która w niczym nie przypominała gryzoni leżących dzisiaj na naszych biurkach (patrz zdjęcie). Kolejne lata przyniosły ze strony Microsoftu wiele nowych rozwiązań, na przykład rolkę do przewijania dokumentów czy technologię dotykową zamiast tradycyjnych przycisków.

www.microsoft.com/hardware

IMAGINECUP 2012

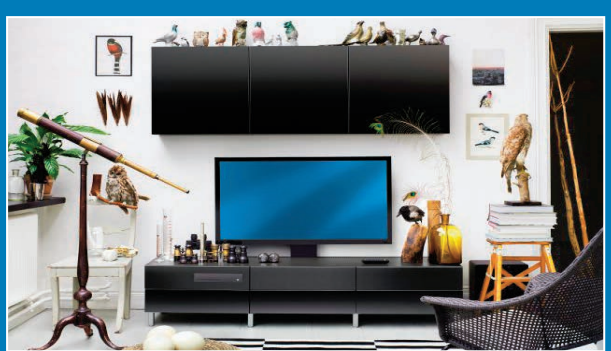
ARMED JEDZIE DO SYDNEY

Wiemy już, kto w 2012 roku będzie reprezentował Polskę w światowym finale ImagineCup w najbardziej prestiżowej kategorii Projektowanie Oprogramowania. Będzie to ARMED – zespół z Wojskowej Akademii Technicznej w Warszawie, który okazał się najlepszy w krajowych finałach jednego z najważniejszych na świecie konkursów dla studentów informatyków. Drużyna ARMED opracowała przeznaczoną do smartfonów platformę o nazwie Saper, która pozwala dzięki specjalnemu oprogramowaniu oraz wbudowanemu w telefon magnetometrowi na identyfikowanie niebezpiecznych materiałów wybuchowych ukrytych przed wzrokiem człowieka (na przykład niewypałów). Polacy będą walczyć w finale ImagineCup 2012, który w lipcu odbędzie się w Sydney w Australii.

www.imaginecup.pl

TELEWIZYJNA IKEA

TELEWIZOR W SZAFIE



Szwedzka IKEA – znany na rynku producent tanich mebli, głównie tych przeznaczonych do samodzielnego montażu – zapowiada wejście na rynek elektroniki użytkowej. Nie chodzi jednak o samodzielne wytwarzanie i sprzedawanie przez Szwedów telewizorów czy sprzętu DVD. Koncern zamierza oferować zestawy mebli zintegrowane z takimi urządzeniami, jak odbiorniki TV, odtwarzacze CD, DVD, Blu-ray i systemami nagłośnienia. Na rynku pod nazwą UPPLEVA mają się pojawić szafki wyposażone we wspomniane urządzenia, które zdaniem producenta mebli wyeliminują między innymi problem plączących się po podłodze przewodów łączących elektroniczne elementy zestawu. Dostawcą sprzętu do szwedzkich mebli będzie chińska firma TCL Multimedia, która sprzedaje swoje urządzenia pod takimi markami, jak RCA czy Thomson. Pierwsze komplety UPPLEVA mają się pojawić w salonach sieci w lecie 2012 roku (także w Polsce). Ceny zaczynają się od około 1000 dolarów.

www.ikea.com

BUILD SHARE PLAY

FREE TO PLAY

Brick-Force

GRAJ TERAZ

WWW.BRICK-FORCE.COM/KOMPUTERSWIAT

ZAREJESTRUJ SIĘ TUTAJ
WWW.BRICK-FORCE.COM/KOMPUTERSWIAT

GRA NA DVD
W TYM MAGAZYNIE

© 2012 EXE GAMES INC., ALL RIGHTS RESERVED. © 2012 INFERNUM PRODUCTIONS AG, ALL RIGHTS RESERVED.
INFERNUM IS THE AUTHORIZED BRICK-FORCE OPERATOR AND PUBLISHER.

INFERNUM

EXE Games

NOWE ZAGROŻENIA 24.04 – 23.05.2012

Fot. Felix Mizioznikov/Shestakov/Dreamstime.com

Któż z nas może przypuszczać, że w internecie są jakieś **TAJNE STRONY?** A jednak: **PODZIEMNA SIEĆ ISTNIEJE**, a na jej serwerach znajdziemy tylko i wyłącznie nielegalne treści. Komputer Świat przedstawia **DARKNET** – internet, do którego lepiej nie wchodzić

CIEMNA STRONA INTERNETU

Kiedy surfujemy po internecie, chodzimy zwykle prostymi drogami. Ale w gąszczu nawiązywanych połączeń DZIAŁAJĄ RÓWNIEŻ INTERNAUCI, KTÓRZY NIE LUBIĄ JAWNOŚCI i ukrywają swoje sieciowe ścieżki W CIENIU SIECI TOR I FREENET

Sieci FreeNet i TOR powstały w celu zapewnienia ochrony prywatności internautów, zwłaszcza w krajach totalitarnych, którzy nie życzą sobie, by ich działania mogły być zidentyfikowane i wykorzystywane przeciwko nim. Niestety, zarówno FreeNet, jak i TOR mają swoją drugą – ciemną – stronę, czego na pewno nie życzyli sobie ich twórcy. Darknet (Ciemna Sieć) – inaczej także Hidden Services (Ukryte Usługi) lub Deep Web (Głęboki Internet) – to właśnie ta gorsza strona anonimowości. Symbolem Darknetu jest Hidden Wiki (Ukryta Wikipedia), zawierająca hasła dotyczące treści, które można znaleźć w Ciemnej Sieci.

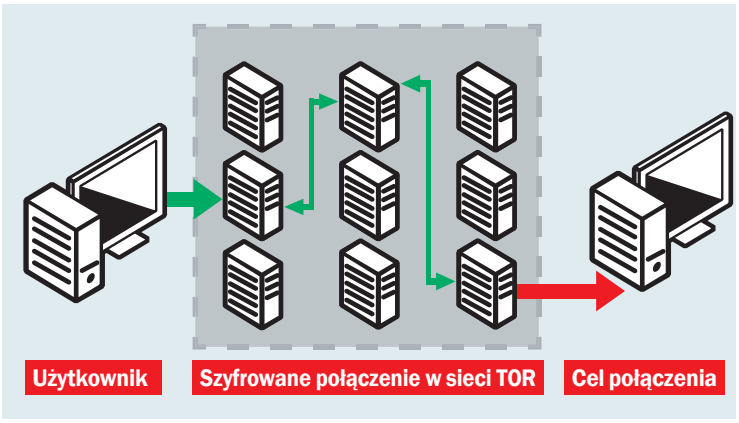
GOOGLE TEGO NIE ZNAJDZIE

W Darknecie kryje się wszystko to, co w legalnym internecie jest zabronione. Dziecięca pornografia, fora dla terrorystów i nazistów, podręczniki hakingu i domowego przygotowywania substancji psychoaktywnych – Deep Web jest ściekiem, rynsztokiem, którym płyną najbardziej cuchnące odpady ludzkiej działalności w sieci. Nie dziwmy się więc, że do tego bagna nie dostaniemy się za pośrednictwem Google czy innych legalnych wyszukiwarek. Odsyłaczy do Darknetu nie znajdziemy też na ogół na zwykle otwieranych stronach. Do Ciemnej Sieci trzeba dołączyć świadomie, instalując od-

TAK FUNKCJONUJE SIEĆ TOR

TAJEMNY INTERNET zawiera olbrzymie ilości danych, które są przechowywane na wielu komputerach. Ilustracja poniżej pokazuje, jak działa sieć TOR

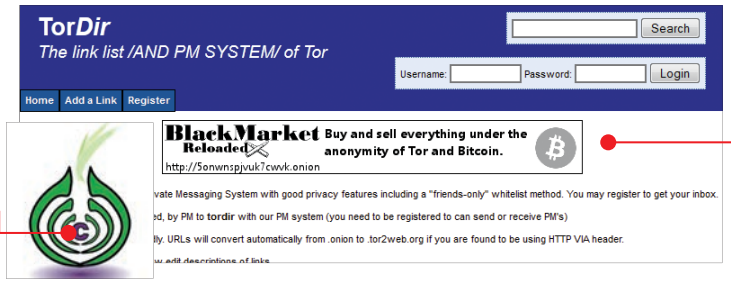
Użytkownik nawiązuje szyfrowane połączenie z jednym z serwerów sieci TOR, który następnie przekazuje je do kolejnych i w ten sposób, przez kilka pośredniczących komputerów, osiągany jest serwer zawierający interesujące nas dane. Ponieważ za każdym razem zaszyfrowana transmisja przebiega przez inne losowo wybrane serwery, wykrycie komputera nawiązującego połączenie jest praktycznie niemożliwe.



powiednie oprogramowanie i mając jasną intencję poszukiwania tego, co zakazane i nielegalne. Inaczej nie ma sensu tam wchodzić.

W DOMENIE .ONION

Aż trudno uwierzyć, że pod wesołym symbolem zielonej cebulki kryją się przestępcy. Cebulka jest używana ogólnie jako logo sieci TOR – działającej na zasadzie tak zwanego trasowania cebulowego, w którym nawiązywane połączenia odbijają się od wielu serwerów (patrz ramka na poprzedniej stronie). Jednak ta sama cebulka skrywa tajną sieć .onion, w której nielegalne strony są ukryte pod nietypowymi nazwami domenowymi, składającymi się z ciągów na pozór bezładnie ułożonych znaków, zakończonych kropką i słowem onion (cebula). Podobne nazwy domenowe składające się z bezładnych łańcuchów znaków, jednak bez końcówki .onion, są charakterystyczne dla nielegalnych stron we FreeNecie. Zarówno sieć „cebulowa", jak i FreeNet zasadniczo są zewnętrznie podobne, choć FreeNet z technicznego punktu widzenia działa na innej zasadzie niż TOR.



ZAPACH CEBULI...

Aby dostać się do sieci .onion, najpierw trzeba zainstalować pakiet TOR-a – najczęściej z dołączoną przeglądarką Firefox. Jednak to nie otworzy jeszcze przed nami wrót do zgniłych lochów internetu. Z TOR-a można bowiem korzystać tak samo, jak ze zwykłej sieci: wchodząc na legalne strony, będąc jedynie pewnym, że nasze dane nie wydostaną się spod naszej kontroli. A .onion jest siecią zamkniętą, w której wiele serwerów działających na prywatnych komputerach poukrywanych jest właśnie za zaszyfrowanymi nazwami domenowymi. Aby zacząć wędrówkę po świecie ciemności, trzeba znać przynajmniej jeden adres .onion skrywający zbiór dalszych odsyłaczy do udostępnianej w sieci zawartości.

Tak samo jest z FreeNetem: po zainstalowaniu osobnego oprogramowania zapewniającego dostęp do tej sieci również musimy dotrzeć do zbiorów linków, które wskażą dalszą drogę.

TAJNE PRZEZ POUFNE

Odsyłacze kierujące do Darknetu niełatwo znaleźć. Jednak czasami coś przenika z Głębokiego Internetu do normalnej sieci i jeśli dobrze poszukamy, pewnie w końcu trafimy na jakiś ślad, który naprowadzi nas na dalsze Ukryte Usługi.

W Darknecie i FreeNecie nie ma wyszukiwarek, użytkownicy kierują się zbiorami odsyłaczy. Strony w obu tych tajnych sieciach są podobnie prymitywne, a ich oprawa graficzna przypomina internet sprzed co najmniej dziesięciu lat. Jednym z punktów wyjścia do sieci .onion jest na przykład strona TorDir – katalog linków, agregujący mnóstwo odnośników do stron. Nie wszystkie odsyłacze zawsze działają – zawartość stron jest dostępna tylko wtedy, kiedy właściciel serwera włączy go i zaloguje się w sieci .onion. To jeszcze jedna cecha Darknetu, odróżniająca go od zwykłej sieci. Jeśli jednego dnia trafimy na jakieś strony, drugiego mogą one już nie działać, za to wejdziemy na zupełnie inne, które poprzednio nie były dostępne.

CZYM NAM TO GROZI?

Istnienie Darknetu samo w sobie nie wpływa na nasze bezpieczeństwo. Ciemna Sieć funkcjonuje poza nami, a jeśli nawet nasze legalne połączenia gdzieś na łączach mieszają się z brudnymi danymi, nie musimy na to przecież zwracać uwagi. Jednak bądźmy ostrożni: przestępcy przygotowują pod osłoną Darknetu ataki na legalny internet, które w efekcie mogą dotknąć i nas. **jg**

REKLAMA

TURYSTYKA – OŚWIETLENIE

FOT.: FOTOLIA.PL © ALINA ISAKOVICH, FREESOULPRODUCTION

Ruszamy w teren

Coraz cieplej, coraz więcej zieleni i coraz dłuższe dni – aż się prosi, żeby spakować plecak i ruszyć się z domu. Podpowiadamy, co w tym plecaku powinno się znaleźć. Niezależnie od tego, czy naszym celem jest kilkugodzinny piknik, czy kilkudniowy biwak, warto mieć pod ręką ładowarkę z serii V-Man firmy VARTA. Urządzenie pełni funkcję przenośnego magazynu energii, dzięki któremu w krótkim czasie możemy doładować nawet dwa telefony komórkowe (niezbędne w terenie) lub blisko dziesięć odtwarzaczy MP3 czy nawigację GPS. Tym, którzy zamiast MP3, wybierają raczej przenośne radio, polecamy dodatkowo bardziej tradycyjnego dostawcę mocy „Made in Germany", czyli baterie i akumulatory VARTA dopasowane do różnych potrzeb energetycznych urządzeń w kategoriach: Wytrzymałość, Moc oraz Precyzja. Jeśli szykujemy się na noc w terenie, dodatkowo sięgnijmy po latarki kempingowe z wygodnymi uchwytami (idealne także podczas przydomowego grillowania) oraz czołowe (na wieczorne spacery po lesie) odporne na wstrząsy i upadki, w których wykorzystano energooszczędną technologię LED.

Baterie VARTA

Latarka czołówka 1W LED

Magazyn baterii VMAN

Kilka gadżetów wystarczy, żeby w pełni cieszyć się wycieczką

Latarka kempingowa 4D,9W

Z okazji 125-lecia marki VARTA – przygotuj urodzinową laurkę i wygraj jedną ze 125 nagród!
Szczegóły na: www.varta-consumer.pl

1&1 HOSTING

HOSTUJ

I OSZCZĘDZAJ W 1&1

NALEŻYMY DO united internet

* Ceny nie zawierają VAT (23%). Niniejszy materiał promocyjny nie stanowi oferty w rozumieniu kodeksu cywilnego. Pakiet 1&1 Business w promocji bezpłatnie przez pierwsze 6 miesięcy, następnie 69,90 zł miesięcznie. Umowa zawierana jest na okres 12 miesięcy. Ogólne warunki handlowe i regulamin promocji na 1and1.pl. Połączenie z infolinią bezpłatne.

TWÓJ BIZNES BEZ OGRANICZEŃ

Nie płać innym za to, co u nas masz w pakiecie.
W 1&1 Business nielimitowane parametry i domeny dostajesz zawsze bez dodatkowych kosztów.
Teraz w promocji 6 miesięcy masz za darmo!

1&1 BUSINESS 6 MIESIĘCY ZA 0,– zł/mies.* ~~69,90~~

	1&1	home.pl	nazwa.pl
Pakiet hostingowy	**1&1 Business**	**Business Server Pro**	**Active Pro**
Domeny .pl	**3 GRATIS**	Brak dopłacasz 297 zł za 3 szt.	Brak dopłacasz 300 zł za 3 szt.
Powierzchnia dyskowa	**Bez limitu**	200 GB	100 GB
Darmowe aplikacje	**65**	11	3
Certyfikat SSL	**1 GRATIS**	Brak dopłacasz 349 zł	Brak w ofercie na rynku ok. 350 zł
Maksymalne bezpieczeństwo dzięki 1&1 Dual Hosting	**Georedundantny hosting w 2 centrach danych**	–	–
Cena za miesiąc	**69,90 zł**	75,00 zł	50,00 zł
CENA ZA ROK **w tym domeny i SSL**	**838,80 zł**	1546,00 zł	1300,00 zł

Z 1&1 OSZCZĘDZASZ PONAD 700 ZŁ ROCZNIE!**

1&1

Zadzwoń: **00 800 1214 138*** lub odwiedź naszą stronę **www.1and1.pl**

** Porównanie aktualne na dzień 5.04.2012. Dane w tabeli dotyczą standardowych cen abonamentowych. W porównaniu uwzględniono Certyfikat SSL zgodny ze standardem GeoTrust QuickSSL Premium. Wykazane oszczędności to różnica między cenami rocznymi poszczególnych pakietów hostingowych uwzględnionych w tabeli.

W DUŻYM **SKRÓCIE**

MILIONY UTWORÓW **ZA DARMO**

Muzo to serwis, dzięki któremu możemy strumieniowo odsłuchać blisko milion utworów muzycznych, między innymi z takich wytwórni jak, Sony Music, Universal Music oraz niezależnych. W darmowej wersji konta w miesiącu możemy posłu-

chać 20 godzin muzyki. Limity zostaną zniesione za opłatą 9,90 złotego miesięcznie, a gdy zapłacimy 19,90 złotego miesięcznie, uzyskamy możliwość słuchania i pobierania piosenek na telefon z Androidem.

muzo.pl

INTERNETOWY RAJ ZA CZTERY LATA

Do 2016 roku 95 procent Polaków będzie miało dostęp do internetu o przepustowości 30 Mb/s – powiedziała prezes Urzędu Komunikacji Elektronicznej, Magdalena Gaj. Do zwiększenia dostępu do internetu w naszym kraju ma się przyczynić między innymi podpisane w październiku 2009 roku porozumienie

Rzeczpospolita Polska
Urząd Komunikacji Elektronicznej

pomiędzy UKE a Telekomunikacją Polską. W styczniu 2012 UKE i TP podpisały załącznik do wspomnianego porozumienia, zgodnie z którym TP wybuduje 220 tysięcy nowych łączy szerokopasmowych o przepustowości co najmniej 30 Mb/s i ma na to czas do marca przyszłego roku.

uke.gov.pl

NK.PL TRACI

Według badania Megapanel PBI/Gemius serwis **NK.pl** (dawniej naszaklasa.pl) odwiedziło w lutym 2012 roku aż o pół miliona osób mniej niż miesiąc wcześniej. Polacy coraz chętniej za to korzystają z Facebooka, na który wchodzą ponad 12,5 miliona razy miesięcznie – toprawie o 2 miliony więcej odwiedzin niż na NK.pl.

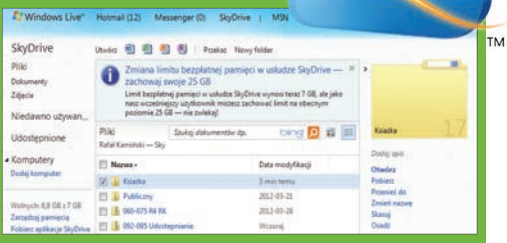
nk MIEJSCE SPOTKAŃ

nk.pl

ZMIANY W INTERNETOWYM DYSKU MICROSOFTU

MNIEJSZY **SKYDRIVE!**

Dysk internetowy **SkyDrive** zbroi się do walki z kolejnym mocnym konkurentem. Microsoft, zgodnie z wcześniejszymi zapowiedziami, dodaje we własnej usłudze nowe funkcje, aby stawić czoło Google Drive. Z nowości w SkyDrive warto wymienić obsługę plików w formacie ODF (Open Document Format), możliwość przesyłania przez przeglądarkę internetową plików o rozmiarze do 300 MB, a także skracacz odnośników dla zdjęć publikowanych z poziomu smartfonów z systemem Windows Phone. Koncern z Redmond zapowiada, że wprowadzone nowości to raptem zwiastun większych zmian, jakie szykuje w internetowym dysku SkyDrive. Niestety, są także negatywne zmiany – firma zmniejsza dostępną pojemność! Wcześniejsze 25 gigabajtów mogą zachować dotychczasowi użytkownicy (trzeba samodzielnie potwierdzić, że chcemy zachować ten duży limit). Nowi otrzymają już jedynie 7 gigabajtów miejsca.



skydrive.com

ŻNIWO DZIAŁANIA TROJANA

FBI ODETNIE OD INTERNETU

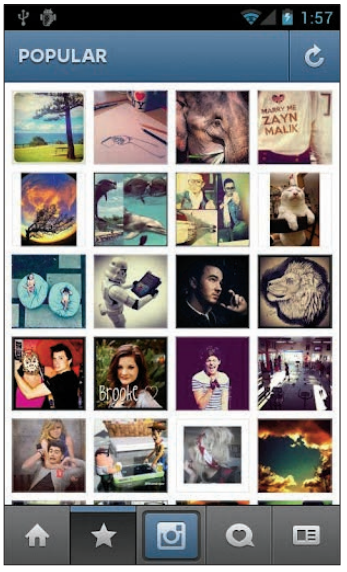
Już 9 lipca FBI może odciąć od sieci tysiące komputerów. Wszystko z powodu trojana **DNS Changer**, który zamienia adresy serwerów DNS, przekierowując ruch na serwery kontrolowane przez cyberprzestępców. Aby uniknąć odcięcia milionów internautów od sieci, FBI uruchomiło serwery zastępcze. W chwili gdy zostaną one odłączone, komputery, w których DNS Changer wciąż rezyduje, stracą dostęp do sieci. Datę wyłączenia serwerów zastępczych ustalono na 9 lipca (pierwotnie miało to nastąpić już 8 marca, ale z uwagi na dużą skalę infekcji przedłużono aktywność zastępczych serwerów DNS). Aby sprawdzić, czy nasz pecet nie padł ofiarą trojana DNS Changer, odwiedźmy stronę podaną poniżej.

www.dns-changer.eu/en/check.php

INSTAGRAM POD KONTROLĄ FACEBOOKA

FACEBOOK NA ZAKUPACH

Instagram okazał się hitem, jakich mało. Aplikacja w wydaniu na iOS doczekała się już grubo około 30 milionów ściągnięć, a w Google Play również cieszy się niemałym powodzeniem. Dla niewtajemniczonych: to popularna aplikacja dla iGadżetów, a ostatnio również urządzeń z Androidem, która służy do upiększania zdjęć. Tymczasem Mark Zuckerberg ogłosił na własnym profilu w Facebooku, że kupił Instragram za bagatela miliard dolarów! Aplikacja nie zostanie wchłonięta przez Facebook i będzie rozwijana jako niezależny projekt. Za to na pewno możemy spodziewać się w najbliższych tygodniach głębszej integracji z Facebookiem.



facebook.com, instagram.com

NOWY WYGLĄD GOOGLE+

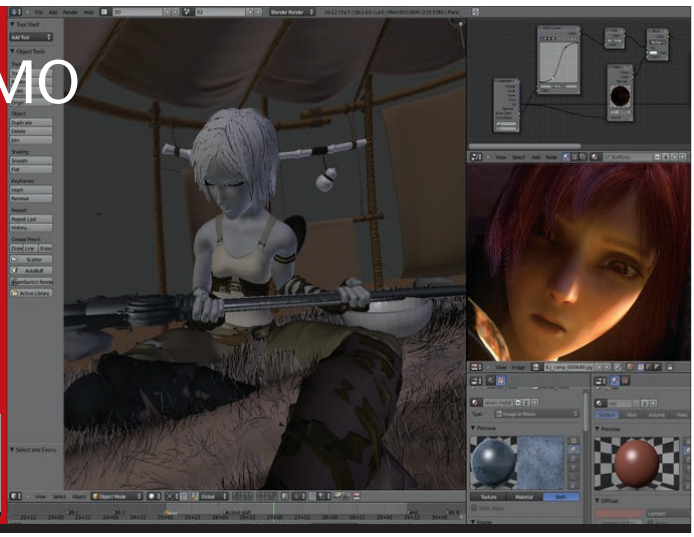
ZMIANY NA **PLUS**

Serwis społecznościowy **Google+** przeszedł metamorfozę graficzną. Kluczowym elementem jest teraz boczny pasek pozwalający przeskakiwać po tak zwanych strumieniach. Można go dowolnie personalizować. Poważnie odświeżony został profil użytkownika, który wyraźnie nawiązuje teraz do Osi czasu Facebooka. Google+ pozwala na ustawienie fotki profilowej na tle wybranej przez nas tapety.

plus.google.com

BLENDER 2.63 RC1

TRZY WYMIARY ZA DARMO



Osoby rozpoczynające swoją przygodę przy tworzeniu produkcji trójwymiarowych nie muszą sięgać po drogie rozwiązania, jak 3ds Max. Darmowa alternatywa w postaci oprogramowania **Blender** weszła właśnie w kolejną fazę Release-Candidate. Wydanie 2.63 RC1 wprowadza kilka udoskonaleń z zakresu renderowania map środowiskowych, śledzenia ruchu (motion capture), a także nowy silnik siatki o nazwie BMesh. Blender nie jest narzędziem wyłącznie dla amatorów. Dzięki niemu powstały między innymi tak widowiskowe produkcje, jak Big Buck Bunny (film dostępny jest za darmo pod adresem www.bigbuckbunny.org). Blender to nie tylko modelowanie, renderowanie obrazów i tworzenie nieliniowych animacji trójwymiarowych oraz prezentacji interaktywnych, ale również tworzenie gier komputerowych, które uruchomimy bez konieczności kompilowania.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Corel
wwww.blender.org

REKLAMA

Twój telewizor może być „smart"

Dziś nie tylko nowoczesne „plazmy", ale także stare, kineskopowe telewizory mogą zamienić się w nowoczesne centra rozrywki, bardziej „smart" niż Smart TV. Potrzeba jedynie odtwarzacza sieciowego (np. ENGAGE HQ MT7001 lub MT7002) i połączenia z internetem. Urządzenia Media Droid wykorzystują potencjał systemu Android i produktów Google. Dzięki nim telewizor przeistacza się w odtwarzacz multimedialny, przeglądarkę internetową na dużym ekranie, przeglądarkę zdjęć, niespotykany czytnik e-booków, odtwarzacz wideo on-line i konsolę gier. Wystarczy jeszcze kilka akcesoriów (podpowiedzi obok), żeby cieszyć się pełnią rozrywki.

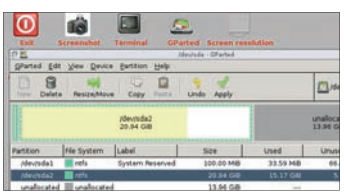
Więcej informacji na stronie www.media-droid.com

Full HD 1080 Android Market YouTube Google

GPARTED 0.12.1-1

MISTRZ PARTYCJI

GParted jest uniwersalnym i skutecznym narzędziem do zarządzania oraz partycjonowania dysków, opartym na systemie Debian. Aplikacja dystrybuowana jest na zasadach Open Source i rozpowszechniana w formie obrazu ISO. Po wypaleniu płyty otrzymamy bootowalny nośnik z programem, dzięki czemu będziemy mogli tworzyć, przenosić, kopiować, zmieniać rozmiar i nazwy wszystkich partycji (nawet systemowej). Oprócz tego GParted jest w stanie tworzyć lustrzane kopie partycji oraz przywracać dane z utraconych obszarów dyskowych. W najnowszej wersji GParted zaktualizowano kernel systemu i odświeżono jego repozytorium.



INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: **gparted.sourceforge.net**

MAGIX VIDEO DELUXE MX

MAGIA W NATARCIU

Najnowsza odsłona pakietu do edycji wideo **MAGIX Video deluxe MX** wprowadza aż 60 nowości! Spośród nich warto wymienić średnio trzykrotnie szybszy eksport AVCHD w porównaniu z wersją poprzednią, dynamiczne efekty slow motion z obliczaniem obrazów pośrednich, szybszą wymianę mediów i projektów, indywidualne ustawienia wysokości ścieżek, możliwość powiększania obrazów w Mediapool. Bez problemu nagramy swoje produkcje na płyty DVD lub Blu-ray, zaprezentujemy na YouTube, Facebooku, a także skopiujemy na urządzenia przenośne.

INFORMACJE
Cena: 199 zł
Info: **www.magix.com/pl**

W DUŻYM SKRÓCIE

ULTRATANIE?

Pierwsze ultrabooki debiutowały na rynku w zeszłym roku. Niestety, było to zaledwie kilka modeli, a ich cena wynosiła co najmniej 2900 złotych (899 dolarów). Na targach CES 2012 zaprezentowano około 50 nowych ultrabooków, z których większość pracowała pod kontrolą procesorów Ivy Bridge. Intel chwali się, że w tym oraz kolejnym kwartale na rynku pojawi się aż 75 ultrabooków od różnych producentów. W okolicach lata możemy się spodziewać znacznego spadku cen tych lekkich i mobilnych komputerów – na rynku amerykańskim mają kosztować od 2500 złotych (699 dolarów) w górę. Obniżka cen, prędzej czy później, dotrze również do Europy.

www.intel.pl

ATOMOWY TELEFON

Xolo X90 to urządzenie mało znanej indyjskiej firmy Lava. Marka nie ma jednak znaczenia. Liczy się to, co siedzi w środku. Pod maską debiutuje procesor Intel Atom Z2460 (Medfield). Nowoczesny, energooszczędny układ działa z częstotliwością 1,6 GHz. Lava Xolo X900 to symboliczny początek tego, co nas czeka w tym roku, czyli inwazji Intela na rynek mobilny.

www.xolo.in

NA LETNIE UPAŁY

Cooler Master HAF XM to nowe szaty na letnie upały dla naszego peceta. Ta dosyć duża, solidna obudowa ucieszy przede wszystkim graczy. Producent wyposażył ją w skuteczny i cicho działający układ chłodzący. Za przepływ powietrza wewnątrz HAF XM odpowiadają cztery wentylatory o średnicy 200 mm (dwa na górze, po jednym na froncie i z boku) oraz tylny 140 mm. Z taką obudową możemy spokojnie grać nawet w letnie upały bez obaw, że nasza karta graficzna lub procesor się przegrzeją.

www.coolermaster.com.pl

TABLET PC

TRANSFORMER ATAKUJE

Niebawem w sklepach pojawi się tablet **ASUS Transformer Pad TF300**. Tak jak poprzednie modele, również i nowy Transformer będzie można kupić z opcjonalną stacją dokującą, przekształcającą go w notebook z klawiaturą QWERTY. Sercem Transformer Pad TF300 jest czterordzeniowy procesor NVIDIA Tegra 3 o częstotliwości taktowania 1,2 GHz. Ekran dotykowy o przekątnej 10,1 cala wyświetla obraz w rozdzielczości 1280x800 pikseli. Całość pracuje pod kontrolą Androida 4.0. Nowy Transformer będzie kosztował 1699 złotych (bez stacji dokującej).

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – NVIDIA Tegra 3 (4-rdzeniowy) 1,2 GHz, 1 GB RAM, pojemność – 16 lub 32 GB, Wi-Fi, Bluetooth, kamera 8 MP (tył), 1,2 MP (przód), 10 godzin pracy na baterii, waga 635 gramów
Cena: 1699 zł
Info: ASUS
pl.asus.com

MONITOR 27 CALI

MEGAKONTRAST

Firma Acer zachwala swój nowy monitor **S271HL**, podając niesamowicie wysoki kontrast – 100 000 000:1. Jest to jednak kontrast dynamiczny, niemożliwy do uzyskania w rzeczywistych warunkach. Tak dobry wynik osiągnięto dzięki funkcji automatycznego przyciemniania się podświetlania ekranu. Acer S271HL to typowy, 27-calowy monitor pracujący z rozdzielczością 1920x1080 pikseli. Matryca TN podświetlana jest diodami LED. Urządzenie wyposażono w gniazda: D-Sub, DVI i HDMI. Ekran ma grubość 24 mm i można go powiesić na ścianie.

INFORMACJE
Dane techniczne: przekątna – 27 cali, rozdzielczość – 1920x1080 pikseli, typ matrycy – TN, czas reakcji – 2 ms, pobór mocy – 24,1 W, złącza: D-Sub, HDMI, DVI
Cena: 1209 zł
Info: Acer
www.acer.pl

HUB MULTIMEDIALNY

JEDNOŚĆ W SONY

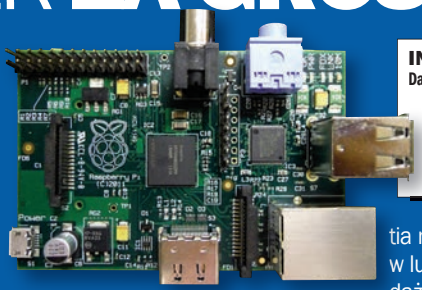
Odtwarzacz multimedialny, tuner, dysk sieciowy i hub dla urządzeń z logo PlayStation, Xperia lub VAIO – to wszystko mieści w sobie **Sony Nasne**. Magiczne pudełko wygląda dosyć dobrze i jest stosunkowo nieduże. Obudowa urządzenia wykonana została z czarnego plastiku i formą wzorowana jest na konsoli PlayStation 3. Na pokładzie znajdziemy twardy dysk o pojemności 500 GB, którego zadaniem jest pomieszczenie całej domowej biblioteki multimediów. Urządzenie to ma połączyć wszystkie produkty firmy Sony, które mamy w domu. Nasne zwiększy również funkcjonalność naszych urządzeń, umożliwi na przykład skorzystanie z tunera telewizji cyfrowej za pomocą smartfona lub konsoli. Urządzenie na początku zadebiutuje na rynku japońskim.

INFORMACJE
Dane techniczne: dysk twardy – 500 GB, tuner DVB-T, tuner DVB-S
Cena: 700 zł
Info: Sony
www.sony.pl

NAJTAŃSZY PC ŚWIATA W SPRZEDAŻY

KOMPUTER ZA GROSZE

Po problemach z certyfikacją na terenie Unii Europejskiej Raspberry Foundation rozpoczęło realizować zamówienia na najtańszy komputer świata. Powodem opóźnienia był brak znaczka CE na komputerze (CE jest oznaczeniem, które wymagane jest przez Unię Europejską i potwierdza, że produkt spełnia wszelkie dyrektywy). Miniaturowy komputer **Raspberry Pi**, kosztujący zaledwie 110 złotych (35 dolarów), wyposażono w procesor ARM taktowany zegarem 700 MHz, 256 MB pamięci RAM, dwa porty USB 2.0 i po jednym HDMI oraz Ethernet. Pierwsza partia minikomputerów rozeszła się w lutym tego roku w przedsprzedaży w ciągu godziny. Fundacja zamierza jednak pójść o krok dalej i wprowadzić na rynek jeszcze tańszy komputer! Nowy Raspberry Pi kosztować ma zaledwie 80 złotych (25 dolarów).



INFORMACJE
Dane techniczne: procesor ARM 700 MHz, 256 MB pamięci RAM, 2 x USB 2.0, 1 x HDMI, 1 x Ethernet
Cena: 35 dolarów
Info: Raspberry Foundation
www.raspberrypi.org

Orange Open

FunPack HD i usługi mobilne w jednym pakiecie taniej nawet o 30 zł

Od dziś możesz mieć jeszcze więcej z życia dzięki najlepszemu połączeniu usług stacjonarnych i mobilnych. Teraz Neostrada, telewizja i telefon w FunPacku HD oraz usługi mobilne – telefon komórkowy i internet mobilny Orange Free – dajemy Ci w jednym uniwersalnym pakiecie, dzięki któremu co miesiąc oszczędzisz do 30 zł.

szczegóły na www.orange.pl

Dostawcą usług Neostrada, Telewizja i Telefon w FunPacku HD jest Telekomunikacja Polska S.A. Dostawcą usług mobilnych jest PTK Centertel Sp. z o.o.

dziś zmienia się z orange™

GADŻET DLA MOBILNYCH

TELEKLAWIATURA

Urządzenia przenośne w rodzaju tabletów szturmem zdobywają rynek, a przeznaczone do nich zewnętrzne klawiatury nie są już dzisiaj żadną sensacją. Jednak gadżet firmy Elecom może zainteresować użytkowników tabletów pewną dodatkową funkcją. Chodzi o niewielką klawiaturę o symbolu **TK-MBDD041**, która pozwala na wprowadzanie tekstu do komputera i bez trudu mieści się w dłoni. Ta ostatnia cecha urządzenia jest przydatna, klawiaturka bowiem ma służyć także jako telefoniczna słuchawka przeznaczona głównie do połączeń internetowych VoIP. Gadżet łączy się z tabletem w technologii Bluetooth, jest też wyposażony w niewielki ekran, na którym widać numer telefonu lub nazwę rozmówcy. Akumulator ma wystarczać na trzy doby pracy urządzenia. Klawiatura dostępna jest na razie tylko w Japonii, niestety w dosyć wysokiej cenie.

INFORMACJE
Cena: około 700 zł
Info: Elecom
www.elecom.co.jp

DLA KINOMANIAKÓW

NAKLEJ SOBIE 3D

Dla wielu miłośników trójwymiarowych projekcji filmowych poważną niedogodnością jest konieczność zakładania specjalnych okularów, które pozwalają na odbiór efektów 3D. Szczególnie dotyczy to osób, które muszą nosić własne szkła korekcyjne – zwykle nie mają one innego wyjścia niż nałożenie na nos dwóch par okularów. Dla nich właśnie przeznaczony jest pewien drobiazg – naklejki o nazwie **Stix**. Ich projektanci, Lucy Jung i Daejin Ahn, zastosowali w materiale specjalne filtry, więc po nałożeniu naklejek na szkła użytkownik ma widzieć film 3D ze wszystkimi przestrzennymi efektami. Na razie Stix jest w fazie projektu, więc nie wiadomo, czy po zdjęciu naklejek nie pozostawią one na okularach trwałych śladów i czy będzie można używać ich wielokrotnie. Ale pomysł ciekawy.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Yanko Design
www.yankodesign.com

KOMÓRKA DLA KREZUSA

SKÓRA, ZŁOTO I DIAMENTY

Szwajcaria uchodzi w powszechnej opinii za kraj ludzi bogatych. Nic zatem dziwnego, że to właśnie stamtąd pochodzą specjalne wersje smartfona iPhone 4S proponowane przez firmę **Golden Dreams**. Dlaczego? Ano dlatego, że mamy do czynienia z komórkami przeznaczonymi dla użytkowników z grubym portfelem, którzy będą skłonni zapłacić sporo za wyjątkowe wykończenie aparatów. Wersja **Desert Edition** ma obudowę wykonaną ze skóry aligatora, a **Gold Edition** wykończono 18- lub 24-karatowym złotem. Z kolei na obudowie aparatu o nazwie Diamond Edition może się znaleźć – w zależności od życzenia klienta – do czterech tysięcy małych diamentów. Stylistyka szwajcarskich wariacji na temat iPhone'a to oczywiście rzecz gustu. Ale jak się ma za dużo pieniędzy na koncie, to w sumie czemu nie?

psz

INFORMACJE
Cenay: od około 7000 zł
Info: Golden Dreams
www.goldendreams.ch

PRZYDATNY MINIDŻOJSTIK

TABLET W GRZE

Niewielki dżojstik może nam pomóc w wygodnej grze na tablecie. Dwa nowe modele takich kontrolerów oferuje firma Digitus. Pierwsze z urządzeń – **DA-70070** – to pojedyncza gałka, podobna do tej spotykanej w tradycyjnych gamepadach. Natomiast model **DA-70071** jest zestawem kilku niewielkich dżojstików i przycisków. Akcesoria montuje się na ekranie tabletu za pomocą przyssawek.

INFORMACJE
Cena: około 50 zł
Info: Digitus
www.digitus.pl

NIETYPOWE KOSZE NA ŚMIECI

ŚMIETNIK ZAMIAST GAZETY

W londyńskiej dzielnicy City pojawiły się nowe pojemniki na odpady, które mogą zaskoczyć niejednego przechodnia. Niewielkie kontenery mają bowiem nie tylko gromadzić śmieci (na przykład darmowe gazety, które są zmorą na chodnikach w City), lecz także informować, ostrzegać i bawić. Na dwóch bokach każdego ze śmietników zainstalowano bowiem wyświetlacze ciekłokrystaliczne, które w czasie rzeczywistym mogą wyświetlać bieżące wiadomości czy ostrzeżenia przydatne na przykład w wypadku zagrożenia atakiem terrorystycznym, i zapewne także reklamy. Producent pojemników, firma **Renew Solution**, twierdzi, że kontenery spełniają jeszcze inną funkcję – dzięki specjalnej konstrukcji i zastosowanym materiałom mają minimalizować skutki wybuchu ładunku, który mógłby zostać umieszczony wewnątrz śmietnika. Na razie nie słychać nic o tym, by podobne pojemniki miały zastąpić kosze na śmieci na ulicach polskich miast.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Renew Solution
renewsolution.com

LINKSYS PLWK400

POWERLINE Z WI-FI

Firma **CISCO** rozszerzyła swoją ofertę o nowe urządzenie sieciowe Linksys HomePlug AV Powerline, które ułatwia rozbudowę sieci domowych, wykorzystując istniejącą infrastrukturę elektryczną. **PLWK400**, bo o nim tutaj mowa, składa się z dwóch adapterów sieciowych, gdzie jeden z nich wyposażono w moduł Wi-Fi. Aby zwiększyć zasięg domowej sieci bezprzewodowej, wystarczy jeden adapter podłączyć do gniazdka elektrycznego w pobliżu rutera, a drugi (z modułem Wi-Fi) w dowolnym miejscu w domu, w którym chcemy polepszyć działanie sieci Wi-Fi. Jest to doskonała alternatywa dla klasycznych ekspanderów zasięgu, czy też konieczności wiercenia otworów w ścianach i prowadzenia przewodów sieci komputerowej. Urządzenia współpracują z innymi adapterami HomePlug AV Powerline. PLWK400 wkrótce trafi do sprzedaży.

INFORMACJE
Dane techniczne: port LAN; obsługa Wi-Fi przez jeden z adapterów
Cena: nieznana
Info: CISCO
www.cisco.pl

REKLAMA

PATRONI MEDIALNI: Komputer Świat, Discovery Channel, Discovery Science, City Channel, How It Works, Fundacja Akademia Transportu, Młody Technik, Demotywatory.pl

PARTNERZY SERII: curver, DPD, STILL, LINK4

RUTER WI-FI

TANI **RUTER OD TP-LINK**

TP-LINK TL-WR842ND to nowy wielofunkcyjny ruter Wi-Fi pracujący w standardzie N, który oferuje transfer danych z prędkością do 300 Mb/s. Urządzenie wyposażone jest w port USB 2.0 oraz wbudowany serwer druku i multimediów. Pozwala to na szybkie i łatwe udostępnienie drukarki lub, po podłączeniu zewnętrznej pamięci masowej, także muzyki, filmów i zdjęć urządzeniom z obsługą sieci (konsole, telewizory czy sprzęt hi-fi). Ponadto ruter obsługuje do czterech nazw sieci SSID, co pozwala udostępnić internet dla gości bez zdradzania głównego hasła dostępu do sieci domowej.

INFORMACJE
Dane techniczne: 802.11 b/g/n; porty – 4x LAN 100 Mb/s, 1x WAN 100 Mb/s, USB 2.0; serwer UPnP i druku
Cena: 149 zł
Info: TP-LINK
www.tp-link.com

SMARTFON

ZTE Z ICS

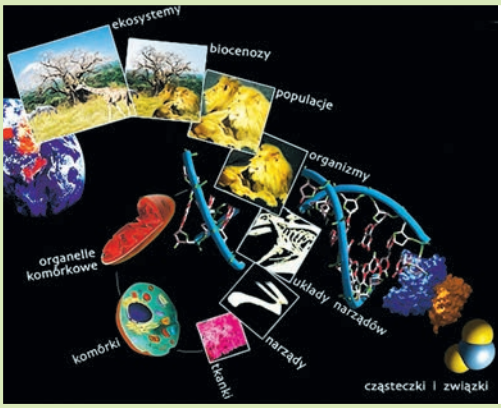
Firma **ZTE** przedstawiła swój nowy smartfon – **ACQUA** z systemem Android 4.0. Urządzenie wyposażone jest między innymi w 4-calowy ekran oraz aparat cyfrowy z matrycą 5 Mpix. Sercem telefonu jest procesor taktowany częstotliwością 1 GHz. Acqua dostępny będzie w sieci Play w czerwcu. **tpa**

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – 1 GHz, RAM – 512 MB, ekran – 4 cale (480x800 pikseli); HSPA; GPS
Cena: nieznana
Info: ZTE
www.zte.com

ENCYKLOPEDIA

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Kolejna trzecia część Encyklopedii PWN **ODSŁANIA TAJEMNICE ŻYCIA** na Ziemi. Dowiemy się, **KIEDY WSZYSTKO SIĘ ZACZĘŁO,** jakie zmiany zaszły na naszej planecie i jak ewoluowały organizmy żywe



>ŻYCIE I JEGO STRUKTURA

Kształtowanie się życia na Ziemi trwało miliardy lat, w trakcie których struktura organizmów żywych ulegała stopniowym zmianom, przyjmując coraz bardziej złożoną postać. O tym, jak ewoluowały istoty żywe, jak wyglądał proces zmian i co wpłynęło na rozwój organizmów, przeczytamy w rozdziale Życie i jego struktura

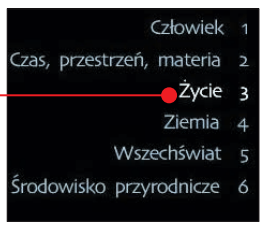
Miliardy lat rozwoju organizmów żywych. Wybuchy, wykształcenie komórek, eobionty, ewolucje i kształtowanie się procesów życiowych i gatunków są tyleż samo tajemnicze, co fascynujące.

Trzecia część Encyklopedii PWN Natura – Życie (CD-KOD: 018) odsłania tajniki rozwoju organizmów żywych na Ziemi. Dzięki aplikacji dowiemy się, w jaki sposób kształtowało się życie oraz jakie okoliczności sprawiły, że rośliny i zwierzęta osiągnęły dzisiejszy kształt i poziom rozwoju.

KORZYSTANIE Z PROGRAMU

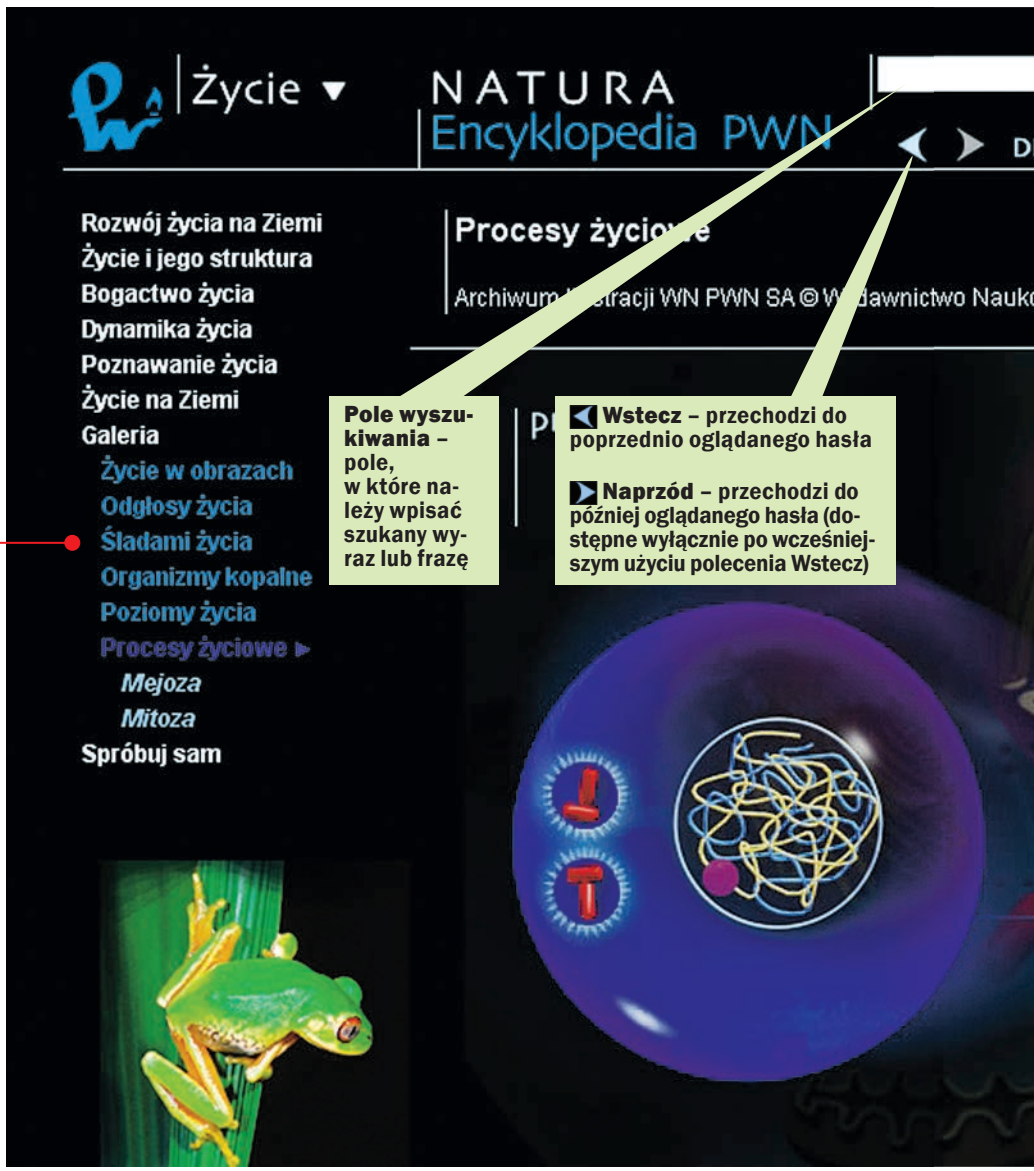
Aplikacja jest bardzo prosta w obsłudze. Haseł i zagadnień dotyczących rozwoju życia możemy szukać w rozdziałach na głównej stronie aplikacji oraz poprzez wyszukiwarkę.

1 Po zainstalowaniu programu aktywny będzie rozdział Życie. Gdy klikniemy na podświetlony przycisk, przejdziemy do dostępnych w aplikacji tematów. Klikamy na ten, który chcemy obejrzeć.

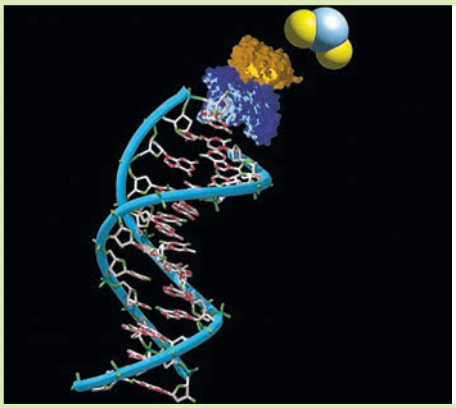


Uwaga! Jeśli mamy zainstalowane wcześniejsze części encyklopedii – Człowiek oraz Czas, przestrzeń, materia – to również one będą aktywne. Jeśli ich nie mamy, możemy je nabyć, kupując archiwalne numery Komputer Świata (2/2012 i 4/2012).

2 Do zagadnień możemy też dotrzeć, korzystając z wyszukiwarki. W okno wpisujemy hasło, które nas interesuje, i klikamy na przycisk SZUKAJ lub wciskamy enter. W odpowiedzi zostaną wyświetlone wszystkie hasła zawierające podane słowa. **kt**



PWN ŻYCIE



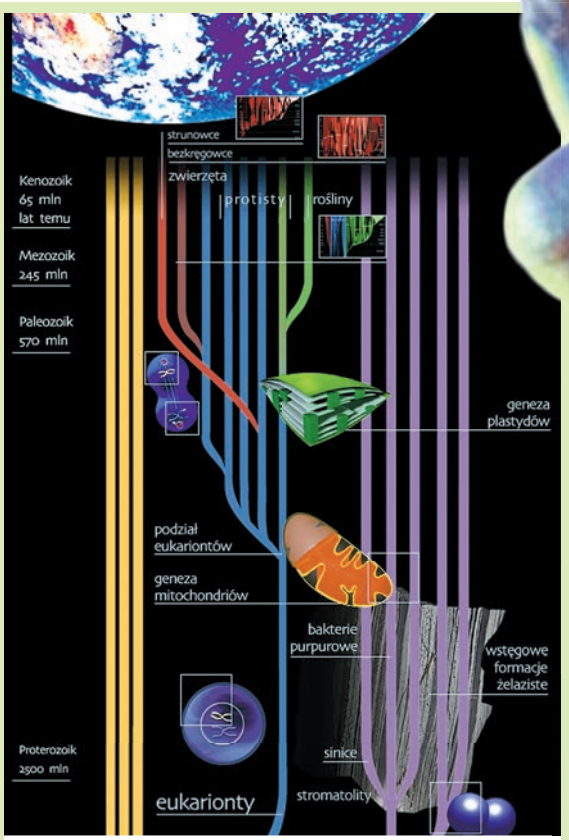
>FUNKCJE DNA

DNA – kwas deoksyrybonukleinowy, czyli nośnik informacji genetycznej. Ilość DNA we wszystkich komórkach danego organizmu jest stała i charakterystyczna dla danego gatunku. O tym, jakie struktury tworzy i jakie ma znaczenie dla organizmów żywych, dowiemy się z aplikacji

Fot. Alptraum/Dreamstime.com

Szukaj – polecenie to powoduje rozpoczęcie wyszukiwania haseł zawierających podane słowo lub frazę

Szukaj w zestawie – wyszukiwanie haseł zawierających podane słowo w wybranym wcześniej zestawie



>STRUKTURA WRZECHŚWIATA

Archaik, paleozoik, mezozoik, kenozoik. Każda era w dziejach Ziemi to czas rozwoju, powstawania, ale też wymierania poszczególnych gatunków. Miliony lat ewolucji wykształciły i zmieniły obraz życia na Ziemi. Tworzyły się coraz bardziej skomplikowane organizmy, które dały początek dzisiejszej faunie i florze

ASHAMPOO PHOTO COMMANDER 9

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Oto prawdziwy kombajn wśród programów graficznych. Aplikacja pozwala na wszechstronną obróbkę cyfrowych fotografii

ZALETY PROGRAMU

- Bogaty zestaw narzędzi do obróbki zdjęć
- Wygodne zarządzanie zbiorami fotografii
- Możliwość tworzenia galerii zdjęć

Na rynku dostępnych jest wiele darmowych programów graficznych, jednak ich funkcjonalność jest ograniczona. Pełną gamę opcji przydatnych amatorom cyfrowych zdjęć oferują płatne aplikacje, a jedną z najlepszych jest Ashampoo Photo Commander 9. Na szczęście nie musimy za niego płacić – wystarczy zainstalować pełną wersję programu z płyty Komputer Świata. Aplikacja wymaga rejestracji.

REJESTRACJA PROGRAMU

1 Instalujemy program z płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata (CD-KOD: 002).

2 Uruchamiamy aplikację za pomocą skrótu na pulpicie. W głównym oknie klikamy na przycisk Moje Ashampoo, a następnie na Pobierz pełną, darmową wersję teraz.

3 Pojawi się nowe okno, w którym klikamy na przycisk Pobierz pełną, darmową wersję teraz. W przeglądarce stron WWW otworzy się witryna, na której wpisujemy nasz adres poczty e-mail, następnie wybieramy przycisk Poproś o klucz do pełnej wersji.

4 Po chwili otrzymamy e-mail, w którym klikamy na link Potwierdzenie. Otworzy się nowa strona, na której wypełniamy wymagane dane i potwierdzamy je przyciskiem Gotowe. Kontynuuj!.

5 Pojawi się kolejne okno zawierające zaznaczony już klucz do rejestracji programu APC9G0-773E94-[redacted]. Kopiujemy go, wciskając klawisze Ctrl C.

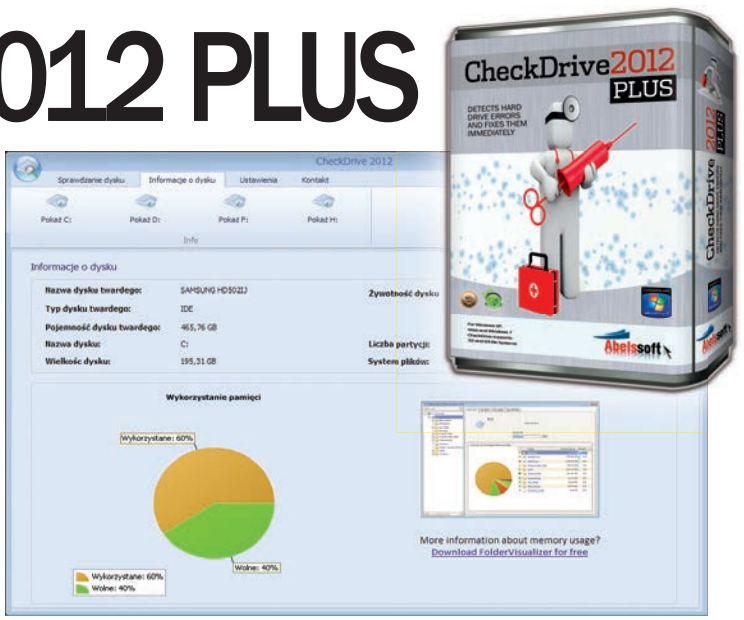
6 Powracamy do programu Ashampoo Photo Commander. Ponownie wybieramy Moje Ashampoo i Pobierz pełną, darmową wersję teraz. Wciskając klawisze Ctrl V wklejamy skopiowany wcześniej klucz. Klikamy na Aktywuj teraz.

7 Pojawi się komunikat o zakończeniu rejestracji. **psz**

CHECKDRIVE 2012 PLUS

PEŁNA WERSJA PROGRAMU

Szybki i łatwy w obsłudze program, który pomoże nam rozpoznać i naprawić błędy w działaniu dysku twardego w komputerze



ZALETY PROGRAMU

- Szybkie sprawdzanie stanu dysku twardego
- Usuwanie błędów na dysku
- Pełna informacja o napędach zamontowanych w komputerze

Dysk twardy to jeden z najważniejszych podzespołów naszego peceta. Nie tylko gromadzi nasze wszystkie programy i dane, lecz także ma duży wpływ na sprawne działanie komputera. Dlatego trzeba dbać o to, by dysk pozostawał w dobrej kondycji i działał bez błędów. Czy tak jest rzeczywiście, przekonamy się w prosty sposób – używając aplikacji CheckDrive 2012 Plus, której pełną wersję znajdziemy na płycie Komputer Świata.

REJESTRACJA

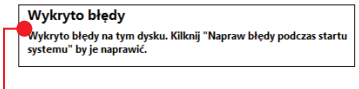
1 Po zainstalowaniu (CD-KOD: 005) i pierwszym uruchomieniu programu pojawi się okno rejestracji, w którym podajemy nasz adres e-mail. Klikamy na Get free unlock code now >>.

2 Po chwili pojawi się komunikat o wysłaniu na podany adres klucza do programu. Potwierdzamy wiadomość przyciskiem OK. Wysłany klucz pojawi się automatycznie w dolnej części okna rejestracji. Klikamy na .

SPRAWDZANIE DYSKU

1 Po uruchomieniu aplikacji wybieramy dysk, który chcemy sprawdzić pod kątem błędów, na przykład .

2 Rozpocznie się proces sprawdzania dysku. W wypadku wykrycia błędów po zakończeniu operacji zobaczymy okno .



3 Aby naprawić błędy na dysku, wybieramy opcję . Usterki na dysku zostaną usunięte przy kolejnym uruchomieniu naszego peceta. **psz**

MEGABONUS! ciufcia Z GRAMI DLA DZIECI ZA DARMO PRZEZ 120 DNI

CIUFCIA.PL: BĘDZIE ZABAWA!

120 DNI ZA DARMO I 50% RABATU!

Oto prawdziwa gratka dla najmłodszych. Dzięki specjalnej promocji Czytelnicy Komputer Świata mogą korzystać za darmo z pełnej wersji serwisu dla dzieci Ciufcia.pl

Wielu Czytelników Komputer Świata i ich dzieci zna internetowy serwis Ciufcia.pl. Nic dziwnego – mamy do czynienia z największą w polskiej sieci platformą, na której rodzice mogą wspólnie bawić się ze swoimi pociechami w wieku od dwóch do sześciu lat. Co miesiąc Ciufcię odwiedza ponad 400 tysięcy internautów.

W serwisie umieszczono ponad 350 gier i zabaw przeznaczonych dla odpowiednich grup wiekowych. Jednak w podstawowej, darmowej wersji serwis pozwala na dostęp jedynie do około 150 gier. Pozostałych 200 jest zablokowanych, a korzystanie z nich wymaga wniesienia opłaty (na przykład prawie 10 złotych za miesiąc).

Teraz jednak, dzięki wspólnej akcji Komputer Świata i Ciufci, Czytelnicy mogą za darmo uzyskać dostęp do płatnej części serwisu aż na cztery miesiące. Wystarczy się zarejestrować i wpisać unikalny kod nadrukowany na etykiecie płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata.

To jeszcze nie koniec niespodzianek. Po zakończeniu 4-miesięcznego promocyjnego dostępu do Ciufci każdy Czytelnik będzie mógł przy kolejnym, jednorazowym zasileniu konta gotówką uzyskać dwukrotnie dłuższy okres abonamentowy niż w standardzie. Na przykład, jeżeli opłacimy dostęp na jeden dzień, dostaniemy dwa dni dostępu, a przy opłacie za jeden miesiąc – dwa miesiące ważności konta.

Zobaczmy teraz, jak przeprowadzić rejestrację naszego promocyjnego konta w serwisie i jak z niego korzystać.

REJESTRACJA

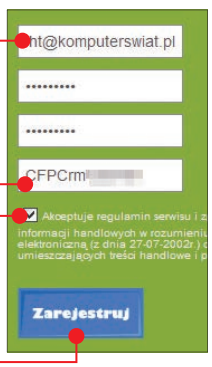
1 W oknie adresu przeglądarki stron WWW wpisujemy adres: **ciufcia.pl/promo**. Otworzy się specjalna witryna serwisu. Jeżeli założyliśmy już wcześniej swoje konto na Ciufcia.pl, wybieramy opcję **Loguj**, następnie podajemy login, hasło i kod z etykiety płyty. Jeżeli nie mamy jeszcze konta w Ciufci, klikamy na przycisk **Rejestruj** i przechodzimy do punktu **2**.

2 Wpisujemy nasz adres e-mail ●, hasło oraz nasz unikalny kod promocyjny nadrukowany na etykiecie płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata ●. Akceptujemy regulamin, zaznaczając opcję ●, i klikamy na ●.

3 Po chwili otrzymamy e-mail z potwierdzeniem opłacenia naszego konta. Klikamy w nim na **Aktywuj konto**. Otworzy się nowa strona serwisu, na której wybieramy przycisk **OK**. Konto zostało aktywowane i opłacone na cztery miesiące.

KORZYSTANIE Z SERWISU

Po pomyślnej aktywacji promocyjnego, 4-miesięcznego konta w Ciufci pora zasiąść wraz z naszą pociechą przed komputerem i rozpocząć zabawę.



1 Po zalogowaniu się w serwisie na jego głównej stronie wybieramy zestaw gier dla odpowiadającej nam grupy wiekowej, na przykład ●.

2 Znajdziemy się w wybranym wagoniku naszej ciufci. Tutaj wskazujemy konkretny zestaw gier, na przykład ●.

3 W kolejnej sali z zestawem gier edukacyjnych wybieramy grę ●.

W przykładowej grze zadaniem dziecka jest odpowiednie dopasowanie do siebie właściwych części owadów tak, by stanowiły całość ●.

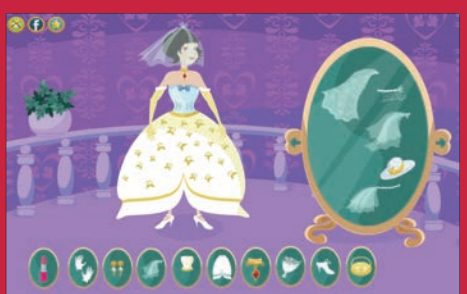
Aby powrócić do sali z grami, klikamy na przycisk ●.

psz

WYBRANE GRY ZA DARMO DLA CZYTELNIKÓW KOMPUTER ŚWIATA

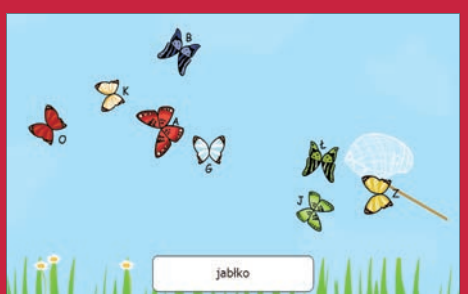
Wagonik Przygody: Futbolowo

Zadaniem gracza jest dośrodkowanie do zawodnika z naszej drużyny w taki sposób, by zdobył bramkę głową.



Wagonik Maluchy: Domek dla lalek

Ubieramy od stóp do głów pannę młodą za pomocą różnych modeli sukien, butów czy nakryć głowy.



Wagonik Starszaki: Motyle

Łapiemy w siatkę poszczególne literki tak, by razem utworzyły konkretne słowo.

W KOMÓRCE I W PECECIE

Fot. Zedcreations/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

KOMPUTER ZAMIAST TABLETU? TERAZ TO MOŻLIWE! Dzięki programowi BlueStacks uzyskujemy dostęp do około **PÓŁ MILIONA NOWYCH APLIKACJI I GIER**. Jeżeli zaś mamy smartfon lub tablet, możemy używać tych samych aplikacji na pecetach z Windows i w swoim urządzeniu mobilnym

Istnieje setki tysięcy programów, jednak czasem ciężko jest znaleźć taki, który będzie odpowiadał naszym oczekiwaniom. Teraz mamy do dyspozycji nowe, bardzo zasobne źródło aplikacji, których do tej pory nie można było używać na pecetach, a jedynie na smartfonach i tabletach pracujących pod kontrolą systemu Android. Taką możliwość daje nam testowa wersja programu BlueStacks, który pozwala instalować i używać w Windows około pół miliona aplikacji ze sklepu Google Play (dawny Android Market) oraz mniej popularnych w Polsce sklepów Amazon Appstore, 1Mobile Market oraz GetJar. Koniecznie poznajmy możliwości BlueStacks!

WYMAGANIA BLUESTACKS

BlueStacks możemy zainstalować na komputerach z systemem Windows XP z dodatkiem Service Pack 3 (SP3), Vista ze SP2 oraz Windows 7 ze SP1. Do instalowania aplikacji potrzebne jest również konto Google (patrz ramka na sąsiedniej stronie). **pg**

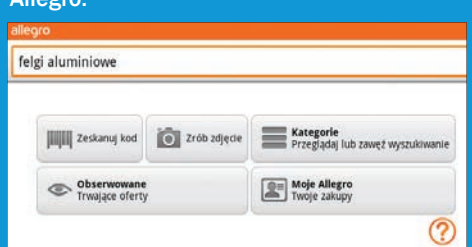
NAJCIEKAWSZE APLIKACJE Z BLUESTACKS

ACAR

Tę aplikację doceni każdy posiadacz czterech kółek. Dzięki Acar możemy kontrolować wydatki ponoszone na utrzymanie samochodu.

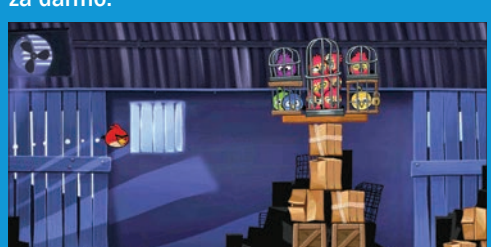
ALLEGRO

Przejrzysta aplikacja pozwalająca w wygodny sposób korzystać z serwisu aukcyjnego Allegro.



ANGRY BIRDS

Ta znakomita seria gier jest płatna w wersji na pecety. Dzięki BlueStacks zagramy w nią za darmo.

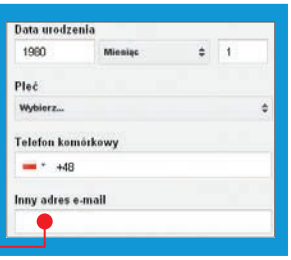


450 TYSIĘCY APLIKACJI Z ANDROIDA NA PECECIE

Aby korzystać z aplikacji przeznaczonych na smartfony i tablety z systemem Android w programie BlueStacks, nie musimy mieć takiego urządzenia. Jeśli jednak jesteśmy już użytkownikami Androida, podczas instalacji BlueStacks możemy zsynchronizować nasze urządzenie z programem, dzięki czemu ulubione aplikacje zostaną automatycznie zainstalowane w BlueStacks na komputerze.

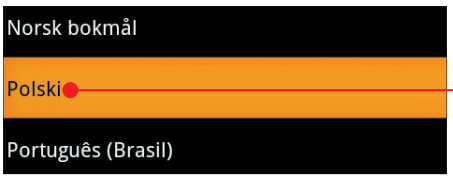
JAK ZAŁOŻYĆ NOWE KONTO GOOGLE

Aby założyć konto Google, wchodzimy na stronę www.google.pl i klikamy na przycisk Zaloguj. Następnie klikamy na ZAREJESTRUJ SIĘ, wypełniamy naszymi danymi otwarty formularz (nie musimy podawać numeru telefonu, wystarczy w pole wpisać używany przez nas adres e-mail), przepisujemy kod z wyświetlonego obrazka i klikamy na przycisk Następny krok. Możemy już korzystać z nowego konta.



INSTALUJEMY I KONFIGURUJEMY BLUESTACKS

Aby korzystać z BlueStacks, musimy mieć założone konto Google z adresem Gmail. Jeżeli nie mamy takiego konta, załóżmy je, korzystając z instrukcji w ramce u góry strony.



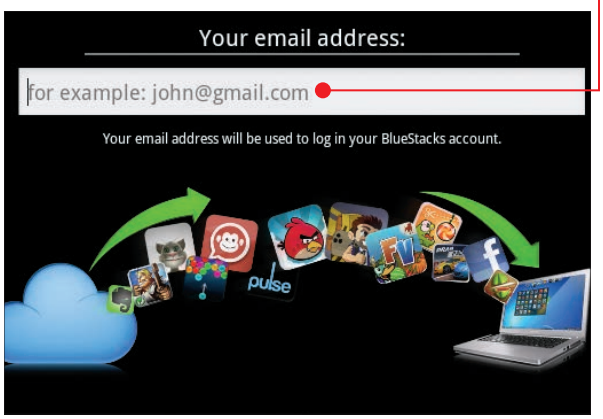
1 Aby rozpocząć instalację BlueStacks, w menu płyty wpisujemy CD-KOD: 003 i wciskamy enter. Następnie klikamy na INSTALUJ. Po uruchomieniu instalatora klikamy na Continue, wyrażając tym samym zgodę na warunki umowy licencyjnej programu.

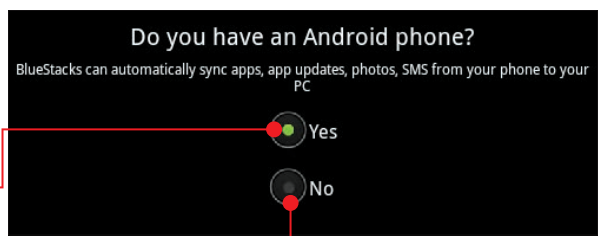
2 Instalator pobierze potrzebne pliki z internetu. Po zakończeniu instalacji u góry ekranu zobaczymy panel sterujący BlueStacks, a po chwili wyświetli się kolejne okno instalatora.

3 Klikamy na przycisk Next, aby przejść do okna wyboru języka interfejsu. Przewijamy zawartość okna w dół, używając kółka myszy lub wciskając kilkakrotnie klawisz ↓. Zaznaczamy język i wciskamy klawisz enter.

4 Jeżeli mamy smartfon lub tablet z systemem Android, w tej chwili możemy go zsynchronizować z programem BlueStacks. Dzięki synchronizacji do programu zostaną zaimportowane zainstalowane w urządzeniu aplikacje. Jeżeli nie chcemy synchronizować teraz telefonu z programem, zaznaczamy , klikamy na Next i wykonujemy tylko punkt **5** wskazówki. Jeżeli chcemy to zrobić, kliknięciem zaznaczamy opcję , klikamy na przycisk Next i przechodzimy do punktu **6** tej wskazówki.

5 Pojawi się okno, w którym w pole wpisujemy nasz adres Gmail, i klikamy na przycisk Next. Wyświetli się okno,





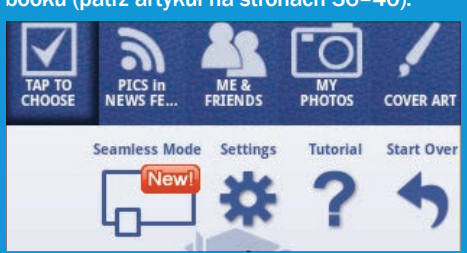
>

BARCODE SCANNER

Dzięki tej aplikacji wyszukamy informacje o produkcie, którego kod kreskowy lub kod QR pokażemy naszej kamerze internetowej.

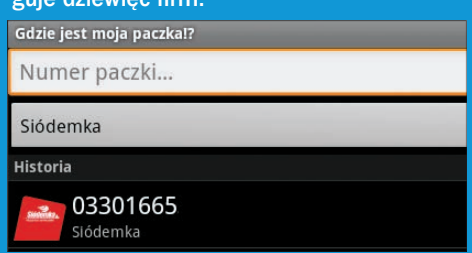
FACEBOOK TIMELINE OKŁADKI

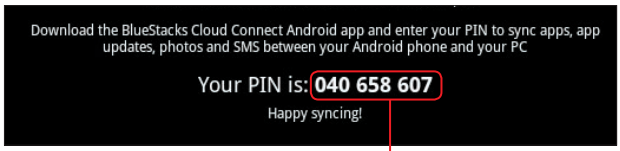
Za pomocą tej aplikacji łatwo stworzymy zdjęcie na nową główną stronę profilu na Facebooku (patrz artykuł na stronach 36–40).



GDZIE JEST MOJA PACZKA

Aplikacja pozwala sprawdzić status dostarczanej przez firmę kurierską paczki. Obsługuje dziewięć firm.



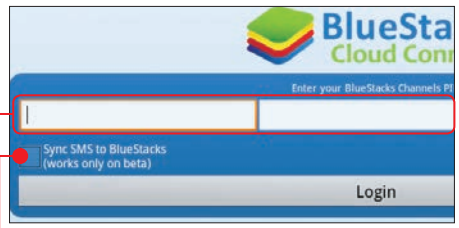


w którym widoczny jest numer ● potrzebny do ewentualnego późniejszego zsynchronizowania urządzenia przenośnego z programem BlueStacks. Klikamy na przycisk Close. Konfiguracja została zakończona i możemy już korzystać z BlueStacks.

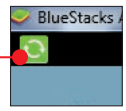
6 Jeżeli zdecydowaliśmy się zsynchronizować nasz telefon z programem BlueStacks, oprócz e-maila w pole ● wpisujemy numer telefonu, którego używamy w naszym smartfonie z Androidem, i klikamy na Register.

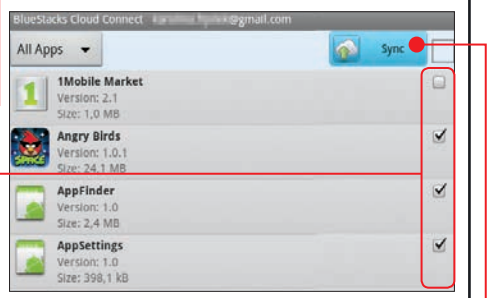
7 Po chwili otrzymamy wiadomość SMS, w której znajdziemy numer PIN do synchronizacji oraz odnośnik do aplikacji BlueStacks Cloud Connect, która potrzebna jest do synchronizacji. PIN wyświetli się również w oknie BlueStacks.

8 Instalujemy BlueStacks Cloud Connect na naszym smartfonie i uruchamiamy ją (jeżeli nie otrzymamy SMS-a, wyszukujemy aplikację w sklepie Google Play – dawny Android Market). Pojawi się okno, w którym w pola ● wpisujemy kolejne trzycyfrowe części numeru PIN otrzymanego SMS-em, usuwamy zaznaczenie z pola ●, aby nie synchronizować SMS-ów, i przyciskamy przycisk Login.



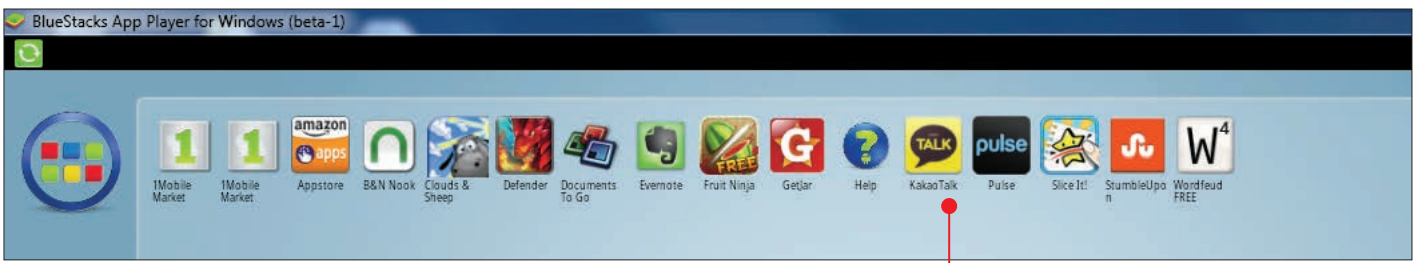
Wybrane przez nas aplikacje zostaną dodane do BlueStacks, kiedy klikniemy na przycisk ● w górnej części okna programu.





9 Następnie zaznaczamy pola ● przy aplikacjach, z których chcemy korzystać również na naszym komputerze w programie BlueStacks, i klikamy na przycisk ●.

INSTALUJEMY APLIKACJE I ZARZĄDZAMY NIMI



Po zainstalowaniu BlueStacks możemy do woli czerpać aplikacje z zasobów sklepu Google Play. Instalowanie aplikacji jest łatwe i odbywa się podobnie jak na smartfonach z Androidem. Zobaczmy, jak instalować nowe aplikacje w BlueStacks, w jaki sposób z nich korzystać oraz jak nimi zarządzać.

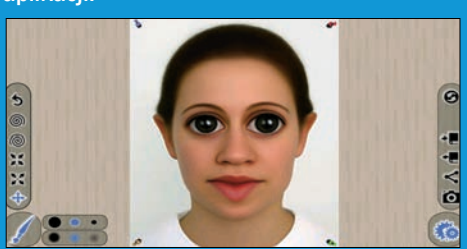
PIERWSZE KROKI W BLUESTACKS

W dolnej części okna BlueStacks zawsze widoczne są cztery przyciski ●. Za pomocą wyświetlamy główne okno programu z listą zainstalowanych aplikacji ● oraz polem służącym do wyszukiwania w sklepach nowych miniprogramów. Przycisk służy do włączania okna ustawień (patrz wskazówki na następnej stronie). Klikając na , wracamy do poprzedniego okna w uruchomionej aplikacji, natomiast służy do wyświetlania dodatkowego menu w aplikacjach, które na smartfonach pojawia się po naciśnięciu przycisku opcji.

NAJCIEKAWSZE APLIKACJE Z BLUESTACKS

PHOTO WARP

Dzięki Photo Warp w łatwy sposób zmodyfikujemy twarz na zdjęciu, które wczytamy do aplikacji.

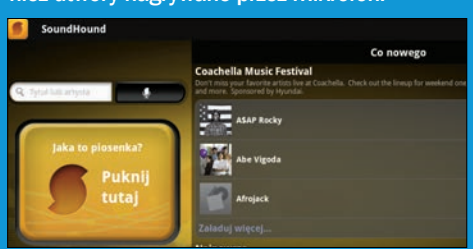


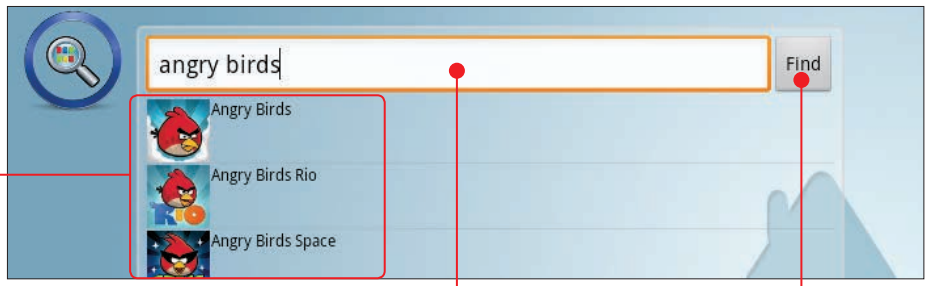
SLICE IT

Świetna gra logiczna, w której naszym zadaniem jest przecinanie figur geometrycznych na wskazaną liczbę części w określonej liczbie ruchów.

SOUNDHOUND

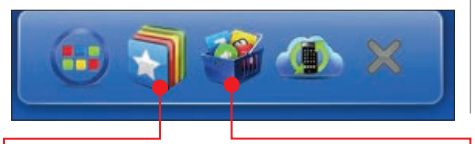
Świetna, szybko działająca aplikacja do wyszukiwania i odtwarzania muzyki. Rozpoznaje również utwory nagrywane przez mikrofon.





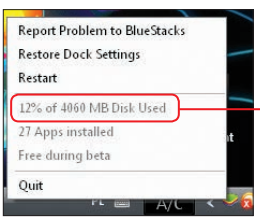
INSTALUJEMY APLIKACJE

W centralnej części głównego okna BlueStacks znajduje się pole wyszukiwania ●. Aby zainstalować aplikację, wpisujemy jej nazwę (lub część nazwy) w pole wyszukiwania i klikamy na przycisk ●. Program przeszuka zasoby sklepu Google Play i wyświetli aplikacje o nazwach pasujących do wpisanej przez nas frazy ●. W celu zainstalowania wybranej aplikacji po prostu klikamy na jej nazwę. Miniprogram zostanie pobrany ze sklepu i po chwili będziemy mogli go uruchomić, klikając na jego ikonę w głównym oknie BlueStacks. Uruchomioną aplikację zamykamy, wciskając kilkakrotnie klawisz esc.

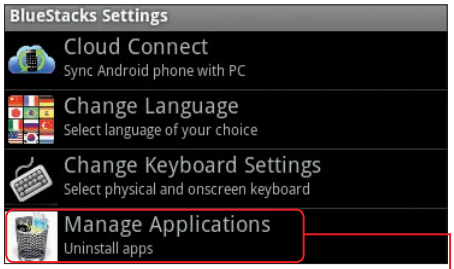


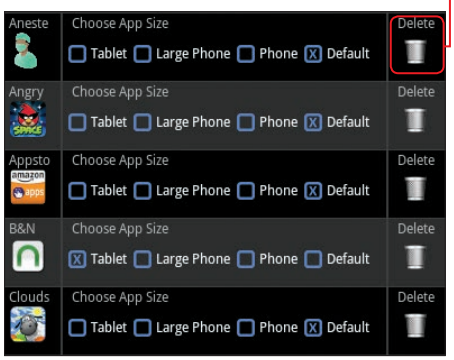
Aplikacje możemy też wyszukiwać poprzez panel sterujący BlueStacks. Po kliknięciu na przycisk ● wyświetlą się najpopularniejsze aplikacje w Google Play. Dzięki przyciskowi ● możemy natomiast przeglądać zawartość innych sklepów z aplikacjami – 1Mobile Market, GetJar oraz Amazon Appstore. Aby korzystać z tego ostatniego, należy się w nim zarejestrować.

ZARZĄDZAMY APLIKACJAMI



Na aplikacje w BlueStacks mamy 4 GB miejsca na dysku. Wykorzystanie tego limitu ● możemy sprawdzić, klikając prawym przyciskiem myszy na ikonę programu w zasobniku systemowym. Każdą zainstalowaną aplikację możemy łatwo usunąć. Aby to zrobić, w głównym oknie BlueStacks klikamy na przycisk [✕] i w otwartym oknie na ●. Następnie odszukujemy aplikację przeznaczoną do usunięcia na liście, klikamy na przycisk ● przy jej nazwie i zatwierdzamy operację, klikając na Continue.

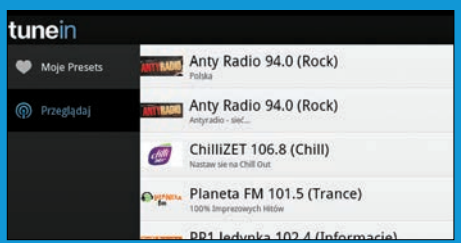




W tym samym oknie możemy ustalić rozmiar okien, w których będą się wyświetlać poszczególne aplikacje. Możemy wybierać między rozmiarami tabletu (Tablet), dużego smartfona (Large Phone) lub małego telefonu ze standardowym wyświetlaczem (Phone). Rozmiar ustalamy, zaznaczając jedną z opcji.

TUNEIN RADIO

Przejrzysta, łatwa w obsłudze aplikacja do odtwarzania stacji radiowych nadających przez internet.



ZŁAP TAXI

Aktualny cennik około 400 polskich korporacji taksówkarskich (z podziałem na miasta) oraz telefony kontaktowe.

REKLAMA

NavRoad

SKUTECZNI ZABÓJCY NUDY

NAWIGACJA GPS

6" 5"

VIVO AND | AURO AND

ANDROID
GOOGLE PLAY (ANDROID MARKET)
WiFi
8GB iNAND FLASH
USB HOST (PENDRIVE, MODEM 3G)
1GHz PROCESOR
QFHD 2160P (MP4, MOV)
EKRAN HD 800X480
TRANSMITER FM

www.navroad.pl

PRZEWODNIK PO

Acer dla użytkowników domowych proponuje komputery z linii Aspire. W grupie tej znajdziemy aż cztery serie, w skład których wchodzi kilkadziesiąt modeli. Zobaczmy, jak odnaleźć się w gąszczu oznaczeń laptopów Acera.

AS 5 755G-234 4G 1T Mn ks
1 2 3 4 5 6

1 – wielkość matrycy: 3 – 13 cali, 4 – 14 cali, 5 – 15 cali, 7 – 17 cali
2 – G oznacza niezależny układ graficzny, Z to niestandardowy procesor
3 – model procesora: 234 oznacza Core i3 2340M, a E45 oznacza AMD E-450
4 – ilość zainstalowanej pamięci RAM
5 – pojemność dysku twardego
6 – kolor zewnętrznej pokrywy; kolor wnętrza obudowy: k – czarny, s – srebrny, b – niebieski, r – czerwony

ASPIRE 5560

NIŻSZA CENA

AS5560-4334G32Mnkk
Tani, dosyć wydajny notebook zbudowany na procesorze firmy AMD. W tej serii do wyboru mamy kilka konfiguracji i kolorów obudowy w różnych cenach.

Wyposażenie: procesor AMD A4-3300M, karta graficzna Radeon HD 6480G, 4 GB RAM, dysk 320 GB, Wi-Fi, nagrywarka DVD
Cena: 1844 zł

AS5560-6346G75Mnbb
+ szybszy procesor (A6-3400M)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6520G)
+ więcej pamięci RAM (6 GB)
+ większy dysk twardy (750 GB)
+ obudowa w kolorze niebieskim

Cena: 2020 zł

AS5560G-8358G64Mnkk
+ szybszy procesor (AMD A8-3500M)
+ więcej pamięci RAM (8 GB)
+ większy dysk twardy (640 GB)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6720G2)

Cena: 2025 zł

AS5560G-8354G64Mnkk
+ szybszy procesor (AMD A8-3500M)
+ wydajniejsza karta graficzna (AMD Radeon HD 6650M)
+ większy dysk twardy (640 GB)

Cena: 2200 zł

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

ASPIRE 5755

AS5755G-2336G64Mncs
+ więcej pamięci RAM (6 GB)
– wolniejszy procesor (Intel Core i3-2330M)
– mniejszy dysk twardy (640 GB)

Cena: 2500 zł

AS5755G-2418G75Mnrs
+ więcej pamięci RAM (8 GB)
– nieco wolniejszy procesor (Intel Core i5-2410M)
– mniejszy dysk twardy (750 GB)

Cena: 2630 zł

AS5755G-2434G1TMnks
Uniwersalny komputer z ekranem o przekątnej 15,6 cala. Wydajny procesor i dosyć szybka karta graficzna sprawdzą się w zastosowaniach multimedialnych, grach i do pracy biurowej.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5 i5-2430M, karta graficzna NVIDIA GeForce GT 540M, 4 GB RAM, dysk 1 TB, Wi-Fi, Bluetooth, nagrywarka DVD, Windows 7 Home Premium, brak gniazda USB 3.0
Cena: 2720 zł

AS5755G-2674G50Mnks
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
– mniejszy dysk twardy (500 GB)

Cena: 2817 zł

ASPIRE 7750

7750G-2314G64Mnkk
– wolniejszy procesor (Intel Core i3-2310M)
– mniejszy dysk twardy (640 GB)
– mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6650)

Cena: 2650 zł

AS7750G-2434G75Mnkk
Wydajny notebook z szybkim procesorem i dobrą kartą graficzną. Ekran o przekątnej 17,3 cala zapewni komfortową pracę, ale tylko przy biurku. Model ten z powodzeniem zastąpi stacjonarny komputer.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, karta graficzna AMD Radeon HD 6850M, 4 GB RAM, dysk 750 GB, Wi-Fi, Bluetooth, nagrywarka DVD, czas pracy na bateriach 3 godziny
Cena: 2820 zł

AS7750G-2434G76Mnkk
+ dodatkowy dysk SSD 120 GB

Cena: 3300 zł

AS7750G-2678G64Mnkk
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
+ więcej pamięci RAM (8 GB)
+ dłuższy czas pracy na baterii (3,5 godziny)
– mniejszy dysk twardy (640 GB)

Cena: 4150 zł

ASPIRE TIMELINE X

NIŻSZA CENA

3830G-2434G50nbb
+ szybszy procesor (Intel Core i5-2430M)
+ mniejsza waga (1,5 kg)
– brak napędu optycznego
– ekran o przekątnej 13,3 cala

Cena: 2850 zł

AS4830TG-2414G50Mnbb
Solidnie wykonany i długo działający na baterii notebook.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2410M, karta GeForce GT540M, 4 GB RAM, dysk 500 GB, Wi-Fi, Bluetooth, ekran 14 cali
Cena: 3100 zł

AS5830T-2454G50nbb
+ szybszy procesor (Intel Core i5-2450M)
+ większy ekran (15,6 cala)
– mało wydajna karta graficzna (Intel HD Graphics 3000)

Cena: 2930 zł

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

ASPIRE ETHOS

NIŻSZA CENA

AS8951G-2414G64Mnkk
Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2410M, karta GeForce GT540M, dysk 640GB, ekran 18,4 cala, nagrywarka DVD, Wi-Fi , Bluetooth
Cena: 4450 zł

AS8951G-2438G75Bnkk
+ szybszy procesor (Intel Core i5-2430M) i większy dysk (750 GB)
+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 555M)
+ napęd Blu-ray Combo

Cena: 3999 zł

SUPERCENA www.sklep.komputerswiat.pl W SKLEPIE KOMPUTER ŚWIATA

AS8951G-2678G75Mnkk
+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM) i większy dysk (750 GB)
+ więcej pamięci RAM (8 GB)
+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 555M)

Cena: 5899 zł

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

LAPTOPACH

Wystarczy pomylić jedną literę w OZNACZENIU NOTEBOOKA, by kupić całkiem inny model. Sprawdźmy, czym różnią się pozornie bliźniacze laptopy

Również oferta firmy ASUS jest mocno zróżnicowana pod względem dostępnych na rynku serii, modeli i konfiguracji. Tym razem Komputer Świat przyjrzał się najbardziej popularnym i najtańszym seriom laptopów.

ASUS X53-SX759V

1 2 3 4

1 – oznaczenie modelu: X oraz K to modele uniwersalne budżetowe; G to laptopy przeznaczone dla graczy; oznaczenia N i NX znajdziemy na notebookach multimedialnych; U oraz UX na komputerach typowo mobilnych, modele biurowe mają na początku litery P oraz B
2 – wielkość matrycy: 3 – 13 cali, 4 – 14 cali, 5 – 15 cali, 7 – 17 cali
3 – numer serii danego modelu
4 – oznaczenie konfiguracji, brak łatwego do zapamiętania klucza oznaczeń

NIŻSZA CENA

WIĘKSZE MOŻLIWOŚCI

ASUS X54

X54HR-SX029

Tani notebook z wyświetlaczem o przekątnej 15,6 cala i przeciętnym wyposażeniu w tej konfiguracji. Dobry do internetu i zadań biurowych.

Wyposażenie: procesor Intel Pentium B960, karta graficzna AMD Radeon HD 7470, 4 GB RAM, dysk 320 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Bluetooth, brak systemu operacyjnego
Cena: 1830 zł

X54HR-SX043V

\+ system operacyjny Windows 7 Home Premium
– mniej pamięci RAM (2 GB)
Cena: 1906 zł

X54HY-SX047V

\+ szybszy procesor (Intel Core i3 2330M)
\+ większy dysk twardy (500 GB)
\+ system operacyjny Windows 7 Home Premium
– mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6470M)
Cena: 2124 zł

X54HR-SX018V

\+ szybszy procesor (Intel Core i3-2350M)
\+ większy dysk twardy (500 GB)
\+ system operacyjny Windows 7 Home Premium
Cena: 2322 zł

ASUS X53

X53U-SX101V

– dużo wolniejszy procesor (AMD A50M)
– mało wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6250)
– mniej pamięci RAM (2 GB)
– mniejszy dysk twardy (320 GB)
– brak modułu Bluetooth i USB 3.0
Cena: 1570 zł

X53SC-SX343V

– wolniejszy procesor (Intel Core i3 2330M)
Cena: 2284 zł

X53SV-SX759V

\+ wydajniejsza karta graficzna (GeForce GT 540M)
– wolniejszy procesor (Intel Core i5 2430M)
– brak systemu operacyjnego

X53SC-SX496V

Uniwersalny model z 15-calowym wyświetlaczem i czterordzeniowym procesorem. Dobry do pracy biurowej i multimediów.

Wyposażenie: procesor Intel Core i7-2670QM, karta NVIDIA GeForce GT 520MX, 4 GB, dysk 500 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Windows 7
Cena: 1830 zł

Cena: 2698 zł

X53SV-SX887V

\+ wydajniejsza karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 540M)
Cena: 2284 zł

ASUS X73

X73SV-TY343V

– wolniejszy procesor (Intel Pentium B950)
– mniejszy dysk twardy (500 GB)
Cena: 2400 zł

X73SV-TY344

– wolniejszy procesor (Intel Core i3 2330M)
– mniejszy dysk twardy (500 GB)
Cena: 2410 zł

X73E-TY195V

\+ więcej pamięci RAM (6 GB)
– wolniejszy procesor (Intel Core i3 2330M)
– słaba, zintegrowana karta graficzna (Intel HD Graphics)
– mniejszy dysk twardy (500 GB)
Cena: 2576 zł

X73SJ-TY077V

\+ więcej pamięci RAM (8 GB)
– mniej wydajna karta graficzna (NVIDIA GeForce GT 520M)
Cena: 2284 zł

X73SV-TY345V

Notebook z 17-calową matrycą i szybką kartą graficzną. Z uwagi na spory dysk i bogate wyposażenie nadaje się do gier i multimediów.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, ekran 17,3 cala, karta graficzna GeForce GT540M , 4 GB RAM, dysk 640 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Bluetooth, Windows 7
Cena: 2874 zł

ASUS K53

K53BY-SX195

– wolniejszy procesor (AMD E-450)
– mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6470)
– brak systemu operacyjnego
– brak modułu Bluetooth i USB 3.0
Cena: 1740 zł

K53Z-SX069

– wolniejszy procesor (AMD A4-3300M)
– mniej wydajna karta graficzna (AMD Radeon HD 6480G)
– mniejszy dysk twardy (320 GB)
– mniej pamięci RAM (3 GB)
– brak systemu operacyjnego
Cena: 1804 zł

K53SC-SX488

\+ większy dysk twardy (640 GB)
– wolniejszy procesor (Intel Core i3 2330M)
– mniej wydajna karta graficzna (NVIDIA GeForce GT520MX)
– brak systemu operacyjnego
Cena: 2087 zł

X73SV-TY345V

Dobrze wyposażony notebook z uniwersalną 15-calową matrycą, wydajnym procesorem i dosyć szybką kartą graficzną sprawdzi się praktycznie w każdym zastosowaniu.

Wyposażenie: procesor Intel Core i5-2430M, ekran 15,6 cala, karta graficzna GeForce GT 540M, 4 GB RAM, dysk twardy 500 GB, nagrywarka DVD, Wi-Fi, Bluetooth, Windows 7 Home Premium
Cena: 2445 zł

K53SK-SX009V

\+ szybszy procesor (Intel Core i7-2670QM)
\+ więcej pamięci RAM (6 GB)
\+ większy dysk twardy (750 GB)
\+ wydajniejsza karta graficzna (Radeon HD7610)
Cena: 3000 zł

FUNKCJONALN

Pierwsze minipecety, które pojawiły się w sklepach kilka lat temu, przeznaczone były głównie do surfowania w internecie. Obecnie nettopy, dzięki nowym, wydajnym podzespołom, SPRAWDZĄ SIĘ NIEMAL W KAŻDYM ZASTOSOWANIU. Zobaczmy, który model spełni nasze oczekiwania

>INTERNET I BIURO

Testowane komputery z powodzeniem wystarczą do surfowania po internecie, bez problemu obejrzymy filmy on-line, zdjęcia z cyfrówki, posłuchamy muzyki czy porozmawiamy ze znajomymi, korzystając z komunikatora internetowego. Nettopy nie zajmują zbyt dużo miejsca, dlatego też zmieszczą się nawet na małym biurku. Niestety, tylko modele firmy ZOTAC mają uchwyt VESA i można je przykręcić do tylnej ścianki monitora.

Dwurdzeniowe procesory nettopów sprawdzą się też podczas pracy z programami biurowymi. Zarówno skomplikowany arkusz kalkulacyjny, jak i multimedialna prezentacja nie będzie problemem dla minikomputera. Pod względem wydajności zdecydowanie wygrywa ASRock wyposażony w procesor Intel Core i3, który jest dużo szybszy od układów Intel Atom i AMD Fusion. Niestety, model ten ma najmniej czułą kartę Wi-Fi. Metalowa obudowa skutecznie tłumi sieć radiową.

Uboga oferta nettopów na rynku wcale nie oznacza, że nie warto zainteresować się tego typu komputerem. Jest dużo mniejszy od typowego peceta, a jego wydajność wystarczy do większości zastosowań. Nettop można kupić do dziecięcego pokoju, sprawdzi się również w salonie. Obecnie najciekawsze rozwiązania i najbogatszą ofertę ma ZOTAC, nettopy w swojej ofercie ma również Sapphire. W teście znalazł się też jeden miniaturowy komputer ASRock VISION 3D. Ma on wydajny procesor z Intel Core i3 i pod względem mocy obliczeniowej nie ustępuje swym dużo większym braciom. Zobaczmy, który z nich jest najlepszy.

WYPOSAŻENIE

Mimo niewielkich obudów nettopy są dobrze wyposażone. Każdy ma wbudowaną kartę Wi-Fi, a modele ZOTAC również moduł Bluetooth. Wszystkie komputery wyposażono w 2,5-calowy dysk twardy. Największy, bo 500 GB mają ASRock i Sapphire, w nettopach ZOTAC mamy tylko 320 GB dostępnej przestrzeni, co w dobie filmów 1080p jest przeciętną wartością. Zawsze możemy jednak podłączyć dysk zewnętrzny – nettopy mają bogaty zestaw gniazd połączeniowych. Standardem są przynajmniej dwa porty USB 3.0, ASRock i ZOTAC nano mają również złącze eSATA. Oprócz Sapphire EDGE HD urządzenia mają też czytnik kart pamięci. Najwięcej standardów kart obsługują nettopy ZOTAC.

Producenci przewidzieli możliwość wykorzystania nettopów w salonie, świadczy o tym choćby dołączony w komplecie pilot zdalnego sterowania (wszystkie modele oprócz Sapphire) oraz gniazdo HDMI. Oczywiście każdy model ma też typowe złącze monitorowe.

SYSTEM OPERACYJNY

Niestety, testowane nettopy nie mają w komplecie Windows. Z jednej strony są tańsze, a brak systemu zachęca do instalacji XBMC. Z drugiej brak napędu optycznego (ZOTAC i Sapphire) sprawia, że instalacja systemu jest kłopotliwa. (Opis, jak to zrobić, znajdziemy w następnym numerze). **aś**

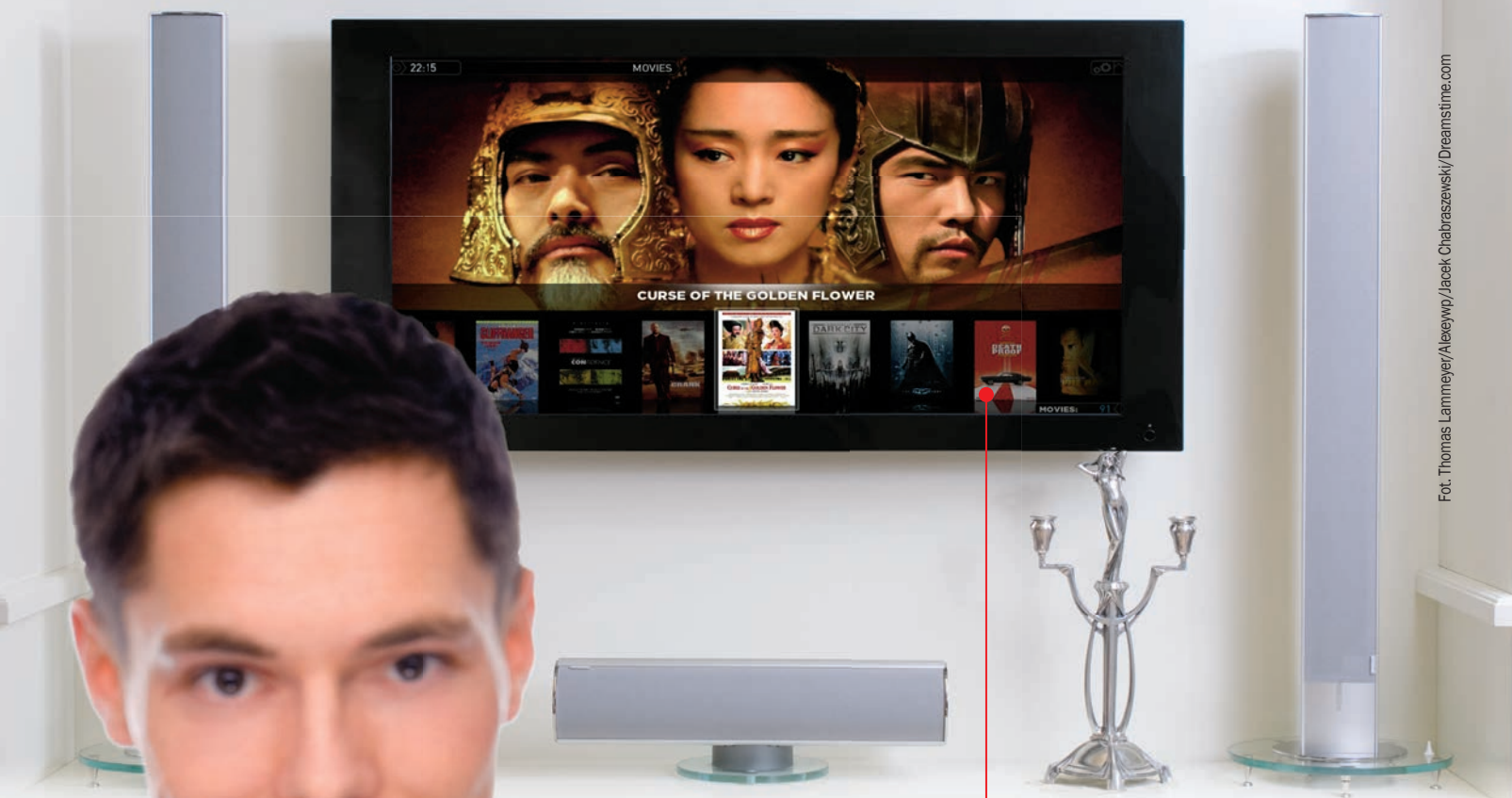
>NIE DLA GRACZY

Niestety, minipecety to nie sprzęt dla gracza. Wydajność układów graficznych, które znajdziemy w nettopach, jest na tyle niska, że nie są one w stanie sprostać wymaganiom nowych gier. Kilkuletnie tytuły (jak na przykład Street Fighter IV) działają płynnie, podobnie jak gry FLASH na stronach internetowych. Niestety, po uruchomieniu najnowszych tytułów oglądamy pokaz slajdów zamiast płynnej animacji (w grze GrundWiz najlepszy wynik w teście to 2,7 klatki na sekundę, a płynna animacja wymaga około 25 klatek na sekundę). Testy dowiodły, że nie tylko mało wydajna karta graficzna wpływa na niskie tempo animacji gier. Procesory Intel Atom i AMD z serii Fusion są po prostu zbyt wolne. Dużo szybszy układ Intel Core i3 w komputerze ASRock VISION 3D sprawił, że nieco starsza karta NVIDIA GeForce GT425M jest dwukrotnie szybsza od GeForce GT520M w ZOTAC ZBOX ID80. Minipecety nie zastąpią więc nam konsoli, tym bardziej że prócz ASRocka żaden z komputerów nie ma napędu optycznego.

WNIOSKI

Najwydajniejszym komputerem w teście jest ASRock. Mimo że zastosowano w nim poprzedniej generacji procesor Intel Core i3, to i tak jest on dużo szybszy od konkurencyjnych rozwiązań. ASRock również **prezentuje się** najlepiej. Zwycięzcą w kategorii Cena/Jakość jest Sapphire. Możliwości ma indentyczne jak pozostałe modele, jest jednak tańszy.

E MALUCHY



Fot. Thomas Lammeyer/Alexeywp/Jacek Chabraszewski/Dreamstime.com

> DO SALONU

Testowane komputery dobrze wkomponują się w nowoczesny salon. Podłączając je do telewizora za pomocą kabla HDMI, dostajemy funkcjonalny dysk sieciowy i odtwarzacz multimedialny. Żaden producent nie dostarcza w komplecie systemu operacyjnego, można więc skorzystać z darmowego programu XBMC zintegrowanego z Linuksem (opis instalacji w następnym numerze). XMBC jest prosty w obsłudze, atrakcyjnie wygląda, a pod względem funkcjonalnym przewyższa większość dostępnych na rynku odtwarzaczy multimedialnych. W roli salonowca znów najlepiej sprawdzi się ASRock. Model ten wyróżnia się eleganckim wyglądem, jako jedyny ma też napęd optyczny (obsługujący płyty CD/DVD/Blu-ray). Jest jednak aż trzykrotnie większy od ZOTAC nano AD10 i dwukrotnie droższy. Oprócz Sapphire wszystkie modele mają wygodne w obsłudze piloty zdalnego sterowania. Oczywiście salonowy komputer może również pracować pod kontrolą Windows, musimy jednak dodatkowo kupić ten system.

PREZENTACJA TESTOWANYCH NETTOPÓW

1 ASROCK VISION 3D

Komputer Świat 6/2012 JAKOŚĆ

ASRock VISION 3D 137B to miniaturowy komputer, który pod względem wydajności wcale nie ustępuje biurkowym olbrzymom. W środku znajdziemy wydajny procesor Intel Core i3, współpracujący z kartą graficzną GeForce GT425M. W niewielkiej obudowie udało się zmieścić dysk twardy 500 GB, kartę Wi-Fi, napęd szczelinowy Blu-ray Combo i bogady zestaw gniazd połączeniowych. ASRock to najlepiej wykonany, ale niestety i najdroższy komputer w teście.

WYDAJNOŚĆ: ASRock z powodzeniem zastąpi komputer stacjonarny. Sprosta wymaganiom programów multimedialnych (również edytorów wideo), pakietów biurowych, a nawet trójwymiarowych gier.

W SALONIE: Elegancka, aluminiowa obudowa będzie dobrze wyglądała w salonie, obsługę wprost z fotela zapewni dołączony w komplecie pilot.

Aluminiowa obudowa ASRock 3D VISION przypomina nieco komputery Mac mini. Czy zamierzone podobieństwo to klucz do sukcesu?

Info: ASRock
www.asrock.com.tw

PLUSY
+ bardzo dobra wydajność
+ wbudowany napęd optyczny Blu-ray

MINUSY
– wysoka cena
– brak systemu operacyjnego

JAKOŚĆ
dobra 4,30

OPŁACALNOŚĆ
za drogi

CENA: 2800 ZŁ

2 ZOTAC ZBOX ID80-PLUS-E

ZOTAC zbudowany jest na procesorze Intel Atom, taktowanym częstotliwością 2,13 GHz. Układ ten ma dwa rdzenie i funkcję Hyper-Threading, dzięki której system rozpoznaje aż cztery niezależne procesory. Niestety, nie jest to zbyt wydajna konfiguracja. Nawet Windows 7 nie działa tak żwawo jak na ASRocku. Mimo to ZOTAC z powodzeniem można wykorzystać do zadań biurowych i surfowania w internecie. Model ten ma mały dysk twardy (320 GB), producent poskąpił też pamięci RAM (2 GB), w zamian dostajemy Bluetooth.

KOMPATKOWE WYMIARY: ZBOX ID80 wyposażono w pomysłowy uchwyt montażowy, który możemy przykręcić do tylnej ścianki monitora lub telewizora. W ten sposób zintegrujemy komputer z monitorem lub odtwarzacz multimedialny z telewizorem. W komplecie dostajemy pilot.

Po włączeniu komputera na bocznej ściance rozbłyskuje niebieskie kółko

Info: ZOTAC
www.zotac.com

PLUSY
+ dość dobra wydajność
+ niewielkie wymiary
+ uchwyt montażowy VESA

MINUSY
– brak systemu operacyjnego
– brak napędu optycznego

JAKOŚĆ
dobra 3,56

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 1550 ZŁ

3 SAPPHIRE EDGE HD3

Komputer Świat 6/2012 CENA/JAKOŚĆ

Sercem Sapphire EDGE HD3 jest procesor AMD E-450 wraz ze zintegrowanym układem graficznym AMD Radeon HD6320. Wydajność Sapphire jest nieco lepsza niż ZOTAC ZBOX ID80, jednak różnice te są minimalne. Sapphire ma dysk twardy 500 GB, 4 GB pamięci RAM i podobnie jak pozostałe tesowane komputery nie ma Windows. Zainstalowany jest DOS, jednak funkcjonalność tego archaicznego środowiska jest minimalna (tylko tryb tekstowy).

WYGLĄD: Gdyby nie szeroka podstawka, nettop firmy Sapphire można by pomylić z książką. Jest mały, ma zaledwie 2 centymetry grubości. Na przedniej ściance, pod ukrytą klapką znajdziemy dwa porty USB 3.0.

UŻYTKOWANIE: Sapphire jako jedyny nie ma pilota zdalnego sterowania, cienka obudowa zmusiła również producenta do zastosowania małego, głośnego wentylatora. Również pod względem gniazd połączeniowych jest on uboższy niż konkurencyjne modele – brakuje czytnika kart pamięci, S/PDIF i portu eSATA.

Sapphire EDGE HD3 jest mały, niestety nie można go przykręcić do monitora

Info: Sapphire
www.sapphiretech.com

PLUSY
+ dość dobra wydajność
+ małe wymiary

MINUSY
– brak pilota zdalnego sterowania
– brak systemu operacyjnego

JAKOŚĆ
dobra 3,54

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 1475 ZŁ

4 ZOTAC ZBOX NANO AD10-PLUS-E

ZOTAC nano to prawdziwa miniaturka – ten komputer jest mniejszy niż typowy ruter. W tak małej obudowie udało się zamknąć całkiem wydajną konfigurację: procesor AMD E-350 ze zintegrowaną kartą graficzną Radeon. Pod względem wydajności komputer dotrzymuje kroku zarówno modelowi ZBOX ID80, jak i Sapphire. Na przedniej ściance znajdziemy czytnik kart pamięci i gniazda audio, szkoda, że producent nie zdecydował się na umieszczenie w tym miejscu choćby jednego portu USB.

GNIAZDA POŁĄCZENIOWE: Powierzchnia tylnej ścianki jest naszpikowana różnego rodzaju gniazdami. ZBOX nano ma na przykład port eSATA i jako jedyny gniazdo DisplayPort, brakuje natomiast optycznego wyjścia S/PDIF.

W ROLI ODTWARZACZA: ZBOX nano bez problemu współpracuje z XMBC, w domyślnej konfiguracji działa pilot i porty USB 3.0. Wystarczy tylko podłączyć komputer do telewizora, wykorzystując HDMI.

Mały dysk twardy, tylko 2 GB pamięci RAM, brak systemu i nieco hałasujący układ chłodzący to główne mankamenty tego modelu

Info: ZOTAC
www.zotac.com

PLUSY
+ dość dobra wydajność
+ bardzo małe wymiary
+ bogactwo gniazd połączeniowych
+ niski pobór prądu

MINUSY
– brak systemu operacyjnego

JAKOŚĆ
dobra 3,53

OPŁACALNOŚĆ
niezbyt opłacalny

CENA: 1600 ZŁ

Pożyteczny gryzoń

Gryzonie szkodnikami? Nic bardziej mylnego. Przynajmniej gdy mowa o myszy komputerowej. Przez ostatnie trzydzieści lat w pełni udowodniła swoją przydatność.

Mija właśnie trzydzieści lat, odkąd zespół Microsoft Hardware rozpoczął pracę nad urządzeniem, które miało za zadanie ułatwić obsługę komputera. Nie minął rok i świat poznał Microsoft Green Eye Mouse, pierwszą na świecie mysz do komputerów PC dostępną w sprzedaży i prawdziwego protoplastę miliardów myszy zasiedlających dziś nasze domy.

Dobre musi jednak ulec przed lepszym. Zwłaszcza że mysz pomyślana głównie do obsługi Microsoft Word musiała radzić sobie także z innymi programami. Ulepszenia były więc nieuniknione i np. w 1996 gryzoń (Microsoft IntelliMouse) wyposażony został, oprócz przycisków także w tzw. scroll ułatwiający przewijanie. Drobiazg, bez którego do dziś wiele osób nie wyobraża sobie np. przeglądania stron www. Na tym rzecz jasna nie skończyła się mysia ewolucja. I tak, trzy lata później zadebiutowała optyczna Microsoft IntelliMouse Explorer. Choć Microsoft Hardware nie skupiało się wyłącznie na myszach, rozwijając także inne segmenty, np. kamer internetowych czy klawiatur, to i tak następne lata przyniosły kolejne przełomy, takie jak technologia Blue Track. Zmieniał się także design. Jak więc wygląda rasowa mysz AD 2012? Całkowicie inaczej niż jej trzydziestoletnia, zielonooka poprzedniczka. Wystarczy spojrzeć na Arc Touch Mouse, Explorer Touch Mouse i Touch Mouse. Są one dotykowe (koniec z przyciskami), bezprzewodowe i… po prostu piękne. Patrząc na nie, widać wyraźnie, że o rozwój myszy nie musimy się obawiać. Chyba że w Microsoft Hardware zaczną pracować nad elektronicznym kotem.

Technologia Blue Track stworzona przez Microsoft Hardware to kolejny krok po myszach laserowych i optycznych. Możemy jej używać na różnym podłożu, nie tracąc nic z niesamowitej precyzji wskazywania, klikania i przewijania w dowolnym miejscu.

bluetrack TECHNOLOGY™

REKLAMA

Microsoft®
Hardware

Od kulki do Bluetrack

1983 – Zespół Microsoft Hardware tworzy pierwszą na świecie mysz do komputerów PC, dostępną w sprzedaży.

1996 – Powstaje pierwsza mysz Microsoft, która oprócz przycisków ma również pasek przewijania.

1999 – Po raz pierwszy w sprzedaży na szeroką skalę pojawia się mysz optyczna (następczyni mechanicznej, z kulką).

2008 – Premiera pierwszej myszy Microsoft wykorzystującej przełomową i autorską technologię BlueTrack.

2010/2011 – Premiera rodziny myszy dotykowych Arc Touch Mouse, Explorer Touch Mouse i Touch Mouse.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT Model	waga	1 MIEJSCE ASROCK Vision 3D 137B-4G5042W	ocena	2 MIEJSCE ZOTAC ZBOX ID80-PLUS-E	ocena
SERWIS	**5%**	**bardzo dobra**	**4,80**	**bardzo dobra**	**4,80**
Okres gwarancji*	3%	2 lata	4,00	2 lata	4,00
Strona WWW producenta	2%	www.asrock.com	6,00	www.zotac.pl	6,00
DANE TECHNICZNE I MOŻLIWOŚCI	**35%**	**dobra**	**3,77**	**dobra**	**3,46**
Procesor		Intel Core i3 370M, 2,4 GHz		Intel Atom D2700, 2,13 GHz	
Karta graficzna		NVIDIA GeForce GT425M		NVIDIA GeForce GT520M	
Chipset płyty głównej		Intel HM55-MXM		Intel NM10 Express	
Pojemność dysku twardego (wielkość dysku twardego)	5%	500 GB (2,5 cala)	4,92	320 GB (2,5 cala)	3,54
Typ napędu optycznego	2%	Blu-ray Combo, szczelinowy	5,00	brak	1,00
Ilość zainstalowanej pamięci RAM	3%	4 GB	3,86	2 GB	2,79
Możliwości komunikacyjne	4%	Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN	4,50	Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s, Bluetooth	6,00
Złącza: USB / eSATA / czytnik kart pamięci / słuchawkowe / mikrofonowe	3%	8x USB / jest / SD, MMC, MS / jest / jest	6,00	6x USB / brak / SD, MMC, xD, MS / jest / jest	5,13
Dołączony system operacyjny	7%	brak	1,00	brak	1,00
Dołączone w komplecie akcesoria	2%	zasilacz, przejściówka DVI–D-Sub, przewody do podłączenia dysku twardego	3,00	uchwyt VESA, podstawka, zasilacz, czujnik podczerwieni USB, antena Wi-Fi, przejściówka DVI–D-Sub	3,00
Dołączone dodatkowe oprogramowanie	2%	sterowniki, NVIDIA 3D TV Play, CyberLink PowerDVD 10 BD 3D	4,00	sterowniki	2,00
Wymiary (szer. x gł. x wys.)	2%	20 x 20 x 7,5 cm	3,14	4 x 21,5 x 19 cm	4,70
Możliwość ustawienia w pozycji pionowej / poziomej / przykręcenia do monitora (VESA)	2%	jest / jest / brak	4,33	jest / jest / jest	6,00
Pobór prądu: przy dużym / minimalnym obciążeniu / po zamknięciu systemu	3%	75 / 27 / 0,3 W	4,59	28 / 22,7 / 1,2 W	5,03
BIURO I INTERNET	**25%**	**bardzo dobra**	**4,57**	**dobra**	**3,51**
Indeks Windows: procesor / pamięć / grafika / grafika w grach / dysk twardy	4%	6,7 / 5,9 / 6,6 / 6,6 / 5,9	4,89	3,8 / 5,2 / 5,1 / 5,8 / 5,9	4,11
Czas uruchamiania systemu Windows	3%	29 sekund	5,73	40 sekund	4,92
Dysk twardy: szybkość zapisu / odczytu / czas dostępu	3%	104 653 kB/s / 106 100 kB/s / 15,6 ms	5,19	87 580 kB/s / 86 452 kB/s / 22 ms	4,14
Szybkość przetwarzania stron WWW ze skryptami JAVA (SunSpider 0.9.1)	4%	4616 ms	5,11	13 303 ms	3,35
Wydajność biurowa Excel 2010 (średnia ocena w teście Excel Benchmark 2011)	4%	bardzo dobra	4,98	dostateczna	3,26
PCMark Vantage	5%	5255 punktów	3,89	2236 punktów	2,55
Czułość Wi-Fi (15 m od rutera)	2%	poza zasięgiem testowej sieci Wi-Fi	1,00	11 %	2,53
MULTIMEDIA	**15%**	**bardzo dobra**	**4,72**	**dobra**	**3,77**
Możliwość odtwarzania filmów: MKV HD / Blu-ray / DVD	2%	jest / jest / jest	6,00	jest / brak[1] / brak[1]	4,00
Współpraca z platformą multimedialną XBMC	3%	bardzo dobra, XBMC w pełni funkcjonalny, pilot zdalnego sterowania działa, w domyślnej konfiguracji nie działa Wi-Fi	5,00	bardzo dobra, XBMC w pełni funkcjonalny, pilot zdalnego sterowania działa, w domyślnej konfiguracji nie działa Wi-Fi	5,00
Pilot zdalnego sterowania	1%	jest, wygodny, kompatybilny z Windows Media Center	6,00	jest, wygodny, kompatybilny z Windows Media Center	6,00
Wyjście HDMI / SPDIF / D-Sub / DVI / FireWire	3%	jest / jest / brak / jest / brak	5,50	jest / jest / brak / jest / brak	5,50
Wbudowany tuner telewizyjny	1%	brak	1,00	brak	1,00
Czas kodowania filmu (10 min DV Video) do formatu MPEG-2 / H.264	5%	5 minut 30 sekund / 7 minut 39 sekund	4,05	15 minut 48 sekund / 44 minuty 26 sekund	2,00
GRY	**20%**	**dobra**	**4,19**	**dostateczna**	**3,10**
GrundWiz RTS (1024x768 pikseli)	6%	2,7 klatki na sekundę	2,00	1,1 klatki na sekundę	2,00
Street Fighter IV 1024x768, wyłączony AA	5%	59,6 klatki na sekundę	6,00	27 klatek na sekundę	5,40
LostPlanet 2 (DirectX 9 / DirectX 11)	6%	22,3 / 17,5 klatki na sekundę	3,98	8,5 / 6,2 klatki na sekundę	2,00
Wydajność w grach on-line (FLASH)	3%	61,7 klatki na sekundę	6,00	26,7 klatki na sekundę	3,67
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,25**		**3,51**
Punkty dodatnie i ujemne		3 gniazda USB 3.0	+0,05	2 gniazda USB 3.0	+0,05
Komputer Świat **Jakość**		**dobra**	**4,30**	**dobra**	**3,56**
Opłacalność zakupu		**za drogi**		**opłacalny**	
Cena		2800 zł		1550 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		2685 zł (www.ogit.pl)		nie znaleziono niższej ceny	

[1] brak napędu optycznego

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

3 MIEJSCE

SAPPHIRE EDGE HD3	ocena
bardzo dobra	**4,80**
2 lata	4,00
www.sapphiretech.com	6,00
dostateczna	**3,42**
AMD E-450, 1,6 GHz	
AMD Radeon HD6320	
AMD SB850	
500 GB (2,5 cala)	4,92
brak	1,00
4 GB	3,86
Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s	5,00
4x USB / brak / brak / jest / jest	3,50
DOS	1,00
przewód HDMI, podstawka, przejściówka HDMI–D-Sub, zasilacz	3,00
brak	1,00
19,5 x 15 x 2,2 cm	5,84
jest / jest / brak	4,33
29 / 16 / 0,8 W	5,21
dobra	**3,70**
3,8 / 5,5 / 4,5 / 5,9 / 5,5	4,03
32 sekundy	5,51
71 582 kB/s / 72 845 kB/s / 18,9 ms	3,53
10 221 ms	3,98
dobra	3,79
2440 punktów	2,64
10 %	2,44
dostateczna	**3,23**
jest / brak[1] / brak[1]	4,00
bardzo dobra, XBMC w pełni funkcjonalny, w domyślnej konfiguracji nie działa Wi-Fi	5,00
brak	1,00
jest / brak / jest / brak / brak	4,50
brak	1,00
10 minut 20 sekund / 27 minut 40 sekund	2,00
dostateczna	**3,32**
1,2 klatki na sekundę	2,00
33,8 klatki na sekundę	6,00
10,1 klatki na sekundę	2,02
31,1 klatki na sekundę	4,11
	3,51
2 gniazda USB 3.0	+0,05
hałasujący układ chłodzący	-0,02
dobra	**3,54**
opłacalny	
1475 zł	
1390 zł (www.pixmania.pl)	

4 MIEJSCE

ZOTAC ZBOX nano AD10-PLUS-E	ocena
bardzo dobra	**4,80**
2 lata	4,00
www.zotac.pl	6,00
dobra	**3,50**
AMD E-350, 1,6 GHz	
AMD Radeon HD6310	
AMD M1	
320 GB (2,5 cala)	3,54
brak	1,00
2 GB	2,79
Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s, Bluetooth	6,00
4x USB / jest / SD, MMC, xD, MS / jest / jest	5,88
brak	1,00
uchwyt VESA, zasilacz, czujnik podczerwieni USB, antena Wi-Fi	2,50
brak	1,00
15,5 x 13 x 5 cm	5,42
jest / jest / jest	6,00
25 / 12 / 1 W	5,26
dobra	**3,64**
3,8 / 5,5 / 4,1 / 5,6 / 5,9	3,99
49 sekund	4,25
96 733 kB/s / 96 041 kB/s / 18 ms	4,86
10 278 ms	3,96
dobra	3,61
2131 punktów	2,50
10 %	2,44
dostateczna	**3,37**
jest / brak[1] / brak[1]	4,00
bardzo dobra, XBMC w pełni funkcjonalny, pilot zdalnego sterowania działa, w domyślnej konfiguracji nie działa Wi-Fi	5,00
jest, wygodny, kompatybilny z Windows Media Center	6,00
jest / brak / brak / brak / brak	3,50
brak	1,00
10 minut 11 sekund / 29 minut 4 sekundy	2,00
dostateczna	**3,08**
1 klatka na sekundę	2,00
28 klatek na sekundę	5,60
8,9 klatki na sekundę	2,00
21,8 klatki na sekundę	3,18
	3,49
2 gniazda USB 3.0, DisplayPort	+0,06
hałasujący układ chłodzący	-0,02
dobra	**3,53**
niezbyt opłacalny	
1600 zł	
1542 zł (www.kompux.istore.pl)	

REKLAMA

WRZUĆ 7-KĘ I DAJ Z SIEBIE WIĘCEJ

Bakoma 7 zbóż men

To pierwszy jogurt do picia dedykowany mężczyznom, zawierający:
- 7 gatunków zbóż,
- owoce,
- ziarna dyni i słonecznika

i wzbogacony ekstraktem z granatu.

POPRAW SWO

WYRETUSZUJ I OPUBLIKUJ NA OSI CZASU W SERWISIE facebook

Profesjonalny retusz zdjęć twarzy nie wymaga profesjonalnych umiejętności i drogich aplikacji. Wystarczy użyć pełnej **WERSJI PERFECT365**, który poprawi fotografie w kilka sekund. Efekt „ po” na zdjęciu poniżej uzyskano **TYLKO JEDNYM KLIKNIĘCIEM!**

OTWIERANIE ZDJĘĆ
Na ten przycisk klikamy, aby wybrać zdjęcie przeznaczone do retuszu i wczytać je do programu.

PUNKTY CHARAKTERYSTYCZNE
Tutaj możemy poprawić rozmieszczenie wykrytych przez program charakterystycznych punktów twarzy.

OPCJE PODGLĄDU
Zmiana powiększenia oraz włączenie sąsiadujących zdjęć „przed” i „po”.

COFANIE ZMIAN
Cofanie i ponawianie zmian oraz przywracanie oryginalnego wyglądu.

PRZEŁĄCZANIE TWARZY
Jeśli na zdjęciu jest wiele twarzy, program je wykryje, a my będziemy mogli się przełączać między nimi, klikając na ich miniatury.

RETUSZ SKÓRY
Usuwanie przebarwień cery, cieni pod oczami, rozjaśnianie, zmiana odcienia, wygładzanie, matowienie, rumieńce.

KSZTAŁT TWARZY
Wyszczuplanie, korekta policzków i nosa.

KOREKTA OCZU
Obrys oczu, wygląd siatkówki, kolor, rzęsy, cienie, wybielanie białek, powiększanie oczu, kształt brwi.

USTA I ZĘBY
Dodawanie uśmiechu, malowanie ust, wybielanie zębów.

WBUDOWANE STYLE
Dzięki wbudowanym stylom jednym kliknięciem wyretuszujemy twarz na zdjęciu i dodatkowo ozdobimy ją jednym z dostępnych rodzajów makijażu.

DODATKOWE STYLE
Pozwala dodać do biblioteki nowe style makijażu.

OSTATNIE PROJEKTY
Miniatury ostatnio retuszowanych zdjęć.

DRUKOWANIE ZDJĘĆ
Służy do drukowania wyretuszowanych fotografii.

PUBLIKOWANIE ZDJĘĆ
Łatwe wysyłanie zdjęć na Facebook, Twitter i Yahoo!

JE ZDJĘCIA

RETUSZ W PERFECT365

Perfect365 służy do usuwania defektów na fotografiach twarzy oraz ich upiększania. Program pozwala w kilka sekund uzyskać efekty, nad którymi w drogim Photoshopie musielibyśmy pracować bardzo długo. Aby na przykład wygładzić skórę, zmienić kształt brwi czy wyszczuplić twarz, w typowym programie graficznym trzeba najpierw precyzyjnie zaznaczyć retuszowane części zdjęcia, następnie przenieść je na oddzielne warstwy, zastosować odpowiednie narzędzia i filtry z palety funkcji aplikacji. Wszystkich tych czynności należy się jednak najpierw nauczyć, a potem poświęcić mnóstwo czasu w celu uzyskania pożądanego efektu. **Dzięki genialnemu Perfect365 wszystko jest niezwykle proste!** Program bezbłędnie wykrywa punkty charakterystyczne twarzy (oczy, nos, policzki, brwi, usta), stosuje na nich wskazane przez nas narzędzia służące do retuszu. Nasze zadanie sprowadza się tylko do wybrania funkcji poprawiającej daną część twarzy i ewentualnie ustalenia siły działania narzędzia. Efekty są od razu widoczne w oknie programu i trzeba przyznać, że są imponujące. **pg**

INSTALUJEMY I REJESTRUJEMY PERFECT365

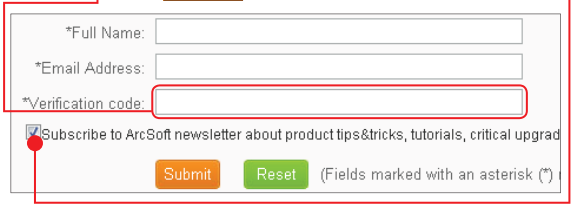
Zanim zaczniemy korzystać z programu Perfect365, musimy go zarejestrować na stronie internetowej producenta. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić.

1 Aby zainstalować Perfect365, łączymy się z internetem, w menu płyty dołączonej do czasopisma wpisujemy **CD-KOD: 001** i wciskamy enter. Następnie klikamy na **INSTALUJ**.

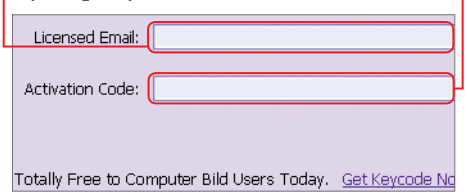
2 W kolejnych oknach instalatora klikamy na Next >, I Agree, Install i na koniec na Finish.

3 Program uruchomi się automatycznie i wyświetli się okno rejestracyjne, którego nie zamykamy. W naszej przeglądarce otwieramy stronę **epayment.arcsoft.com/estore/VerifySecurityCode.aspx**

4 Wypełniamy formularz rejestracyjny, wpisując kolejno nasze imię, adres e-mail, a w pole ● wpisujemy **COMPUTERBILD**. Usuwamy zaznaczenie z pola ●, jeżeli nie chcemy otrzymywać materiałów reklamowych od producenta programu, i klikamy na przycisk Submit.

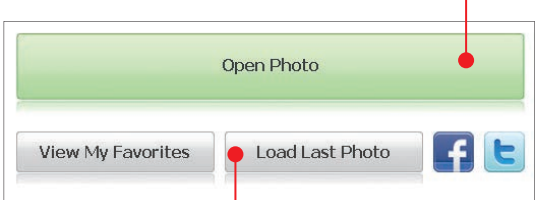


5 Na stronie, w kolumnie Activation Code wyświetli się unikalny kod aktywacyjny, który zaznaczamy, kopiujemy do schowka (kombinacja ctrl C). Wracamy do okna rejestracyjnego Perfect365, w pole ● wpisujemy e-mail podany przez nas w formularzu, a w pole ● wklejamy kod aktywacyjny (kombinacja ctrl V). Klikamy na Active i zamykamy okno rejestracyjne. Perfect365 jest gotowy do pracy.



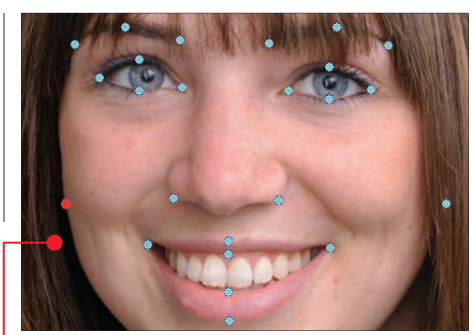
JAK SZYBKO POPRAWIĆ TWARZE NA ZDJĘCIACH

Retuszowanie zdjęć w programie jest bardzo łatwe. Polecenia w programie są w języku angielskim, ale nawet jeśli nie znamy tego języka, z łatwością zorientujemy się, do czego służy dana funkcja, ponieważ po jej zastosowaniu od razu zobaczymy na ekranie efekt jej działania. Dodatkowo w ramkach na sąsiedniej stronie znajdziemy tłumaczenia nazw funkcji w takiej kolejności, w jakiej występują one w oknie programu. Zobaczmy, jak używać programu Perfect365 do poprawiania twarzy na zdjęciach.



1 Po uruchomieniu Perfekt365 otwiera się okno powitalne z kilkoma przyciskami. Aby wybrać zdjęcie do retuszu, klikamy na ●. Pojawi się wtedy standardowe okno wyboru pliku, w którym kliknięciem wskazujemy plik zdjęcia, i klikamy na Otwórz, aby je wczytać do Perfect365. Jeżeli chcemy otworzyć zdjęcie, które ostatnio było retuszowane w programie, po prostu klikamy na przycisk ●.

2 Zanim przystąpimy do retuszu zdjęcia, sprawdźmy, czy program prawidłowo rozpoznał punkty charakterystyczne twarzy (poprawne rozmieszczenie przedstawia ilustracja ●). Przy zdjęciach wykonanych en face, czyli od frontu, program powinien poradzić sobie bezbłędnie. W wypadku zdjęć, na

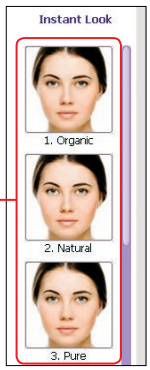


>

których głowa jest lekko odwrócona, czasem może zajść potrzeba skorygowania punktów charakterystycznych. Korekcja jest bardzo prosta. W górnej części głównego okna programu

klikamy na przycisk. Następnie klikamy na kolejne kropki wyznaczające punkty charakterystyczne twarzy i przytrzymując przycisk, przesuwamy je w odpowiednie miejsca, czyli tak, aby wyznaczały granice warg, płatków nosa, oczu, brwi i kości policzkowych (patrz ilustracja na poprzedniej stronie).

3 Po zakończeniu korekcji punktów możemy przejść do retuszu. Aby to zrobić, klikamy na przycisk Return to Makeup, który zastąpił przycisk Adjust Key Points.

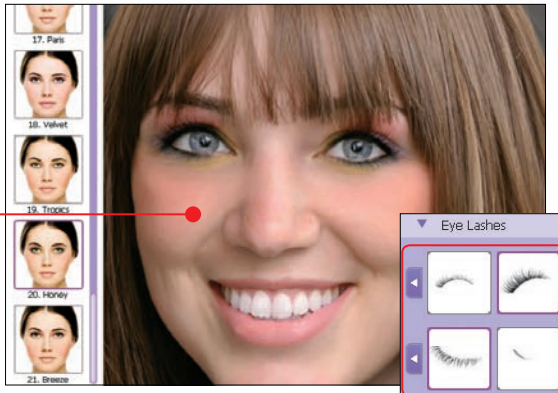


STOSOWANIE STYLÓW

Poprawianie fotografii za pomocą Perfect365 jest bardzo łatwe. Możemy stosować wbudowane style, a jeśli efekt nie będzie zadowalający, poszczególne elementy twarzy szybko poprawimy za pomocą narzędzi zgromadzonych w prawej części okna. Zobaczmy, jak błyskawicznie wyretuszować otwarte w programie zdjęcie.

1 W lewej części okna Perfect365 widzimy miniatury twarzy z zastosowanymi różnymi technikami retuszu oraz makijażu. Pierwsze trzy style służą jedynie do poprawiania mankamentów i delikatnego retuszu. Kolejne style na liście oprócz naprawy mankamentów dodają makijaż, a niektóre z nich dodatkowo wyszczuplają twarz.

2 Aby zastosować wybrany styl, po prostu klikamy na jego miniaturę. W ciągu ułamka sekundy z twarzy znikną przebarwienia, skóra zostanie wygładzona, zęby wybielone, a jeśli wybierzemy odpowiedni styl, zostanie również dodany efektowny makijaż.



3 Jeśli efekt osiągnięty po wybraniu danego stylu nam się nie podoba, możemy w każdej chwili wypróbować inny, klikając na jego miniaturę. Aby z kolei powrócić do oryginalnego wyglądu zdjęcia, klikamy ponownie na ostatnio wybraną miniaturę.

RĘCZNY RETUSZ ZDJĘĆ

Jeżeli wbudowane w programie style nie spełniają naszych oczekiwań lub chcemy poprawić tylko niektóre części twarzy, użyjmy narzędzi zgromadzonych na liście z prawej strony okna Perfect365. Komputer Świat pokaże, jak z nich korzystać.

1 Aby zastosować pierwsze dwa efekty, czyli usuwanie przebarwień skóry oraz cieni pod oczami, po prostu zaznaczamy pola przy ich nazwach. Rezultat zmian będzie widoczny natychmiast na zdjęciu.

2 Siłę działania pozostałych efektów możemy regulować. Służy do tego suwak, który pojawia się po zaznaczaniu pola przy nazwie danego narzędzia. Rezultat działania efektu jest widoczny, kiedy po przesunięciu suwaka puścimy przycisk myszy.

3 Niektóre narzędzia oprócz siły działania umożliwiają ustalenie dodatkowych właściwości. Na przykład efekt Eye Lashes, pozwala wybrać styl rzęs, którymi zostaną zastąpione te oryginalne, oraz określić ich kolor. Dodatkowo suwakiem regulujemy intensywność działania efektu.

ZAPISYWANIE ZMIAN I PUBLIKACJA

Wyretuszowane zdjęcia możemy zachować w oryginalnym rozmiarze w kilku popularnych formatach oraz wysłać na przykład na Facebook bezpośrednio z okna programu.

1 Aby zapisać na dysku zmienione zdjęcie w nowym pliku, klikamy na przycisk Save As. Następnie zaznaczamy pole przy opcji Original, aby zdjęcie nie zostało pomniejszone, wpisujemy nazwę, wybieramy format pliku wynikowego (domyślnie jpg), ewentualnie zmieniamy domyślny folder docelowy (przycisk) i klikamy na Save.

2 Aby połączyć Perfect365 z Facebookiem, klikamy na Share i klikamy na przycisk Set Account przy logotypie Facebooka. Potem logujemy się na nasze konto i klikamy na Przejdź do aplikacji i na Zezwól. Od tej pory, aby opublikować otwarte zdjęcie, klikamy na Share, zaznaczamy pole przy logo Facebooka, podajemy krótki opis i klikamy na Share.

ZDJĘCIA NA FACEBOOK

Od jakiegoś czasu możemy korzystać z nowego sposobu wyświetlania naszego profilu na Facebooku, czyli Timeline (po polsku Oś czasu). Pierwszym elementem, który rzuca się w oczy w Osi czasu, jest nagłówek profilu, w którym zdjęcie profilowe jest częściowo nałożone na wybrany przez użytkownika obraz tła. Znając specyfikację tych obrazów, możemy tworzyć nietuzinkowe kompozycje, którymi zaimponujemy wszystkim odwiedzającym nasz profil. Komputer Świat pokaże, jak włączyć Oś czasu i w jaki sposób stworzyć stronę startową profilu, do czego możemy wykorzystać również zdjęcia poprawione w Perfect365.

IGRZYSKA OLIMPIJSKIE 2012 W LONDYNIE NA ŻYWO W TELEWIZORACH **PANASONIC VIERA**!

CZEKASZ Z NIECIERPLIWOŚCIĄ NA ZBLIŻAJĄCY SIĘ SEZON PEŁEN SPORTOWYCH EMOCJI?

Wybierz telewizor LED Panasonic z serii WT50 stworzony z myślą o wszystkich fanach sportowej rywalizacji i szybkiej akcji. Konstrukcja panelu LED IPS, technologia Infinite Contrast, dwurdzeniowy procesor Pro4 i skanowanie z podświetleniem do 1600 Hz gwarantują płynny i wyraźny obraz podczas najbardziej dynamicznych sportowych scen! Kąt widzenia wynoszący aż 178° pozwala komfortowo podziwiać obraz na ekranie niezależnie od tego, czy siedzisz wprost przed ekranem, czy zupełnie z boku. Nareszcie koniec walki o najlepsze miejsce na kanapie! Zaproś przyjaciół do oglądania olimpiady i dziel się sportową pasją!

Official Worldwide Olympic Partner

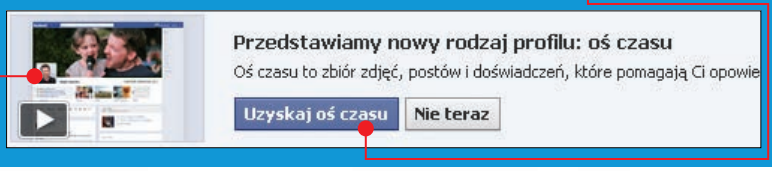
Panasonic

JAK WŁĄCZYĆ OŚ CZASU NA FACEBOOKU

Nowy sposób prezentacji profilu na Facebooku, czyli Oś czasu, miał zostać wprowadzony dla wszystkich użytkowników 30. marca tego roku. Mimo, że premiera Osi nie miała jednak miejsca, spodziewajmy się jej niebawem.

Z funkcjami Osi czasu możemy zapoznać się w filmie, którego miniaturę znajdziemy w powiadomieniu widocznym po zalogowaniu lub na stronie **www.facebook.com/about/timeline** Przed włączeniem Osi czasu dobrze się zastanówmy, ponieważ nie można będzie już jej wyłączyć.

Aby włączyć Oś czasu, klikamy na przycisk i postępujemy zgodnie z wyświetlanymi na stronie wskazówkami. Jeśli powiadomienie nie wyświetla się w profilu, po wcześniejszym zalogowaniu się do niego otwieramy w przeglądarce stronę **www.facebook.com/about/timeline**. Na stronie tej przeczytamy o możliwościach nowego rodzaju profilu oraz obejrzymy film o Osi czasu. Aby uzyskać ją w swoim profilu, klikamy na przycisk Uzyskaj oś czasu i następnie na Opublikuj teraz.



PRZYGOTOWUJEMY ZDJĘCIA DO OSI CZASU FACEBOOKA

Głównymi elementami nagłówka Osi czasu są dwa zdjęcia – tło oraz nałożona na nią główna fotka profilowa (patrz ilustracja na stronie 38). Możemy zastosować dowolne dwa zdjęcia, ale naprawdę ciekawy efekt osiągniemy, kiedy fotka profilowa będzie tworzyć z tłem jedną całość. Komputer Świat pokaże, jak łatwo uzyskać taki efekt.

WYBÓR ODPOWIEDNIEGO ZDJĘCIA

Najpierw wybieramy ze swoich zbiorów lub wykonujemy fotkę, na której nasza twarz (będzie ona widoczna w miejscu na zdjęcie profilowe) znajduje się możliwie najbliżej lewego dolnego rogu kadru. Jeżeli nie mamy pomysłu na ciekawą kompozycję, być może zainspirują nas przykłady przedstawione na witrynach, które zostały wymienione w ramce u dołu strony.

Jeśli na zdjęciu z lewej strony i w dół od naszej twarzy znajduje się niepotrzebna przestrzeń, wykadrujmy zdjęcie, usuwając zbędny obszar. Możemy to zrobić w IrfanView (CD-KOD: 012), w którym zaznaczamy myszą potrzebny obszar, następnie wciskamy klawisze Ctrl Y, aby usunąć obszar poza zaznaczeniem, naciskamy klawisz S i zapisujemy zmodyfikowane zdjęcie.

PRZETWARZAMY ZDJĘCIE

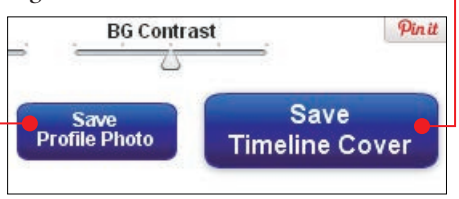
Zdjęcie profilowe można wyodrębnić z tła, używając programu graficznego. Komputer Świat pokaże jednak, jak to zrobić łatwiej za pomocą aplikacji internetowej. Jeśli mamy smartfon z Androidem, możemy też skorzystać z aplikacji Facebook Timeline Okładki, która działa podobnie jak opisany poniżej Timeline Cover Banner.

1 W naszej przeglądarce otwieramy stronę **timelinecoverbanner.com** i w górnym menu witryny klikamy na Facebook Banner Editor.

2 Wyświetli się edytor graficzny oraz małe okno informacyjne, które zamykamy, klikając na X. Następnie klikamy na przycisk Upload Background, w standardowym oknie wyboru pliku wskazujemy przygotowane zdjęcie, które chcemy podzielić na tło, oraz fotkę profilową, i klikamy na Otwórz.

3 Zdjęcie zostanie wczytane do edytora. Klikamy na nie i przytrzymując mysz, przesuwamy tak, aby nasza twarz znalazła się w ramce na zdjęcie profilowe. W razie potrzeby używamy suwaka, który służy do powiększania zdjęcia.

4 Kiedy ustawimy zdjęcie w odpowiednim miejscu, zapisujemy wydzieloną ramką fotografię profilową, a następnie pozostałe tło. W tym celu klikamy na przycisk, wybieramy dowolny folder docelowy dla zdjęcia profilowego i klikamy na Zapisz. Następnie klikamy na i zapisujemy na dysku tło do nagłówka Osi czasu.



Fot. Yuri Arcur/Dreamstime.com

WSTAWIAMY ZDJĘCIA DO PROFILU

Przygotowane zdjęcia bardzo łatwo wstawić do nagłówka Osi czasu. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić.

1 Logujemy się na nasz profil z włączoną Osią czasu i klikamy na naszą nazwę użytkownika, aby wyświetlić profil tak, jak widzą go inni internauci.

2 Aby dodać stworzone wcześniej tło, klikamy na przycisk Dodaj zdjęcie w tle.

Potem klikamy na Dodaj zdjęcie..., wskazujemy zapisane wcześniej zdjęcie tła, którego nazwa zaczyna się od Timeline_Cover, i klikamy na Otwórz i na Zapisz zmiany.

3 Następnie umieszczamy kursor na zdjęciu profilowym, klikamy na Edytuj zdjęcie i postępujemy tak jak w poprzednim punkcie, ale wskazujemy na dysku stworzone wcześniej zdjęcie profilowe, którego nazwa zaczyna się od Profile_Pic. Kompozycja gotowa!

GDZIE SZUKAĆ INSPIRACJI

Na tych stronach znajdziemy ciekawe przykłady aranżacji stron profilu z Osią czasu oraz grafiki, które możemy wykorzystać jako tło na naszym koncie na Facebooku:

- Hongkiat – WEB-KOD: 23204*
- Kissing Crust! – WEB-KOD: 82896
- TimelineCoverBanner – WEB-KOD: 30825
- Cover Photo Magic – WEB-KOD: 7009
- MyProfileCover – WEB-KOD: 20231
- fbProfileCovers – WEB-KOD: 77003
- Cover Photo Finder – WEB-KOD: 79196
- AddaCover – WEB-KOD: 57943

*WEB-KOD wpisujemy w pole w lewej części strony głównej www.komputerswiat.pl

23–24 maja 2012, Multikino, Złote Tarasy, Warszawa

FORUM IAB 2012

VI EDYCJA

ADAPTIVE MARKETING

NAJBARDZIEJ INSPIRUJĄCA KONFERENCJA ROKU!

ADAPTIVE ENTERPRISE

PRELEGENCI:

Bruce Dickinson – Keynote speaker
Lider zespołu Iron Maiden, pilot, businessman

Justin Cooke
Założyciel globalnej, interaktywnej agencji Fortune Cookie

Niku Banaie
Chief Innovation Officer, Isobar

Rob Griffin
Global Director of Product Development at Havas Digital

i wielu innych...

EKSKLUZYWNE WYKŁADY

ŚWIATOWEJ SŁAWY PRELEGENCI

NAJNOWSZE TRENDY KOMUNIKACJI INTERAKTYWNEJ

INSPIRUJĄCE SPOTKANIA

iab polska

www.forumiab.pl

SPONSORZY:

Tradedoubler | media contacts | OMD | YetiPay Mikropłatności | Biuro Reklamy Grupa Allegro i GG Network

OS3 group | next | netAFFILIATION advertising network | onet.

PATRONAT HONOROWY:

iab europe | Lewiatan | PARP | PIIT

PATRONAT MEDIALNY:

Clear Channel Poland | Forbes | Newsweek | polskapresse

PATRONAT BRANŻOWY:

ARBO interactive | dziennik.pl | Fakt.pl | forsal.pl | FRESHMAIL | Gazeta.pl | gazetaprawna.pl | gratka.pl | IDMnet | interaktywnie.com | Komputer

INTERIA.PL | INTERNET STANDARD | ipla | Marketing | media.pl | MEDIARUN.PL | naszemiasto.pl | ofeminin.pl | onet. | proseed | WP.PL | wyborcza.biz

WSPÓŁPRACA:

imerge | mobext | pwc | socialyse

TEGO NIE WIESZ O ŚCIĄGANIU

Internet to nie tylko źródło informacji, ale także OGROMNY MAGAZYN PLIKÓW, które można ściągać na dysk w komputerze. Komputer Świat pokaże najlepsze triki, które sprawią, że POBIERANIE Z INTERNETU BĘDZIE WYGODNE JAK NIGDY DOTĄD

Z internetu możemy ściągać różne pliki. Sieci peer2peer i serwery serwisów hostingowych są pełne muzyki, filmów, dokumentów, programów i gier. W zależności od tego, w jaki sposób pliki zostały udostępnione przez internautów, ściągamy je w inny sposób. Wszystkich metod nie da się opisać w jednym artykule, ale dokładnie omówiono je w nowej książce z serii Biblioteczka Komputer Świata (patrz ramka obok).

Z tego artykułu dowiemy się, jak obsługiwać zainstalowany na naszym komputerze program µTorrent z dowolnego innego peceta przez przeglądarkę stron WWW. Dzięki temu w dowolnej chwili dodamy na przykład nowe zadania pobierania czy też zatrzymamy udostępnianie plików. Oprócz tego poznamy szybki i niezawodny sposób udostępniania plików (również tych bardzo dużych) znajomym. Na koniec dowiemy się, jak odtwarzać ściągający się jeszcze film.

CZY ŚCIĄGANIE JEST LEGALNE

Pamiętajmy, że według polskiego prawa ściąganie i przechowywanie na komputerze muzyki i filmów, również tych chronionych prawem autorskim, jest dozwolone. Zabronione jest jednak choćby częściowe udostępnianie chronionych utworów. Sieć BitTorrent, której klientem jest opisywany w tym artykule program µTorrent, działa w ten sposób, że ściągając dane, jednocześnie je udostępniamy. Legalnie ściągamy natomiast z serwisów hostingowych, takich jak Rapidshare, metodą peer2mail czy zapisując na dysku utwory odtwarzane online. **pg**

WSZYSTKO O ŚCIĄGANIU

Ściągaj bez obaw to najnowsza książka z serii Biblioteczka Komputer Świata (do kupienia od 11 kwietnia), która w całości dotyczy ściągania i udostępniania plików w internecie. W niej opisano sposoby wyszukiwania plików oraz krok po kroku przedstawiono popularne i mniej znane techniki ściągania, między innymi:

- ściąganie i udostępnianie w sieciach peer2peer – BitTorrent i ed2k
- legalne ściąganie z serwisów WWW udostępniających pliki
- ściąganie i udostępnianie plików metodą peer2mail, czyli za pośrednictwem anonimowych skrzynek pocztowych
- pobieranie muzyki i filmów z takich serwisów, jak: Wrzuta, YouTube, Grooveshark, Vimeo i wielu innych
- specjalne zapytania w Google do wyszukiwania serwerów z plikami oraz ściąganie za pomocą rutera.

Fot. Pressureua/Arrow/Dreamsteam.com

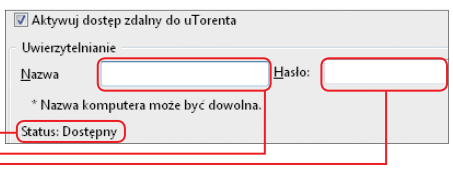
WYGODNE ŚCIĄGANIE PLIKÓW NA ODLEGŁOŚĆ

Jeśli zostawiamy w domu włączony komputer, na przykład aby dokończyło się pobieranie plików w sieci BitTorrent, ściąganiem możemy zarządzać zdalnie z każdego komputera połączonego z internetem. Wystarczy tylko, że na domowym komputerze będzie włączony µTorrent.

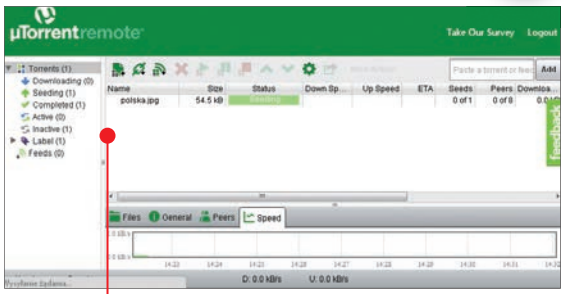
1 Po zainstalowaniu programu µTorrent (**CD-KOD: 023**) uruchamiamy go, na przykład klikając podwójnie na ikonę ● na pulpicie.

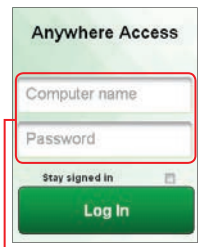
2 W oknie µTorrenta z menu Opcje wybieramy Ustawienia. W oknie ustawień klikamy na Dostęp zdalny. Następnie w pole ● wpisujemy nazwę, której będziemy używali podczas łączenia się z µTorrentem uruchomionym na naszym komputerze, a w pole ● wprowadzamy hasło, które będzie ten dostęp zabezpieczało. Klikamy na przycisk Zastosuj.

3 Jeśli pojawi się dodatkowe okno z wyborem pytania zabezpieczającego, klikamy na Nie, dziękuję. W polu ● powinien pojawić się napis Dostępny, oznaczający, że można się połączyć z naszym µTorrentem przez stronę WWW. Klikamy na OK.



4 Aby zdalnie zarządzać naszym programem, w przeglądarce stron WWW wpisujemy adres remote.utorrent.com, w pola ● wpisujemy nazwę oraz hasło, które podaliśmy w ustawieniach µTorrenta (patrz punkt **2**) i wciskamy enter. Zobaczymy okno przeglądarkowego µTorrenta ●, którym posługujemy się podobnie jak wersją zainstalowaną na komputerze.



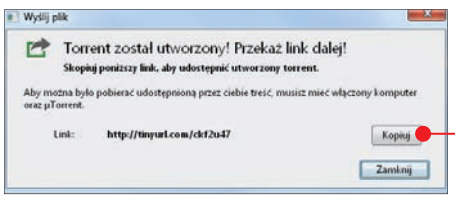


NAJSZYBSZE UDOSTĘPNIANIE PLIKÓW

Udostępnianie plików znajomym, szczególnie tych dużych, jest dość kłopotliwe. Niektóre pliki są zbyt duże, żeby wysłać je e-mailem lub umieścić na przykład w serwisie Dropbox. Jest jednak rozwiązanie tego problemu. Wystarczy użyć programu µTorrent. Zobaczmy, jak wykorzystać ten program do udostępniania znajomym dowolnych plików.

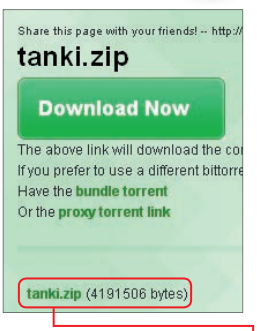
1 Jeśli chcemy udostępnić znajomemu wiele plików o niewielkim rozmiarze, zamiast przesyłać każdy plik oddzielnie, umieścimy je w jednym archiwum. Możemy to zrobić na przykład za pomocą darmowego 7-Zipa.

2 Uruchamiamy µTorrent (patrz punkt **1** poprzedniej wskazówki) i za pomocą przycisku ▭ na pasku tytułowym minimalizujemy jego okno do paska zadań.



3 Otwieramy folder, w którym znajduje się plik przeznaczony do udostępnienia. Klikamy na ikonę pliku i przytrzymując przycisk myszy, przeciągamy ją na ikonę µTorrenta na pasku zadań. Kiedy pojawi się okno programu, przesuwamy na nie kursor myszy i puszczamy przycisk myszy.

4 W wyświetlonym oknie klikamy na przycisk Stwórz link. W kolejnym oknie klikamy na przycisk ●, aby skopiować do schowka odnośnik do udostępnionego pliku. Odnośnik ten wklejamy (kombinacja ctrl V) do e-maila do znajomego lub w oknie komunikatora.



5 Aby ściągnąć udostępniony przez nas plik, należy kliknąć na odebrany odnośnik, na wyświetlonej stronie kliknąć na link z nazwą pliku, na przykład ●, i w oknie zapisywania pliku na Zapisz.

Uwaga! W czasie kiedy znajomi będą ściągać od nas plik, nasz komputer musi być włączony i musi być uruchomiony program µTorrent.

OGLĄDAJ FILM, ZANIM ŚCIĄGANIE SIĘ ZAKOŃCZY

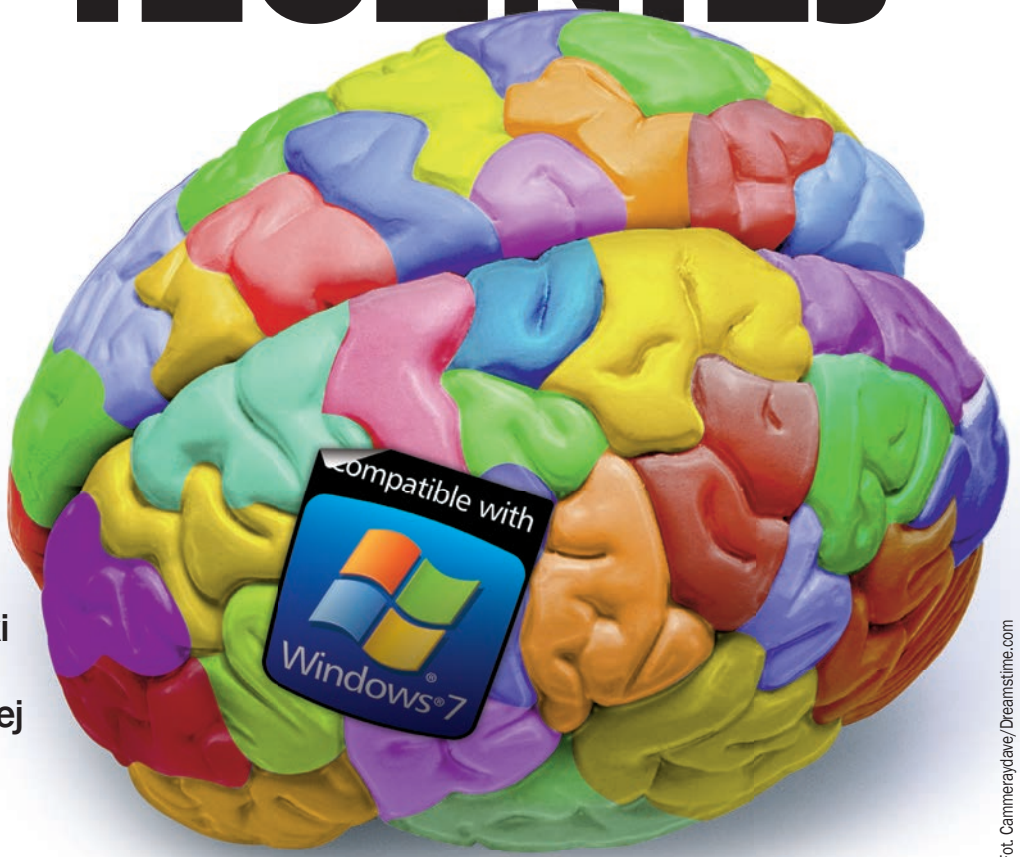
Kiedy ściągamy film ze strony WWW programem do wymiany plików przez sieć BitTorrent, za pomocą peer2mail czy też inną metodą, możemy zacząć oglądać film jeszcze przed zakończeniem jego pobierania. W ten sposób możemy na przykład sprawdzić, czy ściągany film jest tym, który faktycznie chcemy mieć na dysku. Wystarczy użyć programu VLC media player. Ogladanie całego filmu w ten sposób ma sens, kiedy na dysku jest już przynajmniej jedna trzecia ściąganego pliku, a obliczony przez program pobierający pozostały czas ściągania nie jest dłuższy niż sam film. Wtedy nie będziemy mieli problemu z przerwami w odtwarzaniu spowodowanymi brakującymi danymi.

1 Po zainstalowaniu programu VLC media player (**CD-KOD: 024**) uruchamiamy go.

2 Jeżeli ściągamy film za pomocą µTorrenta, zanim będziemy mogli odtworzyć film w sposób pokazany w następnym punkcie wskazówki, musimy nakazać µTorrentowi pobranie początkowych fragmentów filmu. Aby to zrobić, klikamy na przycisk Strumieniowanie.

3 Otwieramy folder, do którego ściągany jest film, klikamy na jego ikonę i przytrzymując przycisk myszy, przeciągamy ją na okno VLC media playera. Jeżeli plik filmu znajduje się na przykład w archiwum, przed rozpoczęciem odtwarzania może się pojawić okno, w którym klikamy na przycisk Play as is.

SZYBCIEJ WYGODNIEJ BEZPIECZNIEJ



Fot. Cammeraydave/Dreamstime.com

Szybka obsługa komputera przekłada się na EFEKTYWNĄ PRACĘ. Dlatego warto znać nietuzinkowe rozwiązania i triki do Windows oraz Microsoft Office, które uczynią komputer bardziej PRZYJAZNYM, ŁATWIEJSZYM I WYGODNIEJSZYM W OBSŁUDZE. Wskazówki Komputer Świata to zbiór najciekawszych i najbardziej praktycznych porad

ZABEZPIECZENIE PRZED UTRATĄ HASŁA

WINDOWS VISTA/7

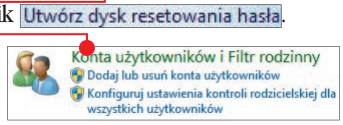
W Windows możemy stworzyć wiele kont, a każde z nich zabezpieczyć hasłem. Wiele osób korzysta z tej możliwości i na przykład tworzy konto z uprawnieniami administratora przeznaczone do sporadycznej zmiany ustawień systemowych oraz konto z ograniczonymi uprawnieniami użytkownika standardowego przeznaczone do bezpiecznego codziennego korzystania z komputera. W takiej sytuacji łatwo zapomnieć hasło do konta rzadko wykorzystywanego. Na szczęście można się zabezpieczyć przed utratą dostępu do konta, tworząc dysk resetowania hasła. Zobaczmy, jak to zrobić.

ZMIANA HASŁA DO KONTA WINDOWS

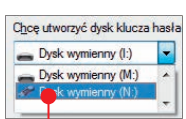
Użytkownik zalogowany do konta z uprawnieniami administratora może zmienić lub usunąć hasło do własnego i innego konta z dowolnymi uprawnieniami. Po zalogowaniu do konta z ograniczonymi uprawnieniami możliwe jest usunięcie lub zmiana hasła wyłącznie do konta, na które jesteśmy zalogowani.

TWORZYMY DYSK RATUNKOWY

1 Logujemy się na konto, do którego chcemy utworzyć dysk resetowania hasła. Podłączamy pendrive lub inny przenośny dysk do portu USB. Klikamy na menu , Panel sterowania, , Konta użytkowników i na odnośnik Utwórz dysk resetowania hasła.



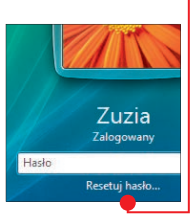
2 W nowym oknie klikamy na Dalej >, na liście wybieramy przenośny dysk , na którym chcemy zapisać ustawienia. Klikamy na Dalej >, w kolejnym oknie wpisujemy hasło do konta, na które jesteśmy zalogowani. Klikając na Dalej > i Zakończ, kończymy tworzenie dysku ratunkowego.



RESETUJEMY HASŁO

1 Podłączamy dysk ratunkowy do portu USB i próbujemy zalogować się do konta Windows. Po wpisaniu nieprawidłowego hasła i wciśnięciu enter pojawi się opcja . Klikamy na nią i w nowym oknie na przycisk Dalej >.

2 Wybieramy literę dysku ratunkowego, klikamy na Dalej >, a w nowym oknie wpisujemy nowe hasło do konta. Klikając na Dalej > i Zakończ, zatwierdzamy zmianę hasła. Od tej pory możemy zalogować się na nasze konto, korzystając z nowego hasła.

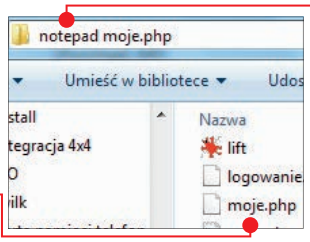


SZYBKIE OTWIERANIE DOKUMENTÓW W NOTATNIKU

WINDOWS VISTA/7

Z Notatnikiem wbudowanym w system operacyjny skojarzone są pliki z rozszerzeniem .txt. Aby otworzyć taki plik, wystarczy dwa razy na niego kliknąć. Inne pliki tekstowe nieskojarzone z programem, takie jak .php, .html czy .bat, również możemy szybko otwierać w Notatniku, a także łatwo je tworzyć. Zobaczmy, jak to robić.

1 Otwieramy folder, w którym zapisany jest na przykład plik z rozszerzeniem .php. W pasku adresu wpisujemy notepad, następnie spację i nazwę pliku.



2 Po wciśnięciu przycisku enter dokument tekstowy otworzy się. Jeśli po wpisaniu notepad podamy nazwę pliku, którego nie ma w danym katalogu, to Notepad automatycznie utworzy go i rozpocznie edycję pliku.

DEINSTALACJA PRZEZ SKRÓTY Z PULPITU

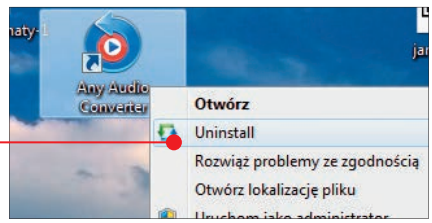
NA CD 6/2012

MENU UNINSTALLER LITE

Większość aplikacji zapisuje swoje skróty na pulpicie. Skróty te można łatwo wykorzystać do deinstalacji programów. Do tego wystarczy program Menu Uninstaller Lite dostępny na płycie dołączonej do czasopisma.

1 Z płyty dołączonej do magazynu Komputer Świat instalujemy program Menu Uninstaller Lite (CD-KOD: 017). Aplikacja od razu gotowa jest do pracy.

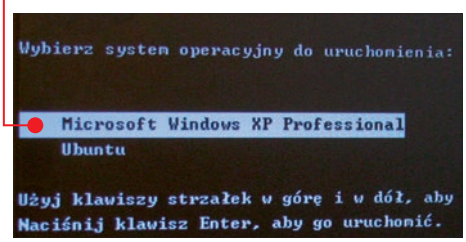
2 Od tej pory, aby odinstalować program, wystarczy kliknąć na jego skrót na pulpicie prawym przyciskiem myszy, wybrać i w kolejnym oknie kliknąć na YES. Rozpocznie się procedura deinstalacji wskazanego programu.



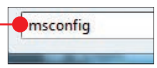
ZMIANA CZASU ROZRUCHU WINDOWS

WINDOWS XP/VISTA/7

Kiedy w komputerze zainstalujemy drugi system operacyjny, zostanie utworzony menedżer rozruchu. Domyślnie uruchamia on jeden system po czasie 30 sekund lub po wciśnięciu klawisza enter. Czas ten możemy łatwo zmienić w ustawieniach systemowych.



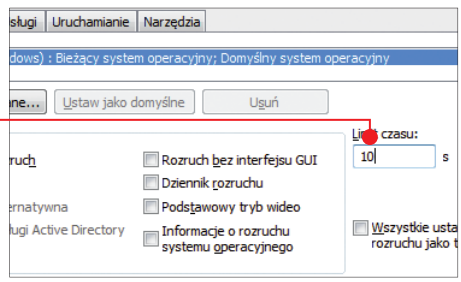
1 Klikamy na (w Windows XP na Start, Uruchom). W pole wyszukiwania wpisujemy polecenie i wciskamy enter.



2 W nowym oknie przechodzimy na zakładkę Rozruch (w Windows XP na BOOT.INI) i ustalamy czas, po którym domyślny system automatycznie wystartuje. Zatwierdzamy zmiany kliknięciem na OK.

Uwaga!

- Jeśli mamy zainstalowane dwa systemy Windowsy, to ustawienia rozruchu zmieniamy w tym, który zainstalowaliśmy jako ostatni.
- Jeśli zainstalujemy system Linux (na przykład Ubuntu) po instalacji Windows, wówczas Linux utworzy własny menedżer rozruchu, którego nie będzie można skonfigurować w systemie Windows.



CZĘSTSZE AUTOZAPISYWANIE ZMIAN

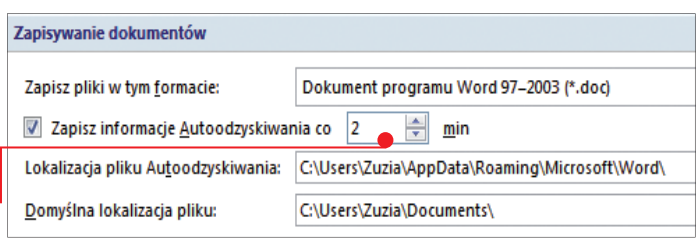
OFFICE 2003/2007/2010

Programy z pakietu Microsoft Office automatycznie tworzą kopię edytowanego dokumentu co 10 minut. Dzięki temu jest możliwość odtworzenia części pracy nawet po awarii zasilania czy przypadkowym zamknięciu programu. Aby zminimalizować skutki takich sytuacji, wskazane jest, aby kopie otwartych plików były wykonywane częściej niż co 10 minut. Zobaczmy, jak to możemy zmienić.

Uwaga! W każdym programie z pakietu Microsoft Office należy indywidualnie ustalić czas automatycznego zapisu.

1 Otwieramy na przykład edytor tekstu Microsoft Word, w lewym górnym rogu klikamy na przycisk i z wyświetlonego menu wybieramy Opcje programu Word (w Microsoft Word 2003 z menu Narzędzia wybieramy Opcje...).

2 W nowym oknie przechodzimy na zakładkę Zapisywanie, a następnie w pole wpisujemy odstęp czasowy automatycznego zapisywania otwartych dokumentów, na przykład 2 minuty. Zatwierdzamy wprowadzone zmiany kliknięciem na OK.



ŁATWO POWIĘKSZAMY ZDJĘCIA NA FACEBOOKU

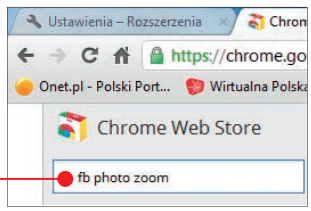
NA CD 6/2012

GOOGLE CHROME

Facebook to najpopularniejszy serwis społecznościowy, w którym można udostępniać swoim znajomym na przykład zdjęcia, a także oglądać fotki publikowane przez innych zaprzyjaźnionych użytkowników. Aby zdjęcia widoczne na tablicy obejrzeć w pełnym rozmiarze, musimy na nie klikać. Korzystając z przeglądarki Google Chrome i dodatku FB Photo Zoom, nie będzie to już konieczne – aby obejrzeć wybrane zdjęcie, wystarczy tylko ustawić kursor myszy na jego miniaturze.

1 Instalujemy i uruchamiamy Google Chrome (CD-KOD: 009). W prawym górnym rogu przeglądarki klikamy na [🔧], następnie na Narzędzia i Rozszerzenia.

2 W nowym oknie klikamy na Rozszerzenia, następnie na odnośnik Pobierz więcej rozszerzeń. W pole wyszukiwania wpisujemy frazę ● i wciskamy enter. Przy pierwszym znalezionym dodatku klikamy na DODAJ DO CHROME i na przycisk Dodaj.



3 Od tej pory w serwisie Facebook wystarczy ustawić kursor myszy nad wybranym zdjęciem ●. Wtedy automatycznie wyświetli się ono w dużym rozmiarze ●.

AUTOMATYCZNIE OTWIERAMY WIELE KART

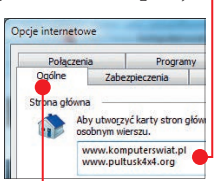
IE, CHROME, OPERA, FIREFOX

Po uruchomieniu przeglądarki WWW zazwyczaj wczytuje się automatycznie jedna, wybrana przez nas strona startowa. Jednak popularne przeglądarki potrafią przy starcie automatycznie otwierać wiele witryn. Zobaczmy, jak skorzystać z tej funkcjonalności w najpopularniejszych przeglądarkach WWW.

INTERNET EXPLORER

1 Otwieramy Internet Explorer. W przeglądarce klikamy na przycisk ● i z wyświetlonego menu wybieramy Opcje internetowe.

2 W kolejnym oknie klikamy na zakładkę ●. W pole ● wpisujemy pierwszy adres WWW, który otworzy się wraz z przeglądarką. Wciskamy enter i w nowym wierszu wpisujemy kolejny adres internetowy. W taki sposób możemy dodać więcej witryn, które wczytają się automatycznie po uruchomieniu przeglądarki WWW.

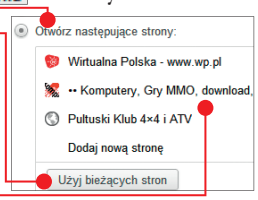


3 Klikamy na OK. Po ponownym uruchomieniu przeglądarki automatycznie zostaną otwarte witryny, których adresy dodaliśmy w punkcie 2 tej wskazówki ●.

GOOGLE CHROME

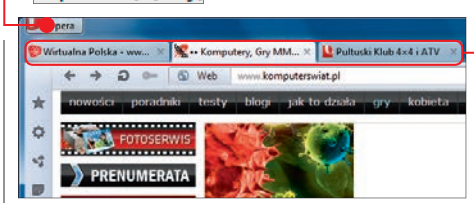
1 Uruchamiamy Google Chrome i w kartach ● otwieramy strony WWW, które chcemy automatycznie wczytywać wraz z uruchomieniem programu.

2 Klikamy na [🔧], z wyświetlonego menu wybieramy Ustawienia. W nowym oknie klikamy na ● i ●. Otwarte w przeglądarce strony WWW zostaną dodane do listy ● i będą otwierane razem z przeglądarką.

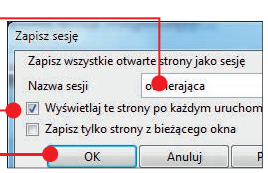


OPERA

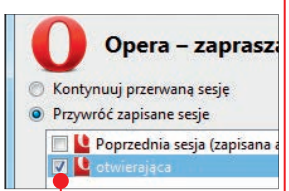
1 Otwieramy Operę i w zakładkach ● wczytujemy witryny, które chcemy automatycznie otwierać. Klikamy na ●. Z wyświetlonego menu wybieramy Karty i okna, Sesje i Zapisz bieżącą sesję.



2 W pole ● wpisujemy nazwę dla sesji, zaznaczamy pole ● i klikamy na ●.

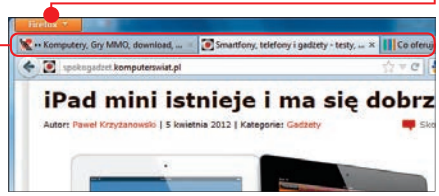


3 Restartujemy przeglądarkę. Po jej ponownym uruchomieniu zaznaczamy zapisaną wcześniej sesję ●, następnie pole Nie pokazuj ponownie tego okna i klikamy na Start. Od teraz Opera przy uruchomieniu będzie automatycznie wczytywała wybrane przez nas strony.

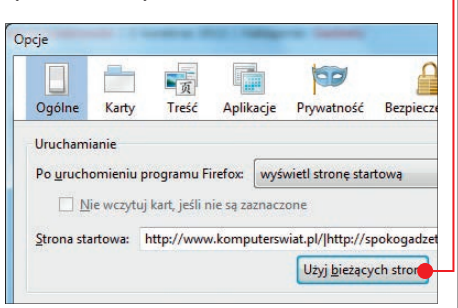


FIREFOX

1 Otwieramy przeglądarkę WWW i w zakładkach otwieramy witryny, które mają być automatycznie wczytywane po uruchomieniu przeglądarki ●. Klikamy na przycisk ●, następnie wybieramy Opcje i Opcje.



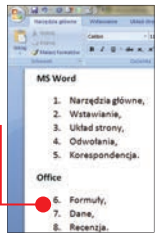
2 W otwartym oknie klikamy na ●, następnie OK. Od tej pory Firefox przy uruchamianiu będzie automatycznie wczytywał wybrane strony internetowe.



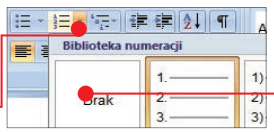
PRZERYWAMY AUTOMATYCZNE NUMEROWANIE

WORD 2003/2007/2010

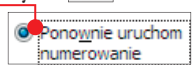
Tworząc listę numerowaną w Wordzie, czasami zdarza się, że program automatycznie kontynuuje numerowanie w niepotrzebnym miejscu. Zobaczmy, jak przerwać numerowanie oraz jak rozpocząć numerowanie nowej listy.



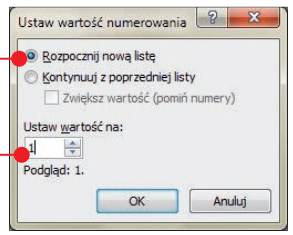
1 Aby rozpocząć numerowanie nowej listy, klikamy na wybrany punkt, od którego chcemy zacząć numerowanie. Następnie na zakładce Narzędzia główne klikamy na i z menu wybieramy Ustaw wartość numerowania (w Wordzie 2003 z menu Format wybieramy Punktory i numeracja...).

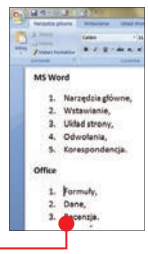


2 Zaznaczamy pole, ustalamy początkową wartość numerowania (w Wordzie 2003 klikamy na OK i) i klikamy na OK. Numerowanie zostanie zmienione na właściwe.



3 Aby przerwać numerowanie listy w danym miejscu, wystarczy zaznaczyć dane, których nie chcemy numerować, i wybrać opcję.



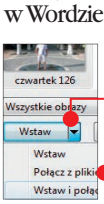


REKLAMA

AKTUALIZUJEMY ZEWNĘTRZNE ŹRÓDŁO DANYCH

WORD 2007/2010

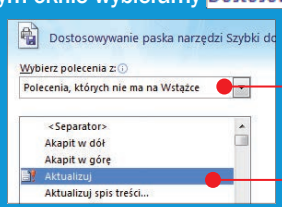
Dokumenty Word zawierające fotki wolniej się wczytują i problematyczne jest aktualizowanie obrazków wstawionych w dokument. Dlatego w obszernych dokumentach warto korzystać z funkcji łączenia zdjęć, dzięki której obrazy są pobierane podczas otwierania dokumentu – z folderu, w którym zapisany jest plik Worda. Zdjęcia łączymy z dokumentem, klikając kolejno na Wstawianie, ikonę Obraz, na zdjęcie, i. Czasami po przeniesieniu dokumentu ze zdjęciami na przykład na inny dysk, zdjęcia w Wordzie nie będą widoczne. Wtedy w dokumencie należy kliknąć na obszar z niewyświetlonym zdjęciem, a następnie wcisnąć na klawiaturze F9. W taki sam sposób możemy aktualizować w dokumencie zmienione pliki.



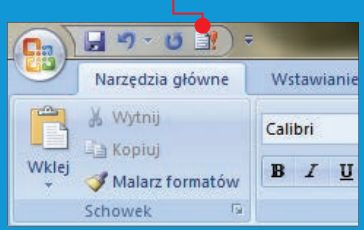
PRZYCISK AKTUALIZUJ NA PASKU SZYBKIEGO DOSTĘPU

Funkcja aktualizacji dokumentów nie jest dostępna na Wstążce. Zobaczmy, jak ją dodać do paska szybkiego dostępu.

1 W edytorze Word klikamy na i na przycisk Opcje programu Word. W nowym oknie wybieramy Dostosowywanie.



2 Na rozwijanej liście wybieramy pozycję Polecenia, których nie ma na Wstążce, klikamy na, na przycisk Dodaj >> i OK. Przycisk do aktualizacji zewnętrznych źródeł danych zostanie dodany do paska szybkiego dostępu.



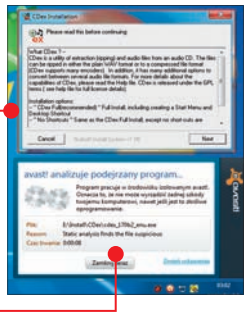
KORZYSTAMY Z PIASKOWNICY W AVAST!

AVAST! FREE ANTIVIRUS 7

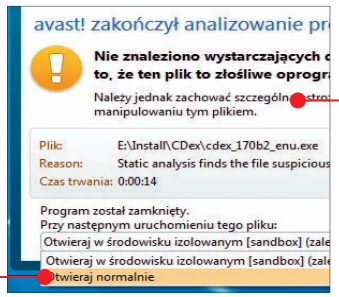
Sandbox to moduł programu avast!, który tworzy środowisko odizolowane od plików zapisanych w komputerze i uruchamia w nim potencjalnie podejrzane aplikacje. Dzięki temu wirusy i inne szkodniki, które mogą być przenoszone przez zainfekowane programy, nie mają możliwości rozprzestrzeniania się w komputerze. Sandbox domyślnie pracuje w trybie automatycznym. Ale może także działać w bardziej funkcjonalnym trybie ręcznym.

AUTOMATYCZNY SANDBOX

1 Moduł AutoSandbox domyślnie pracuje w trybie automatycznym. Jego funkcjonalność ogranicza się do kontroli podejrzanych aplikacji (na przykład uruchamianych z przenośnego dysku lub pendrive'a). W czasie weryfikacji uruchomionego programu sprawdzana aplikacja pracuje w środowisku Sandbox, co symbolizuje czerwona ramka otaczająca otwarte okno kontrolowanej aplikacji.

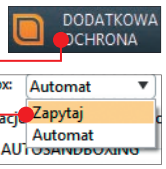


2 Po sprawdzeniu programu zostaje on automatycznie zamknięty, a moduł Sandbox wyświetla podsumowanie swojej pracy. Pozostawienie domyślnych ustawień i kliknięcie na OK spowoduje ponowną kontrolę tej samej aplikacji i jej zamknięcie. Dlatego aby uruchomić program sprawdzony przez moduł avast!, należy wcześniej dodać go do listy wykluczeń. Aby to zrobić, w oknie Sandbox z rozwijanej listy wybieramy i klikamy na przycisk OK. Przy kolejnym uruchomieniu programu nie będzie on kontrolowany przez moduł Sandbox.

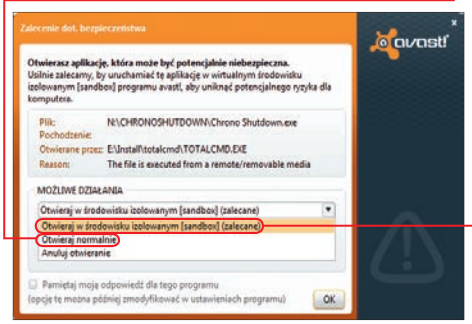


MANUALNY TRYB PRACY

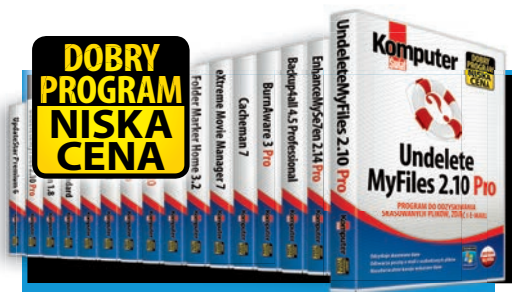
1 Aby włączyć bardziej funkcjonalny tryb pracy modułu Sandbox, dwa razy klikamy na ikonę avast! w zasobniku systemowym. Następnie klikamy na i przycisk Ustawienia. Na rozwijanej liście wybieramy, klikamy na OK.



2 Od tej pory, po uruchomieniu podejrzanej aplikacji wyświetli się moduł Sandbox. Zostawiając domyślne ustawienia i klikając na OK, będziemy mogli uruchomić aplikację w środowisku Sandbox. Sprawdzone programy możemy uruchamiać bez izolowanego środowiska. Wystarczy tylko wybrać opcję i kliknąć na OK.



DOBRY PROGRAM NISKA CENA



DOBRY PROGRAM OD KOMPUTER ŚWIATA W NISKIEJ CENIE

GŁÓWNE ZALETY PROGRAMU

- odzyskuje przypadkowo skasowane pliki
- współpracuje z dyskami twardymi, pendrive'ami, kartami pamięci
- ma wyszukiwarkę usuniętych plików
- odtwarza usuniętą pocztę z Outlook Expressa
- potrafi bezpowrotnie kasować dane
- pozwala podejrzeć skasowane zdjęcia przed odzyskaniem
- ma kreatory ułatwiające obsługę

GDZIE KUPIĆ

Seria Dobry Program dostępna jest w Empiku i najlepszych sklepach z oprogramowaniem oraz w internecie pod adresem: dobryprogram.komputerswiat.pl

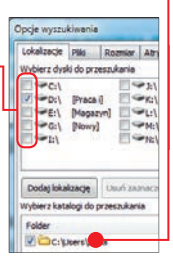
UNDELETE MYFILES 2.10 PRO

W serii Dobry Program wydanej przez Komputer Świat znajdziemy między innymi UndeleteMyFiles 2.10 Pro – doskonałe narzędzie do odzyskiwania omyłkowo skasowanych danych.

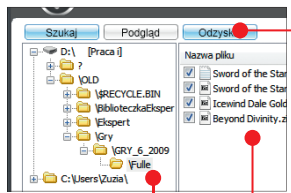
ODZYSKUJEMY SKASOWANE PLIKI Z WYBRANEJ LOKALIZACJI

1 Instalujemy, a następnie uruchamiamy aplikację Undelete MyFiles. W głównym oknie klikamy na ikonę.

2 Klikamy na Szukaj. Zaznaczając pole przy wybranej literze, wskazujemy dysk, na którym program będzie szukał skasowanych plików. Jeśli chcemy przyspieszyć wyszukiwanie usuniętych danych, klikamy na Dodaj lokalizację.



na dysku wskazujemy folder, z którego niepotrzebnie skasowaliśmy pliki, i klikamy na OK. Pojawi się on na liście. Aby uwzględnić dodaną lokalizację w trakcie wyszukiwania skasowanych danych, myszą zaznaczamy widoczne przy nim pole wyboru. Klikamy na Szukaj.



3 Klikamy na OK. W oknie zaznaczamy folder, z którego chcemy odzyskać pliki. Pojawią się one w oknie. Klikamy na przycisk Zaznacz i na.

4 Wskazujemy folder (zapisany na innym dysku niż odzyskujemy pliki) do zapisu odzyskanych danych. Klikamy na Tak. **jw**

Dlaczego Clarkson uważa,
że charakter samochodu to wszystko?

Wejdź na www.topgear.com.pl
i dowiedz się więcej o motoryzacji.

Aby przejść do artykułu,
zeskanuj kod QR

EDYCJA POLSKA
TopGear
WWW.TOPGEAR.COM.PL

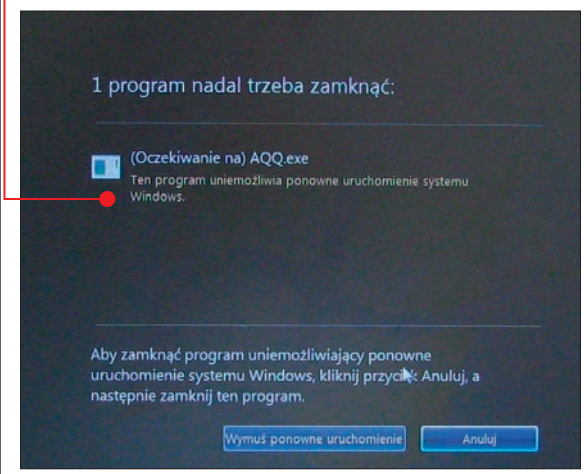
CZYTELNICY PYTAJĄ
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

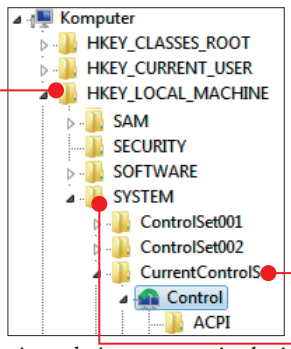
adres: Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

ZAMYKANIE SYSTEMU BEZ BŁĘDÓW

PYTANIE: Kiedy zamykam lub restartuję system operacyjny Windows 7, niektóre programy pracujące w tle nie wyłączają się automatycznie. Wtedy do zrestartowania systemu niezbędne jest ręczne wyłączanie zawieszonego programu. Czy jest sposób, aby pozbyć się problemu? **Michał z Krakowa**

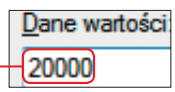
ODPOWIEDŹ: Problemy Czytelnika objawiające się zawieszaniem się programów lub usług systemowych w czasie wyłączania systemu mogą wynikać ze zmian wprowadzonych w rejestrze systemowym, które często dokonują aplikacje do optymalizacji Windows. Dotyczy to wpisu ustalającego czas powiadamiania o niezamkniętym procesie systemowym oraz wpisu określającego czas, po którym Windows zatrzymuje niezamknięte procesy i usługi. Zobaczmy, jak przywrócić domyślne wartości wspomnianym wpisom.



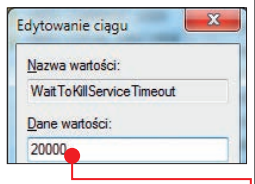


1 Klikamy na , w pole wyszukiwania (w Windows XP Uruchom) wpisujemy polecenie regedit i wciskamy przycisk enter. Dwa razy klikamy na , , , a następnie na Control i dwa razy na wartość ciągu WaitToKillServiceTimeout.

2 W nowym oknie ustalamy czas oczekiwania systemu na zamknięcie usług po rozpoczęciu zamykania Windows. Domyślna wartość wynosi

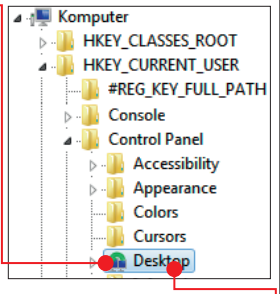


i odpowiada czasowi 20 s. Klikamy na przycisk OK.

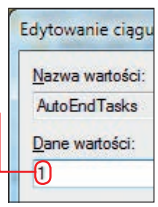


3 Następnie przechodzimy do klucza i dwa razy klikamy na wartość ciągu WaitToKillAppTimeout. Wpisujemy wartość i klikamy na OK.

4 Zamykamy rejestr i restartujemy system operacyjny. W ten sposób problem opisany przez Czytelnika powinien zostać rozwiązany.



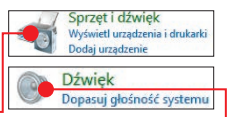
5 Jeśli nadal występuje problem z zamknięciem aplikacji lub usługi pracującej w tle, wówczas ponownie otwieramy rejestr systemowy i dwa razy klikamy na wartość ciągu AutoEndTasks. Zmieniamy wartość na i klikamy na OK. Od tej pory problem opisany przez Czytelnika nie powinien występować.



WYSYŁAMY OBRAZ I DŹWIĘK DO TELEWIZORA PRZEZ HDMI

PYTANIE: Czasami podłączam laptop do telewizora przewodem HDMI, ale wtedy dźwięk odtwarzany jest na komputerze, a nie w telewizorze. Jak rozwiązać ten problem, aby dźwięk i obraz był przesyłany przewodem HDMI? **Mariola O.**

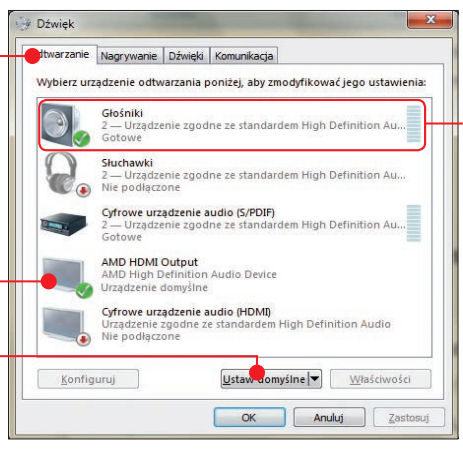
ODPOWIEDŹ: System operacyjny domyślnie odtwarza dźwięk przez kartę dźwiękową zainstalowaną w komputerze. Ale jeśli laptop ma multimedialne wyjście HDMI, to najczęściej jest również możliwe wysyłania dźwięku do telewizora przez to złącze. Z reguły wymaga to jednak zmiany ustawień dźwięku w opcjach systemu Windows. Komputer Świat pokaże, jak zmodyfikować ustawienia systemowe, aby wraz z obrazem wysłać dźwięk przez przewód HDMI.



1 Klikamy na menu , następnie na Panel sterowania. W nowym oknie klikamy na ikonę , a dalej na .

2 W karcie zaznaczamy wyjście HDMI , i klikamy na . Zatwierdzamy nowe ustawienia kliknięciem na przycisk OK. Od tej pory dźwięk będzie odtwarzany w telewizorze.

3 Po odłączeniu przewodu HDMI powtarzamy 2 punkt wskazówki, wybierając jako domyślne urządzenie. **jw**



DODATEK SPECJALNY

SPRZĘT NA WAKACJE

Wielu z nas nie wyobraża sobie normalnego funkcjonowania bez urządzeń elektronicznych. Nic w tym dziwnego – **SPRZĘT Z PEWNOŚCIĄ UŁATWIA NAM ŻYCIE**. Z Komputer Światem dowiemy się, **KTÓRE URZĄDZENIA MOGĄ OKAZAĆ SIĘ SZCZEGÓLNIE PRZYDATNE NA WAKACJACH**

Fot. Anatoli Styf/Markz/Oleksiy Mark/Norman Chan/Nilanjan Bhattacharya/Kirsty Pargeter/Dreamstime.com

Sporządzając listę rzeczy do zabrania na wakacje, nie powinniśmy zapomnieć o sprzęcie elektronicznym, który nawet w czasie wypoczynku okaże się bardzo przydatny. Odpowiednie urządzenia pozwolą nam nie tylko uniknąć niepotrzebnych stresów związanych z samą podróżą, ale również między innymi dostarczą nam rozrywki podczas nieudanej pogody oraz pozwolą na łatwą komunikację ze znajomymi i rodziną. We wszystkim jednak warto zachować umiar i wziąć tylko te urządzenia i gadżety, które faktycznie okażą się przydatne. Komputer Świat podpowie, jaki sprzęt wybrać, co warto kupić oraz jak się przygotować przed wyjazdem.

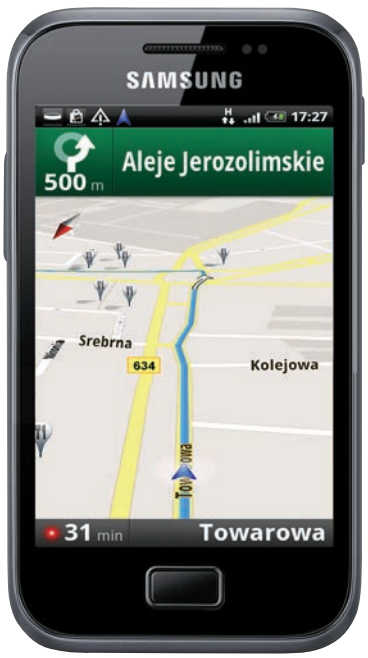
SPRZĘT A BEZPIECZEŃSTWO

Pamiętajmy, że wyjeżdżając do obcego miasta czy nawet kraju, zabrany ze sobą sprzęt jest nie tylko znacznie bardziej narażony na uszkodzenia, ale stanowi również łakomy kąsek dla złodziei. Dlatego powinniśmy szczególnie zwracać uwagę na sposób przewożenia zabranych ze sobą urządzeń elektronicznych i przechowywania ich w miejscu wypoczynku. Sprzęt najlepiej przewozić w torbie podręcznej, a w czasie niekorzystania z urządzeń przechowywać je w zamykanej na klucz szafie czy nawet w hotelowym sejfie. Warto również rozważyć zakup specjalnego ubezpieczenia sprzętu elektronicznego na czas transportu. W razie jego zniszczenia lub kradzieży ubezpieczyciel zrekompensuje stratę do wysokości kwoty wykupionego ubezpieczenia. Cena tego typu polisy wcale nie jest wysoka i z pewnością warto z niej skorzystać.

SMARTFON TO PODSTAWA

Zamiast zabierać ze sobą na wakacje wielką torbę z masą elektronicznych gadżetów LEPIEJ ZAINWESTOWAĆ W NOWOCZESNY SMARTFON. To dobrze wydane pieniądze – NOWOCZESNY TELEFON ZASTĄPI NAM WIELE URZĄDZEŃ I W DODATKU JEST MAŁY I PORĘCZNY, więc zmieści się nawet w kieszeni

Smartfon to urządzenie uniwersalne – doskonale sprawdzi się więc podczas wakacyjnych wyjazdów. Wykorzystamy go nie tylko do komunikacji ze znajomymi i rodziną, ale również z powodzeniem może pełnić rolę wielu dedykowanych urządzeń – do nawigacji satelitarnej, jako przenośny odtwarzacz multimedialny czy też konsola do gier. Poza tym w wielu zadaniach zastąpi duży i mało poręczny laptop. Poznajmy zastosowania smartfona, które będą szczególnie przydatne podczas wakacyjnych wyjazdów.



SMARTFON JAKO NAWIGACJA SAMOCHODOWA

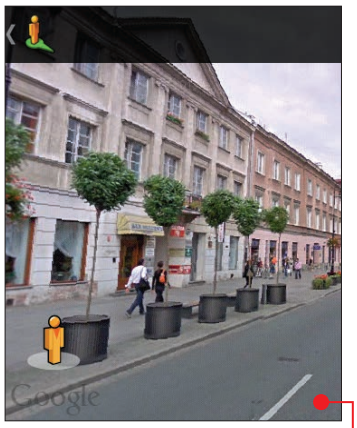
Niemal każdy nowoczesny smartfon wyposażony jest w odbiornik GPS. W połączeniu z dużym ekranem komórki i jej mocnym procesorem stanowi wystarczającą platformę sprzętową do zastosowania telefonu jako systemu nawigacji samochodowej z prawdziwego zdarzenia. Jednak oprócz sprzętu, jakim jest smartfon, potrzebne jest jeszcze odpowiednie oprogramowanie. W tym wypadku posiadacze smartfonów firmy Nokia są w najlepszej sytuacji. Fiński producent wyposaża bowiem swoje smartfony (zarówno z systemem Symbian, jak i Windows Phone) w aplikację Nokia Nawigacja – oprogramowanie wraz z mapami, które doskonale sprawdza się w nawigacji samochodowej. Co najważniejsze: z funkcji Nokia Nawigacja można korzystać w pełni w trybie offline (aplikacja do działania nie wymaga połączenia z internetem). Ma to niebagatelne znaczenie podczas wakacji zagranicznych – ponieważ pobieranie danych w roamingu jest wciąż bardzo drogie.

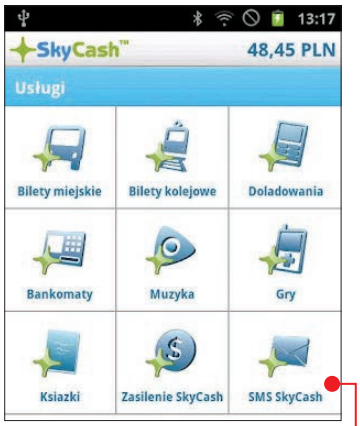
Na nowe smartfony firmy Nokia możemy pobrać mapy dowolnego kraju i korzystać z nich bez potrzeby łączenia się z internetem

Darmowa aplikacja preinstalowana do nawigacji samochodowej dostępna jest również na platformę Android. Niestety, w przeciwieństwie do aplikacji Nokii Google Nawigacja działa wyłącznie w trybie online, a więc mapy i inne dane pobierane są na bieżąco przez internet. O ile używanie tej aplikacji w Polsce nie podnosi kosztów korzystania z telefonu (jeśli mamy wykupiony pakiet internetowy u operatora), to używanie Google Nawigacji w roamingu jest zupełnie nieopłacalne. Jeśli więc wybieramy się za granicę, mamy smartfon z Androidem i chcemy korzystać na nim z nawigacji, lepiej przygotować się na wyjazd, kupując dodatkowe oprogramowanie wraz z mapami pracujące w trybie offline lub kupić urządzenie dedykowane (patrz strona 55).

Użytkownicy wszystkich wersji iPhone'ów i smartfonów z Windows Phone 7 (oprócz modeli produkcji Nokia), chcąc wykorzystać swój telefon do nawigacji samochodowej, muszą zainwestować w dodatkową aplikację. Wybór jest bardzo duży – najpopularniejsze programy znajdziemy w ramce na następnej stronie.

Nawigacja Google jest darmowa – to jej największy atut. Program jest bardzo prosty w obsłudze, jednak nie oferuje zbyt wielu funkcji. Dokładność map i częstość aktualizacji raczej nie zasługuje na pochwałę



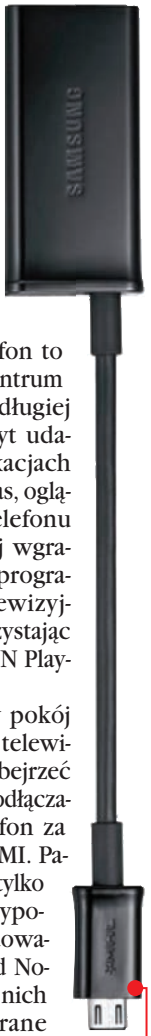


MAPY, PIESZA NAWIGACJA I KOMUNIKACJA MIEJSKA

Smartfony są niezwykle przydatne także podczas pieszych wędrówek i przy zwiedzaniu miast. Zamiast zabierać ze sobą papierową mapę, znacznie wygodniej skorzystać z map cyfrowych (na przykład Google Mapy, Nokia Mapy). Jeśli nasz telefon dodatkowo wyposażony jest w cyfrowy kompas, zorientowanie się w okolicy czy nawet dotarcie do określonego celu nawet w bardzo dużym mieście będzie niezwykle proste. Dzięki smartfonowi również szybko znajdziemy restaurację czy też zlokalizujemy pobliski bankomat. Możemy również pobrać dodatkowe przewodniki, które jak za rękę oprowadzą nas po zwiedzanym mieście. Ciekawą i przydatną funkcją jest tryb Street View (Widok ulicy) w Mapach Google – dzięki niemu na urządzeniach z systemem Android możemy z poziomu ulicy dokładnie obejrzeć miejsce, które chcemy zwiedzić.

Ze smartfonem również poruszanie się komunikacją miejską w obcym mieście nie będzie stanowiło problemu. Korzystając na przykład z darmowej aplikacji jakdojade.pl (dostępna na iPhone oraz Android), szybko znajdziemy najlepsze połączenie do wybranego adresu. Program zlokalizuje nasze położenie i wyświetli dokładny plan optymalnego dojazdu do wskazanego miejsca na mapie bądź adresu.

Z kolei z aplikacją SkyCash nie będziemy musieli szukać kiosków czy też automatów z biletami. Wystarczy doładować specjalne konto i kupować bilety w wielu polskich miastach wprost ze swojej komórki – to bardzo wygodne rozwiązanie i nawet jeśli bateria w naszej komórce rozładuje się podczas kontroli, wystarczy podać swój numer telefonu.



FILMY, MUZYKA I GRY

Nowoczesny smartfon to również mobilne centrum rozrywki. Podczas długiej podróży lub niezbyt udanej pogody na wakacjach możemy spędzić czas, oglądając na ekranie telefonu nie tylko wcześniej wgrane filmy, ale także programy lub seriale telewizyjne, na przykład korzystając z aplikacji tvp.pl, TVN Player bądź Ipla).

Jeśli nasz hotelowy pokój wyposażony jest w telewizor, filmy możemy obejrzeć na dużym ekranie, podłączając do niego smartfon za pomocą złącza HDMI. Pamiętajmy jednak, że tylko niektóre telefony wyposażone są we wbudowany port (na przykład Nokia N8). Niektóre z nich (na przykład wybrane modele Samsunga z serii Galaxy) wymagają zastosowania odpowiedniej przejściówki, którą trzeba dodatkowo kupić.

Smartfon doskonale sprawdzi się także jako odtwarzacz muzyki. Aby cieszyć się ulubionymi dźwiękami w gronie znajomych, warto zaopatrzyć się w przenośny system audio. Na rynku jest bardzo wiele modeli tego typu

Niemal wszystkie smartfony radzą sobie z odtwarzaniem filmów z napisami. Jeśli standardowy odtwarzacz nie oferuje takich funkcji, można skorzystać z innych aplikacji – zarówno w sklepach Google Play, jak i App Store dostępnych jest bardzo wiele tego typu programów

NAJLEPSZE APLIKACJE DO NAWIGACJI

AUTOMAPA

To najpopularniejsza i wciąż uznawana za jedną z najlepszych aplikacji do nawigacji rodzimej produkcji. AutoMapa dostępna jest na razie na iOS. Wkrótce ma jednak pojawić się również wersja na system Android.

cena: 250 zł

MAPAMAP

To kolejna aplikacja polskiej produkcji z dokładnymi mapami naszego kraju. Możemy ją zainstalować zarówno na urządzeniach z systemem Android, jak i na iPhone. Aplikacja dostępna jest również w wersji testowej, której można używać przez siedem dni.

cena: około 120 zł

SYGIC

Dostęp do wielu map TomToma i ich darmowej aktualizacji to największe zalety aplikacji. W programie znajdziemy liczny zestaw funkcji nawigacyjnych. Po pobraniu map aplikacja nie wymaga łączności z internetem. Dostępna jest 7-dniowa wersja testowa.

cena: około 70 zł

>

SPRZĘT NA WAKACJE

sprzętu. Najwygodniejsze są urządzenia bezprzewodowe pracujące w technologii Bluetooth – są niewielkie, nie zajmą więc dużo miejsca w torbie turystycznej.

Przydatnym i tanim dodatkiem (około 15 złotych) jest specjalny rozgałęziacz, który pozwoli nam słuchać muzyki na dwie pary słuchawek – doskonale sprawdza się podczas podróży.

Smartfon to również znakomita alternatywa dla przenośnej konsoli. Nowoczesne telefony wyposażone są nie tylko w mocne procesory, ale również w zintegrowane chipsety graficzne, które pozwalają uruchomić proste gry, jak również znane z pecetowych wersji tytuły z trójwymiarową grafiką. Co najważniejsze – gry możemy pobrać w każdej chwili ze sklepu online, a wiele z nich dostępnych jest za darmo. Jeśli więc podczas wypoczynku pogoda nie będzie dla nas łaskawa, możemy zabić nudę, rozgrywając mecz w FIFA 2012 lub pościgać się na torach gry Need for Speed.

PODZIEL SIĘ ZDJĘCIAMI

Aparat cyfrowy jest na wyposażeniu każdego smartfona. W nowoczesnych i droższych modelach telefonów jakość wykonywanych zdjęć wbudowaną cyfrówką jest porównywalna, a nawet przewyższa fotki zrobione niedrogimi kompaktami. Jednak prawdziwą zaletą smartfonowych cyfrówek jest natychmiastowa możliwość podzielenia się fotkami i nagranymi filmami ze swoimi znajomymi. Wystarczy wprost z komórki udostępnić je na swoim profilu społecznościowym, wysłać e-mailem lub po prostu zapisać je w publicznym folderze na wirtualnym dysku.

Sony Ericsson Xperia Play to smartfon dla graczy – po rozsunięciu komórka zamienia się w przenośną konsolę, która dostarczy nam prawdziwej multimedialnej rozrywki w podróży i na wakacjach

OBOWIĄZKOWO PAKIET INTERNETOWY

Aby w pełni korzystać z możliwości smartfona na wakacjach, powinniśmy zadbać o odpowiedni pakiet internetowy. Jeśli nasza taryfa nie obejmuje tego typu usługi w ramach abonamentu, o wiele bardziej opłacalne jest wykupienie zryczałtowanego pakietu niż rozliczać się z operatorem za każdy kilobajt pobranych i wysłanych danych.

Pakiety internetowe oferowane są obecnie u większości operatorów w niemal każdej taryfie. Aby z nich skorzystać, zwykle wystarczy wpisać krótki kod aktywujący na klawiaturze swojej komórki (znajdziemy go na stronie internetowej swojego telekomu), skontaktować się z telefonicznym Biurem Obsługi Klienta lub udać się do salonu firmowego operatora.

OCHRONA SMARTFONA

Na wakacjach nasz smartfon często jest znacznie bardziej narażony na uszkodzenia mechaniczne niż podczas normalnego użytkowania. Woda i piasek to wróg numer jeden niemal każdego sprzętu elektronicznego. Aby ustrzec się przed uszkodzeniem telefonu, warto zainwestować w specjalne etui, które pozwoli nam zabrać swoją komórkę na plażę czy nawet spływ kajakowy bez obawy o zniszczenie urządzenia. Ciekawą ofertę ma firma Cellular Line. Jej wodoszczelny pokrowiec pozwala na normalne używanie schowanego w nim smartfona. Możemy dzwonić, słuchać muzyki, korzystać z ekranu dotykowego, a nawet robić zdjęcia bez wyciągania sprzętu z etui.

NIEZBĘDNE DODATKI W SAMOCHODZIE

Aby wygodnie korzystać ze smartfona w samochodzie (nawigacja, tryb głośnomówiący) musimy dodatkowo zainwestować w specjalny uchwyt, który pozwoli zamocować telefon na przedniej szybie lub na desce rozdzielczej auta.

W sprzedaży znajdziemy całą masę tego typu uchwytów – zarówno uniwersalnych, jak i modeli dedykowanych do konkretnych komórek. Najwygodniejsze są uchwyty aktywne, które są wyposażone w zintegrowaną ładowarkę samochodową. Są one jednak zwykle droższe i pasują przeważnie tylko do konkretnego modelu telefonu. Jeśli nie chcemy zbyt wiele wydawać, lepiej kupić model pasywny i obowiązkowo do niego oddzielną ładowarkę samochodową (podczas korzystania z nawigacji bateria telefonu potrafi rozładować się w ciągu kilku godzin).

Ładowarka nie musi być firmowa, możemy wybrać tańszy model. Ważne tylko, aby miała odpowiednie złącze pasujące do naszej komórki. Obecnie niemal wszystkie nowe smartfony zgodne są ze standardem micro-USB. Dobrym rozwiązaniem jest zaopatrzenie się w ładowarkę ze złączem USB. Dzięki niej będziemy mogli zasilić podczas podróży nie tylko smartfon, ale także inne urządzenia – wystarczy wówczas wykorzystać jedynie kabelek dostarczony z danym urządzeniem.

NAWIGACJA GPS

Do nawigacji możemy wykorzystać smartfon. Jeśli jednak nie dysponujemy zaawansowaną komórką, kupno DEDYKOWANEGO ZESTAWU GPS mniej obciąży naszą kieszeń niż wymiana telefonu na nowy i kupno dodatkowej aplikacji

Jakość urządzenia do nawigacji zależy w głównej mierze od zastosowanego oprogramowania, cyfrowych map, ale również od parametrów technicznych urządzenia i osprzętu dołączonego do zestawu. Wybór nie jest prosty, szczególnie że rozbieżność cenowa urządzeń GPS dostępnych na rynku jest bardzo duża. Doświadczenie pokazuje jednak, że najtańsze modele to niezbyt dobre rozwiązanie. Najdroższe z kolei to często niepotrzebny wydatek. Dowiedzmy się zatem, na co zwrócić uwagę, wybierając zestaw nawigacyjny na wakacje, oraz czego możemy się spodziewać, wybierając sprzęt w danej kategorii cenowej.

APLIKACJA NAWIGACYJNA

Dobre oprogramowanie to takie, które jest wygodne w obsłudze, a jednocześnie skuteczne w działaniu i funkcjonalne. Powinno mieć jasny i intuicyjny interfejs graficzny, który nie będzie stwarzał problemów podczas korzystania z funkcji podczas jazdy. Przekazywane komunikaty i informacje (zarówno graficzne, jak i głosowe) powinny być czytelne i zrozumiałe dla użytkownika. Z pewnością godne polecenia są wszystkie urządzenia z oprogramowaniem producenta sprzętu, między innymi firm Mio, TomTom, Navigon czy też Garmin. Ich aplikacje są dopracowane i nie budzą większych zastrzeżeń podczas korzystania.

Niestety, tanie nawigacje mniej znanych marek często sprzedawane są z nie najlepszym oprogramowaniem lub okrojonymi wersjami popularnych map. Kupując tani GPS, należy więc zwrócić szczególną uwagę na mapy, w które zestaw został wyposażony.

JAKIEJ WIELKOŚCI NAWIGACJĘ WYBRAĆ

Obecnie niemal każdą nawigacją samochodową steruje się palcem poprzez ekran dotykowy. Urządzenia dostępne na rynku dysponują przekątnymi ekranu od 3,5 do nawet 7 cali. Czy jednak im większy wyświetlacz, tym lepiej? Korzystanie z nawigacji o ogromnym, siedmiocalowym ekranie jest wygodne, ale takie urządzenie będzie zasłaniać nam sporą część przedniej szyby. Dlatego 4,3–5-calowe modele wydają się optymalnym rozwiązaniem. Jeśli jednak nie mamy problemów ze wzrokiem, a urządzenie w aucie nie będzie umiejscowione w zbyt dużej odległości od naszych oczu, sprawdzą się także mniejsze GPS-y.

ISTOTNE DODATKI

Uchwyt to element wyposażenia nawigacji, który często jest bagatelizowany przez kupujących. Ma on jednak ogromny wpływ nie tylko na komfort korzystania z GPS-u, ale przede wszystkim na nasze bezpieczeństwo podróżowania. Przyssawka oderwana od szyby w trakcie jazdy może spowodować spore zagrożenie. Dlatego warto zwrócić uwagę, czy dołączony do urządzenia uchwyt jest stabilny i odpowiednio dopasowany do ciężaru nawigacji.

W najtańszych nawigacjach często stosowany jest standardowy pałąk z niewielką przyssawką, który zupełnie nie zdaje egzaminu z większymi i cięższymi nawigacjami. Poza tym jego długie ramię powoduje kołysanie się urządzenia podczas jazdy po nierównej drodze.

W uchwycie ważna jest również możliwość dowolnej i łatwej regulacji ustawienia urządzenia. Dzięki temu szybko zmienimy ustawienie urządzenia, gdy na przykład w trakcie jazdy promienie słoneczne będą padać wprost na wyświetlacz.

CZEGO MOŻEMY OCZEKIWAĆ PO NAWIGACJI GPS

DO 300 ZŁ

W tej kategorii cenowej dostępne są zwykle urządzenia proste, mniej znanych, zwykle marketowych producentów. Zastosowane w nich oprogramowanie nawigacyjne dysponuje tylko podstawowymi funkcjami. Nie oczekujmy również dużej dokładności i szczegółowości map cyfrowych. W większości tanich modeli niedostępne są również ich aktualizacje. Co ciekawe, w tanich urządzeniach często znajdziemy szereg dodatków (odtwarzacz multimedialny, czytnik e-booków czy też kalkulator). Nie dajmy się jednak zwieść – przydatność tych gadżetów jest raczej wątpliwa i ma jedynie sprawiać wrażenie, że urządzenie jest uniwersalne. W tej kategorii cenowej lepiej wybrać model o małej przekątnej ekranu i bez wodotrysków – istnieje wówczas szansa na przyzwoite oprogramowanie.

OD 300 DO 600 ZŁ

W tej cenie znajdziemy proste modele znanych marek (TomTom, Garmin, Mio, Navigon) oraz urządzenia mniej znanych producentów (NavRoad, SmartGPS) z oprogramowaniem innej firmy, na przykład AutoMapą czy MapaMapą. Ich jakość nie budzi wątpliwości, ale wybierając tego typu sprzęt, warto zwrócić uwagę na zamontowany w urządzeniu procesor oraz zainstalowaną pamięć RAM. To głównie od tych podzespołów zależy płynność działania zastosowanej aplikacji i szybkość przeliczania trasy. Najlepiej wykonać test praktyczny w sklepie, który pozwoli nam szybko zorientować się, jak sprzęt zachowuje się z zastosowanym oprogramowaniem. Urządzenia producentów, którzy dostarczają nawigację wraz z własnym oprogramowaniem, zwykle zoptymalizowane są do zainstalowanej aplikacji.

OD 600 ZŁ

Powyżej 600 złotych trzeba zapłacić za wysokiej jakości urządzenia znanych marek z rozbudowanymi funkcjami i mapami kilku krajów. Najdroższe modele zwykle oferują dodatkowo liczne, nowatorskie technologie (na przykład przyspieszające pierwsze ustalenie lokalizacji do kilku sekund) oraz usługi wspomagające kierowcę podczas jazdy (informacje o aktualnym ruchu drogowym, fotoradarach czy też rozbudowaną bazę użytecznych miejsc). W urządzeniach stosowane są zwykle wysokiej jakości duże ekrany (4,3 cala i więcej), a także funkcje zestawu głośnomówiącego Bluetooth. Niekiedy nawigacja umożliwia również połączenie z internetem. Przy drogich urządzeniach często otrzymujemy także długookresową subskrypcję na aktualizację map cyfrowych.

>

BEZPIECZNE ROZMOWY

Podczas długiej podróży samochodem trudno uniknąć połączeń telefonicznych. NIESTETY, WCIĄŻ WIELU Z NAS PROWADZI ROZMOWY W NIEZBYT BEZPIECZNY SPOSÓB. Warto to zmienić, inwestując w specjalny zestaw głośnomówiący

WYBRANE ZESTAWY BLUETOOTH

NOKIA HF-510

HF-510 to popularny i ceniony przez użytkowników zestaw głośnomówiący Bluetooth firmy Nokia. Urządzenie jest łatwe w obsłudze, a dzięki wbudowanemu niewielkiemu wyświetlaczowi szybko dowiemy się, kto do nas dzwoni. Zestaw można zamocować na szybie lub osłonie przeciwsłonecznej. Cena: około 350 zł

www.nokia.pl

JABRA SP700

SP700 to stosunkowo niedrogie urządzenie firmy Jabra oferujące przyzwoitą jakość dźwięku. Jest proste w obsłudze, a jego montaż nie zajmie nam więcej niż kilka sekund. Wbudowany nadajnik FM pozwala przesłać dźwięk rozmowy do samochodowego zestawu audio. Cena: około 200 zł

www.jabra.com

PARROT MINI SLIM KIT

Oferuje wysokiej jakości dźwięk dzięki zastosowanemu płaskiemu głośnikowi NXT. Urządzenie obsługuje się głosowo (syntezator mowy), co zapewnia szybki i wygodny dostęp do książki adresowej telefonu. Wystarczy wypowiedzieć nazwę kontaktu, aby nawiązać połączenie z wybraną osobą. Cena: około 340 zł

www.parrot.com

Za rozmowę przez komórkę podczas prowadzenia samochodu grozi nie tylko wysoki mandat, który może znacznie podwyższyć koszty naszych wakacji, ale również punkty karne. Dlatego jeśli już musimy odbierać połączenia lub dzwonić przez komórkę w trakcie jazdy, powinniśmy się do tego przygotować, kupując zestaw słuchawkowy lub specjalny zestaw głośnomówiący Bluetooth. Co najważniejsze – za urządzenie zapłacimy zwykle niewiele więcej niż za mandat.

Jabra Stone 2 – to propozycja słuchawki Bluetooth dla osób, które cenią sobie nie tylko funkcjonalność, ale również wygląd urządzenia

TRYB GŁOŚNOMÓWIĄCY KONTRA ZESTAW

Prawie każdy nowy telefon komórkowy wyposażony jest w funkcję głośnomówiącą. Niestety, zwykle nie sprawdza się ona tak, jak byśmy tego chcieli. W samochodzie panuje spory hałas i niewielki głośnik wbudowany w telefon nie pozwala na komfortową rozmowę.

Innym sposobem na rozmowy podczas prowadzenia samochodu zgodnie z prawem jest zestaw słuchawkowy. Jednak w tym wypadku przeważnie przypominamy sobie o nim, jak już ktoś do nas dzwoni. Wówczas nerwowe poszukiwanie słuchawki i zakładanie jej w trakcie jazdy może stworzyć dodatkowe zagrożenie na drodze.

Zestaw głośnomówiący, dzięki funkcji autoparowania, która jest dostępna nawet w tańszych urządzeniach, łączy się z komórką automatycznie po jego włączeniu. Wystarczy tylko wcześniej powiązać telefon z zestawem, co nie jest zbyt skomplikowane. Wbudowane w urządzenie głośniki są znacznie mocniejsze niż w komórce i głos słychać z nich nawet podczas hałasu panującego w aucie w trakcie jazdy.

FUNKCJE ZESTAWÓW SŁUCHAWKOWYCH

Najtańsze zestawy pozwalają zwykle jedynie na odbieranie, odrzucanie i kończenie połączeń oraz umożliwiają dzwonienie na ostatnio wybierany numer. W bardziej zaawansowanych urządzeniach znajdziemy dodatkowo obsługę książki telefonicznej komórki, funkcje głosowe i systemy rozpoznawania mowy oraz wyświetlacz, który poinformuje nas między innymi o tym, kto do nas dzwoni.

WSPÓŁPRACA Z TELEFONEM

Podstawowym warunkiem współpracy z zestawem głośnomówiącym jest obsługa przez telefon technologii Bluetooth oraz odpowiednich profili (patrz ramka poniżej). W wypadku większości tanich komórek będzie można korzystać tylko z podstawowych funkcji zestawu. Bardziej zaawansowane możliwości (korzystanie z książki telefonicznej czy odtwarzacza muzycznego komórki) wymagają obsługi przez telefon mniej popularnych profili Bluetooth. Dlatego zanim zdecydujemy się na zakup wybranego zestawu głośnomówiącego, warto sprawdzić, czy nasz telefon wspiera profile wykorzystywane przez urządzenie. Listę obsługiwanych profili znajdziemy zarówno na stronie producenta telefonu, jak również urządzenia głośnomówiącego.

Zestaw głośnomówiący mocowany na osłonie przeciwsłonecznej nie wymaga montażu w samochodzie przez specjalistę – nie podłączymy go jednak do systemu audio w aucie

PROFILE BLUETOOTH

HSP (Headset Profile)/**HFP** (Hands-Free Profile) – podstawowe profile, które pozwalają na przesyłanie dźwięku pomiędzy dwoma zgodnymi urządzeniami, na przykład komórką i słuchawką Bluetooth

PBAP (Phone Book Access Profile) – umożliwia wymianę danych książki telefonicznej między urządzeniami, na przykład komórką i zestawem głośnomówiącym

OPP (Object Push Profile) – ogólny profil wymiany danych w postaci obiektów między urządzeniami, pozwala między innymi na przesyłanie wizytówek

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) – zgodność z tym profilem pozwala na strumieniowe przesyłanie dźwięku stereofonicznego

AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile) – pozwala na zdalne sterowanie urządzeniami audio-wideo, na przykład odtwarzaczem muzycznym w komórce

PRZYDATNE DODATKI

Oprócz nawigacji GPS i zestawu głośnomówiącego NA WYJAZD WAKACYJNY WARTO ZABRAĆ kilka innych gadżetów. Komputer Świat wybrał NAJCIEKAWSZE URZĄDZENIA ORAZ PRZYDATNE AKCESORIA

SAMSUNG DV300F

CYFRÓWKA Z WI-FI

Zdjęcia i filmy z wakacji są wyjątkową pamiątką. Dlatego aparat cyfrowy to obowiązkowy sprzęt na wakacje. Dotychczas swoimi fotkami mogliśmy pochwalić się znajomym dopiero po powrocie lub jeśli zabraliśmy ze sobą laptop, udostępnić je w internecie jeszcze na wyjeździe, zgrywając zdjęcia z karty pamięci. Firma Samsung, aby ułatwić publikację fotek w globalnej sieci, swoje najnowsze modele aparatów cyfrowych SMART wyposażyła w moduł Wi-Fi. Dzięki niemu wystarczy jedno dotknięcie wybranych zdjęć lub filmów na wyświetlaczu w aparacie, aby przesłać je bezprzewodowo przy użyciu funkcji Social Sharing, dzieląc się w czasie rzeczywistym swoimi przeżyciami z innymi na portalach społecznościowych i w galeriach internetowych. Oczywiście musimy znajdować się w zasięgu hotspota, o które w regionach turystycznych nietrudno.

Urządzenia serii SMART pozwalają również na przesłanie zdjęć za pośrednictwem e-maila i bezprzewodowe zgranie zdjęć na dysk domowej sieci lub wyświetlenie ich na telewizorze.

Dodatkowo w modelu DV300F znajduje się drugi, przedni wyświetlacz. Dzięki niemu nie będziemy musieli prosić przypadkowych osób o wykonanie nam fotki.

MAXCOM WT350

DARMOWE ROZMOWY

Walkie-talkie w dzisiejszych czasach, gdzie niemal każdy ma telefon komórkowy, wydaje się dość archaicznym sprzętem do komunikacji. Jednak w niektórych sytuacjach amatorskie krótkofalówki wciąż są nie do zastąpienia, szczególnie na wakacjach. Na przykład za granicą – po co bowiem płacić za rozmowy w roamingu, skoro możemy komunikować się zupełnie za darmo. Walkie-talkie sprawdzą się również w miejscach, w których zasięg GSM jest bardzo słaby. Szeroką ofertę krótkofalówek mają firmy TopCom oraz MaxCom, na przykład model WT 350 (cena: 230 złotych). Urządzenie wyposażone jest w port słuchawkowy i funkcję VOX – automatyczne nadawanie. Takie zestawienie pozwala na bezpieczną i stałą komunikację, na przykład między kierowcami dwóch jadących samochodów.

Niemal każdy zestaw walkie-talkie składa się z dwóch urządzeń. Do kompletu dołączana jest również ładowarka sieciowa

VARTA INDESTRUCTIBLE 1 WATT LED LIGHT 2AA

PRAWDZIWY TWARDZIEL

Nie ma rzeczy niezniszczalnych – trudno jednak znaleźć sposób, aby uszkodzić latarkę VARTA Indestructible (cena: 90 złotych). To idealny gadżet nie tylko na survivalowe wypady. Taka latarka przyda się bowiem w każdej sytuacji. Poza tym jest poręczna i energooszczędna. Szczegółowy test urządzenia znajdziemy na stronie internetowej www.komputerswiat.pl

VARTA SOLAR CHARGER

ŁADOWANIE SŁOŃCEM

Dostęp do energii elektrycznej na wyjazdach wakacyjnych często bywa utrudniony, szczególnie gdy wybierzemy się na biwak w głuszę. Wówczas przydatnym gadżetem okaże się ładowarka solarna, która pozwoli nam naładować akumulatorki AA, a także niemal dowolny telefon komórkowy (w zestawie siedem adapterów złączy) i inny sprzęt poprzez port USB wykorzystujący energię słoneczną.

Partnerem sekcji o gadżetach na wakacje jest firma SAMSUNG

SAMSUNG W300

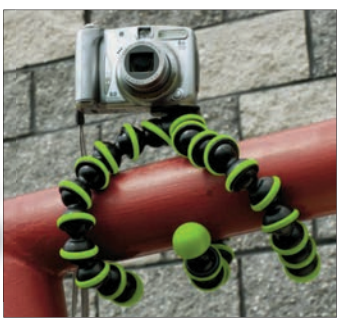
NAGRYWANIE EKSTREMALNE

Kamery to zwykle delikatny sprzęt, którym bez jakichkolwiek obaw o jego uszkodzenie można co najwyżej nagrywać filmy z rodzinnych imprez. Jeśli poszukujemy kamery do zastosowań nieco bardziej ekstremalnych, której niestraszna woda ani upadek, powinniśmy się przyjrzeć urządzeniu Samsung W300 – to najnowszy produkt z linii wytrzymałych kamer kieszonkowych tego producenta. Zaprojektowano go z myślą o pasjonatach sportu i miłośnikach mocnych wrażeń. Kamera umożliwia filmowanie w jakości 1080p. Jest odporna na działanie kurzu i wytrzyma upadek nawet z dwóch metrów. Można ją też zanurzyć pod wodą do pięciu metrów bez szkody dla jej działania. Samsung W300 jest więc wymarzonym urządzeniem dla nurkujących z fajką, narciarzy, skoczków spadochronowych czy pasjonatów rowerów górskich. Szeroka gama funkcji ułatwiających obsługę kamery sprawia, że Samsung W300 doskonale sprawdza się w ekstremalnych warunkach. Zastosowana matryca 5 MPix BSI CMOS oraz jasny obiektyw (F2.2) pozwalają na nagrywanie filmów nawet w warunkach słabego oświetlenia.

SPYDEE FLEXI-POD

JAK PAJĄK

To dziwacznie wyglądające urządzenie to przenośny statyw, który pozwala nie tylko postawić aparat nieruchomo, ale również przymocować go do innych przedmiotów. Każdą z nóg Spydee Flexi-Pod można bowiem dowolnie wyginać, co umożliwia na przykład zamocowanie aparatu do latarni czy gałęzi drzewa. Poza tym ten niewielki typowy statyw jest mały i lekki – możemy zabrać go na niemal każdą wyprawę. Urządzenie dostępne jest w dwóch wersjach – dla kompaktów (49 złotych) i cięższych aparatów (69 złotych).



TP-LINK TL-WR702N

MINIHOTSPOT

Bez internetu trudno się obyć nawet na wakacjach. Szczególnie że coraz więcej urządzeń przenośnych do funkcjonowania wymaga stałego łącza. Dzięki miniaturowemu ruterowi TP-LINK TL-WR702N możemy szybko i łatwo stworzyć bezprzewodową sieć komputerową, a po podłączeniu do niego modemu USB 3G dostęp do globalnej sieci wszystkim swoim urządzeniom. TL-WR702N wyróżnia się przede wszystkim kompaktowymi rozmiarami (57x18 mm). Port micro-USB umożliwia zasilanie z komputera, typowej ładowarki telefonicznej lub samochodowej. Urządzenie sprawdzi się również do rozdzielenia stacjonarnego łącza, na przykład w hotelu.

MEDIA-TECH U-DRIVE LITE MT4037

ZAREJESTRUJ PODRÓŻ

Ruch w okresie wakacyjnym tylko w dużych miastach jest mniejszy. Na drogach krajowych natomiast zauważyć można znaczne zagęszczenie samochodów, co zwiększa ryzyko wypadków czy kolizji. Szczególnie że nie wszyscy kierowcy stosują się do przepisów ruchu drogowego. W takich warunkach o stłuczkę nietrudno. Co gorsza, w wielu sytuacjach udowodnienie swojej niewinności nie jest łatwe. Dlatego dobrym rozwiązaniem może okazać się specjalny rejestrator samochodowy, który pozwoli nam na zapis audio-wideo przebytej trasy, zdarzeń i sytuacji na drodze. Tego typu urządzenie ma w swojej ofercie Media-Tech. U-DRIVE LITE MT4037 pozwala na zapis wideo w rozdzielczości 640x480 pikseli i formacie AVI. Urządzenie wyposażono ponadto w wyświetlacz LCD i złącze kart pamięci SD (do 32 GB). Dzięki funkcji nagrywania cyklicznego nie musimy się martwić o zapełnienie karty pamięci – w przypadku braku miejsca rozpocznie się nadpisywanie najstarszych plików wideo.

Do rejestratora dołączony jest uchwyt umożliwiający zamontowanie urządzenia na przedniej szybie samochodu

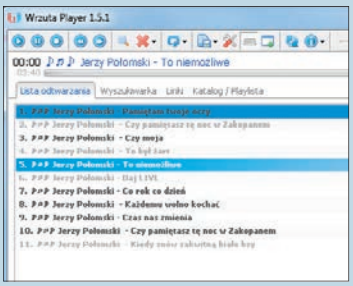
WYBRAŁEM DLA WAS

Paweł Gajewski, szef działu software

Jako dziennikarz działu software mam codziennie do czynienia z wieloma ciekawymi programami. W każdym numerze Komputer Świata zamieszczam **NA PŁYCIE NAJCIEKAWSZE DARMOWE APLIKACJE** i opisuję je w tym dziale

WRZUTA PLAYER

Wrzuta to najpopularniejszy polski serwis, na którym możemy słuchać muzyki i oglądać teledyski publikowane przez użytkowników strony. Wrzuta Player jest natomiast odtwarzaczem, w którym możemy wyszukiwać utwory zamieszczone na serwerach serwisu, łatwo tworzyć playlisty i odtwarzać muzykę bez wchodzenia na stronę.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 026

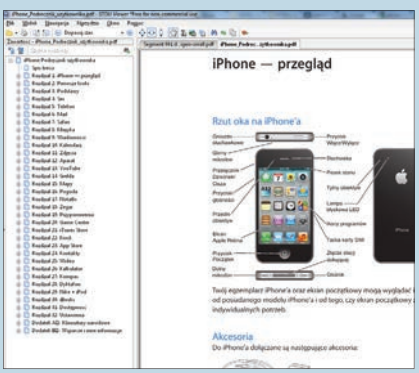
ISO WORKSHOP

Dane skopiowane z płyt CD, DVD czy Blu-ray mogą być przechowywane w pojedynczych plikach nazywanych obrazami płyt. W takiej właśnie formie płyty są często udostępniane w internecie, ponieważ obrazy łatwiej rozpowszechniać. ISO Workshop to niezwykle łatwy w obsłudze program, za pomocą którego podejrzymy zawartość obrazu, wyodrębnimy z niego wybrane pliki albo nagramy obraz na płytę. Program potrafi również konwertować różne typy obrazów do popularnego formatu ISO, a także tworzyć obrazy płyt.

★★★★★ darmowy CD-KOD: 014

STDU VIEWER

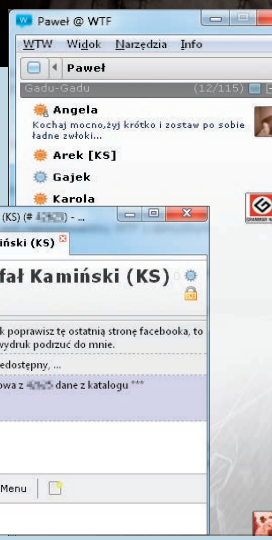
Propozycja dla osób, które pracują na co dzień z dużą liczbą dokumentów tekstowych, PDF i plików graficznych. STDU Viewer jest niezbyt skomplikowaną, ale szybką i zużywającą niewiele RAM-u przeglądarką dokumentów. Zaletą programu jest też możliwość eksportowania dokumentów do kilku formatów graficznych i TXT.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 020

WTW

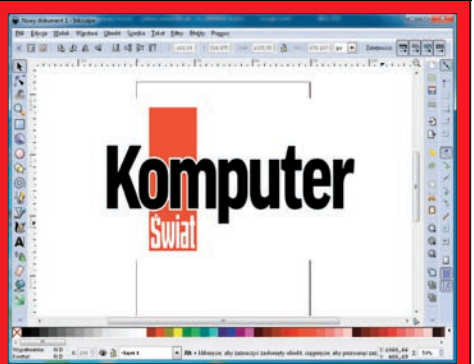
Jeżeli znudził nam się nasz pamięciożerny, do przesady kolorowy komunikator, zainstalujmy WTW. Dla twórców programu priorytetem nie są graficzne fajerwerki i wyposażenie aplikacji w dziesiątki niepotrzebnych funkcji. WTW spełnia swoją rolę – pozwala rozmawiać z użytkownikami najpopularniejszych sieci komunikacyjnych (Gadu-Gadu, Tlen, XMPP, Skype), nie absorbuje naszej uwagi, kiedy jest nieużywany, zajmuje mało zasobów systemowych, a dodatkowe funkcje można uzyskać, instalując wtyczki. Dzięki zastosowaniu klasycznego okna z listą kontaktów oraz oddzielnego okna z zakładkami na prowadzone równolegle rozmowy, przesiadka z innego komunikatora nie sprawi problemu.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 027

INKSCAPE

Inkscape to darmowy, ale całkiem zaawansowany i precyzyjny program do tworzenia i edycji grafiki wektorowej, czyli takiej, która nie traci na jakości mimo dowolnego powiększenia. Aplikacja obsługuje bardzo wiele formatów grafiki wektorowej, ale brak wśród nich CDR, czyli formatu Corel Draw.



★★★★★ darmowy CD-KOD: 011

HIGHWAY PURSUIT

Szaleńcza ucieczka autostradą autem wyposażonym w różne rodzaje broni to dobra weekendowa rozrywka nie tylko dla agenta 007. Ta leciwa już, ale dynamiczna i nadal wciągająca gra wymaga raczej dobrego refleksu niż wytężania szarych komórek, sprawdzi się więc świetnie w przerwach w pracy.

NAJLEPSZA GRA NA WEEKEND

★★★★★ darmowy CD-KOD: 010

KURS CZĘŚĆ 1

OUTLOOK DLA KAŻDEGO

Fot. Yuri Arcurs/Dreamstime.com

ODCINKI KURSU: OUTLOOK 2010

Komputer Świat 7/2012 KURS CZĘŚĆ 2
Obsługa kalendarza i terminarza

Komputer Świat 8/2012 KURS CZĘŚĆ 3
Zarządzanie listą kontaktów

>WARTO WIEDZIEĆ

- Klient poczty e-mail w Outlooku jest bardzo rozbudowany. Opanowanie jego zaawansowanych funkcji usprawni codzienne prowadzenie korespondencji elektronicznej
- Wiele czynności wykonywanych w Outlooku możemy zautomatyzować, stosując tak zwane reguły, czyli rodzaj makroinstrukcji. Tworzenie własnych reguł jest bardzo proste

Outlook to doskonały program, lecz większość nas nie wykorzystuje jego możliwości. Kurs Komputer Świata pokaże, że WARTO DOBRZE POZNAĆ OUTLOOK, by pracować wydajniej

W pracy jak zwykle gorący dzień. Skrzynka odbiorcza błyskawicznie zapycha się e-mailami od klientów, na które trzeba od razu odpowiedzieć. Na domiar złego szef kręci się po sali i zagląda w monitory. Żeby uniknąć kłopotów i nauczyć się sprawnie pracować z Outlookiem, najlepiej skorzystać z kursu Komputer Świata i poznać zaawansowane funkcje tego programu w wersji 2010. Kiedy opanujemy krok po kroku zagadnienia omawiane w kursie, szybko zaskoczymy szefa swoimi umiejętnościami. A Outlook to naprawdę doskonałe narzędzie, tylko trzeba się do niego przekonać.

ZARZĄDZANIE E-MAILAMI

Dzięki pierwszej części kursu Outlooka 2010 opanujemy zagadnienia związane z odbieraniem i wysyłaniem poczty. Zorientujemy się w układzie ekranu programu, zyskując znajomość menu i rozkładu poszczególnych elementów w oknie Outlooka. Nauczymy się także tworzyć efektowne podpisy do wysyłanych wiadomości. Pozwoli to nam przygotować eleganckie e-maile do klientów, czym na pewno zasłużymy na pochwałę przełożonego.

Kiedy będziemy na urlopie albo na zwolnieniu, na pewno przyda się nam funkcja autorespondera, czyli automatycznego wysyłania odpowiedzi na przychodzące wiadomości. Aby włączyć autoresponder, będziemy musieli opanować podstawowe zasady tworzenia reguł, które automatyzują czynności wysyłania i odbierania poczty.

Istotną funkcją opisaną w kursie jest także konfigurowanie potwierdzenia odebrania i przeczytania przez odbiorcę wysłanego przez nas e-maila. A na deser nauczymy się, jak szybko przeprowadzić za pomocą Outlooka e-mailową ankietę.

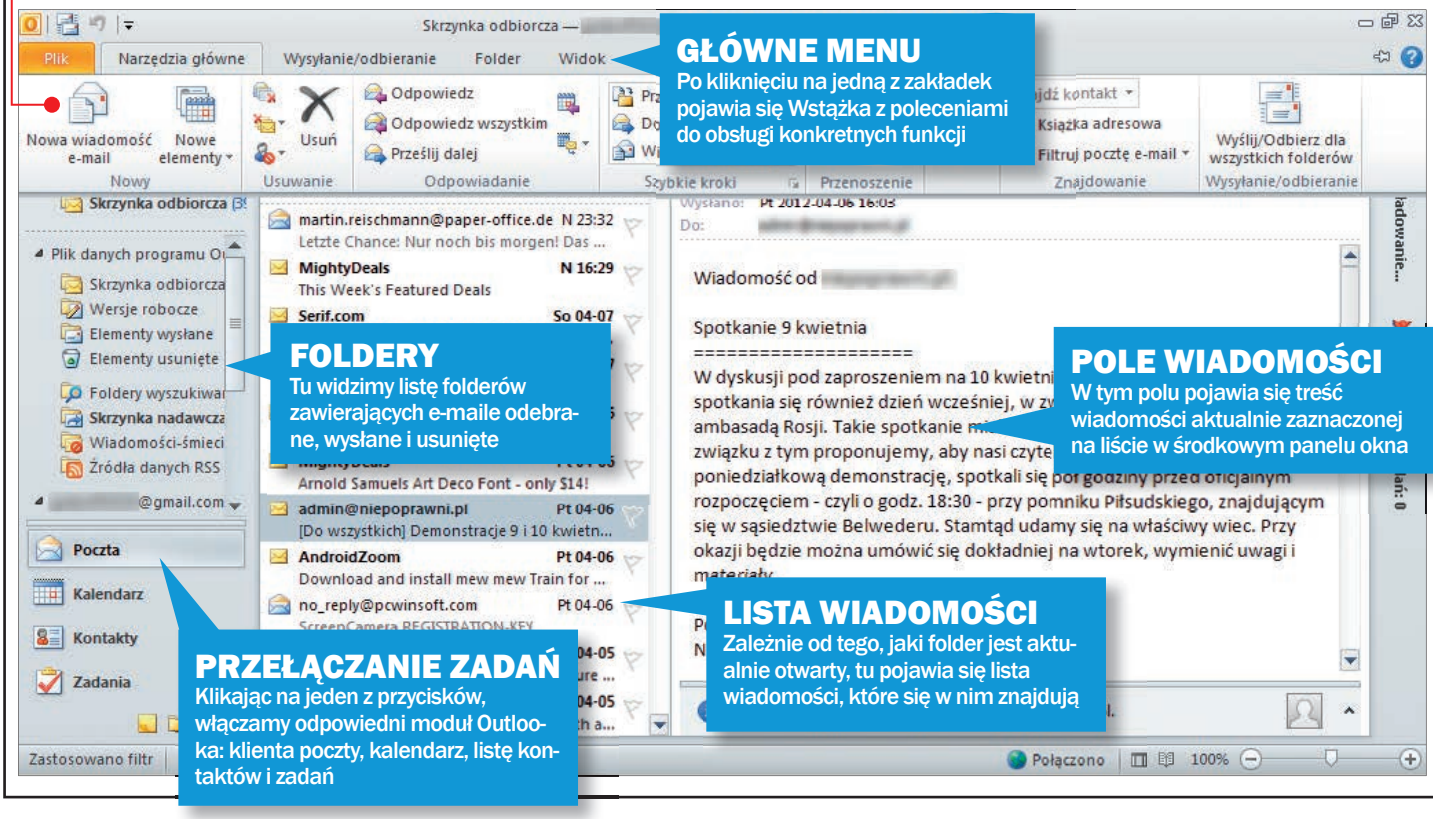
CZEGO NAUCZYMY SIĘ Z DALSZYCH CZĘŚCI?

W następnych odcinkach kursu Komputer Świat pokaże sposoby korzystania z zaawansowanych funkcji Outlooka 2010 służących do prowadzenia książki adresowej, terminarza, kalendarza i planowania zadań.

Kurs przygotuje nas do codziennego korzystania z Outlooka w pracy, ale niemal pewne jest, że gdy dobrze poznamy funkcje tego programu, zechcemy także używać go na co dzień w domu. **jg**

CO ZNAJDZIEMY W OKNIE OUTLOOKA 2010

Od wersji 2010 Outlook został wyposażony w nowoczesne menu ze Wstążką. Zależnie od rozdzielczości i proporcji ekranu, Wstążka albo jest widoczna cały czas, albo pojawia się po kliknięciu na jedną z głównych zakładek menu. Pod pozycją menu Plik kryją się opcje konfiguracyjne klienta poczty, a także opcje wydruku i ogólne ustawienia Outlooka. Główny ekran roboczy został podzielony na moduły, dzięki czemu jest czytelny i łatwo znajdziemy na nim potrzebne w danym momencie funkcje.



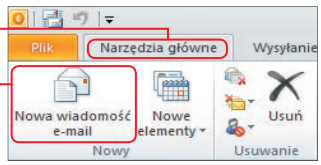
NAJCIEKAWSZE FUNKCJE POCZTY W OUTLOOKU 2010

Outlooka 2010 można po prostu używać do odbierania i wysyłania e-maili, nie troszcząc się o ich wygląd i dodatkowe możliwości usprawnienia pracy z pocztą elektroniczną. Jednak korzystając z tak złożonego programu, szkoda pomijać zaawansowane funkcje, które czynią pracę bardziej komfortową i pozwalają upiększyć wysyłane przez nas wiadomości. Komputer Świat pokaże, jak dodawać podpisy do e-maili, a także jak ustawiać autoresponder i korzystać z kilku dodatkowych funkcji ułatwiających codzienne korespondowanie za pomocą poczty elektronicznej.

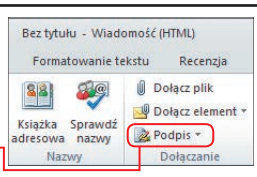
DODAJEMY PODPIS DO WIADOMOŚCI

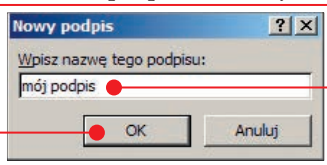
Kiedy wysyłamy wiadomości e-mail, możemy za każdym razem podpisywać je swoim imieniem i nazwiskiem. Jednak w pracy wskazane jest opracowanie bardziej złożonego podpisu, zawierającego nie tylko imię i nazwisko, ale także dane o naszym stanowisku i firmie. Często jest to uregulowane wewnętrznymi regulaminami firmowymi. Żeby uniknąć ręcznego wpisywania takiego podpisu za każdym razem, nauczmy się konfigurowania stałej sygnaturki, która będzie automatycznie dodawana do wszystkich wysyłanych e-maili, a jeśli chcemy – także do odpowiedzi na przychodzące wiadomości.

1 Aby stworzyć nowy podpis, który będzie dołączany do wszystkich e-maili, najpierw klikamy na zakładkę i na . Otworzy się okno z pustą wiadomością.

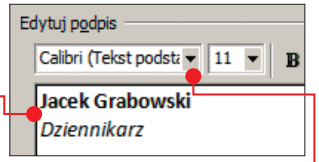


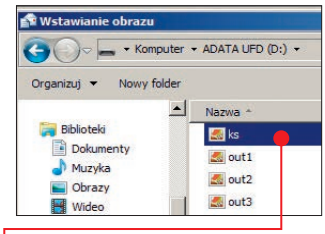
2 Teraz klikamy na i na Podpisy. W nowym oknie klikamy na Nowy. Wpisujemy w pole dowolną nazwę podpisu i klikamy na .

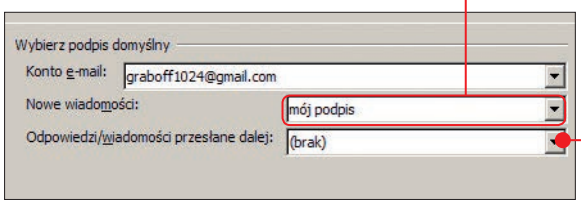




3 Dowolną treść podpisu wpisujemy w pole. Zasady wpisywania są podobne jak w edytorach tekstu. Nowy wiersz zaczynamy po wciśnięciu klawisza enter. Nowy krój czcionki wybieramy z listy. Możemy także pogrubiać tekst, zaznaczając go i klikając na B. Kliknięcie na I pochyli zaznaczony tekst. Do podpisu możemy także wstawić dowolny obrazek. W tym celu klikamy na ikonę i następnie w kolejnym oknie wyszukujemy plik graficzny, który zamierzamy wstawić do podpisu. Zaznaczamy go kliknięciem na i klikamy na Wstaw.







4 Po zakończeniu tworzenia nowego podpisu, klikamy na Zapisz. Zwróćmy uwagę, że po zapisaniu nazwa nowego podpisu automatycznie zostanie wstawiona na listę. Od tej chwili nasz podpis będzie dodawany do każdej nowej wiadomości. Jeśli chcemy, aby podpis był dodawany również do odpowiedzi na przychodzące e-maile i do wiadomości przekazywanych dalej, klikamy na i z listy wybieramy kliknięciem nazwę podpisu – w przykładzie Komputer Świata jest to mój podpis. Klikamy na OK.

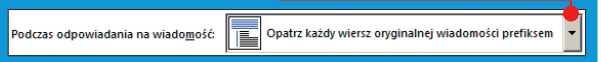
5 Teraz za każdym razem, kiedy będziemy pisać nową wiadomość, w jej oknie automatycznie pojawi się utworzony przez nas podpis. W zależności od tego, na jakie ustawienia się zdecydowaliśmy, ten sam podpis będzie dodawany także, gdy będziemy odpowiadać na przychodzące maile.

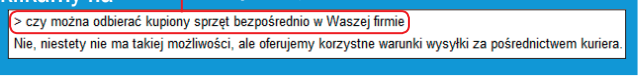
Komputer radzi

ELEGANCKIE CYTOWANIE W ODPOWIEDZIACH NA E-MAILE

Wprawdzie nie ma takiego obowiązku, lecz warto nauczyć się odpowiadać na e-maile zgodnie z tak zwaną netykietą, czyli swoistym internetowym savoir-vivre. Po pierwsze – odpowiedź piszemy w taki sposób, żeby każde zagadnienie znajdowało się pod dotyczącym go cytatem z oryginalnego tekstu.

Po drugie – warto włączyć znaki cytowania, które pozwolą odróżnić zawartość oryginalnej wiadomości od tekstu naszej odpowiedzi. Aby to zrobić, klikamy na Plik, potem na Opcje. W lewym panelu okna klikamy na Poczta. W prawym panelu, w sekcji Odpowiedzi i wiadomości przesłane dalej, klikamy na i na liście klikamy na Opatrz każdy wiersz oryginalnej wiadomości prefiksem. Klikamy na OK, aby zapisać ustawienia. Od tej chwili każdy wiersz oryginalnej wiadomości będzie opatrzony prefiksem w postaci znaku >, na przykład. Pozwoli to pisać czytelne odpowiedzi w zgodzie z netykietą.

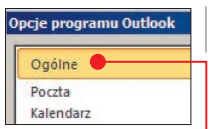




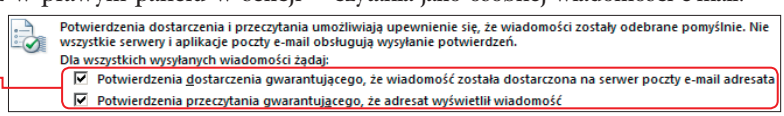
POTWIERDZENIE DOSTARCZENIA I PRZECZYTANIA POCZTY

Wysyłając e-maile nie wiemy, czy odbiorca przeczytał przeznaczoną dla niego wiadomość. Przez to może się zdarzyć, że swój brak reakcji adresat naszej poczty wytłumaczy tym, że nie dostał od nas e-maila. Żeby upewnić się, czy adresat dostał i przeczytał e-mail, warto włączyć w Outlooku potwierdzanie dostarczenia i przeczytania poczty. Zobaczmy, jak to zrobić. **Uwaga!** Usługa potwierdzania nie zadziała, gdy adresat odbiera pocztę za pośrednictwem serwisu WWW.

1 Po otwarciu głównego okna Outlooka 2010 klikamy na Plik i następnie na Opcje.



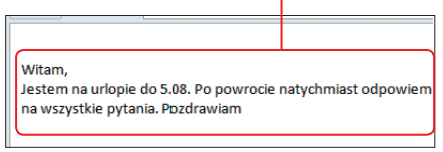
2 W lewym panelu okna opcji klikamy na. Teraz w prawym panelu w sekcji Śledzenie zaznaczamy obydwie opcje. Następnie klikamy na przycisk OK. Od tej chwili powinniśmy otrzymywać potwierdzenia zarówno dostarczenia wiadomości, jak i przeczytania wiadomości przez odbiorcę – jeżeli takie funkcje obsługuje jego serwer poczty. Adresat musi zgodzić się na wysłanie potwierdzenia przeczytania jako osobnej wiadomości e-mail.



WŁĄCZAMY AUTOMATYCZNE ODPOWIEDZI NA E-MAILE

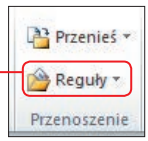
Zazwyczaj na e-maile odpowiadamy osobiście. Jednak poczta przychodzi także wtedy, kiedy nie ma nas w pracy (na przykład z powodu urlopu czy choroby) i wtedy pozostanie bez odpowiedzi. Eleganckim rozwiązaniem tego problemu jest włączenie tak zwanego autorespondera, czyli funkcji automatycznego odpowiadania na wiadomości. Napiszemy krótką wiadomość, informującą, że jesteśmy nieobecni w pracy i nie możemy osobiście odpowiadać na wiadomości pocztowe, a potem ustawiamy odpowiednie opcje w Outlooku, aby taka odpowiedź była automatycznie wysyłana do każdego, kto do nas napisze w czasie naszej nieobecności w pracy. Zobaczmy, jak to zrobić.

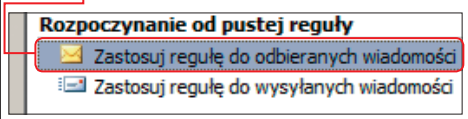
1 Najpierw utworzymy szablon wiadomości, która będzie automatycznie wysyłana do każdego korespondenta piszącego do nas podczas naszej nieobecności. Aby to zrobić, klikamy najpierw na i następnie w oknie nowej wiadomości wpisujemy tekst szablonu odpowiedzi, na przykład.



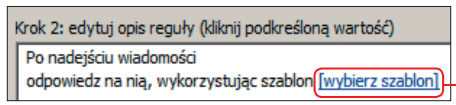
Teraz klikamy na Plik i na Zapisz jako. W oknie dialogowym z listy Zapisz jako typ: wybieramy opcję Szablon Outlook. Następnie wpisujemy dowolną nazwę pliku i klikamy na Zapisz. Możemy już zamknąć okno nowej wiadomości.

2 W kolejnym kroku utworzymy regułę autorespondera. Najpierw klikamy na ● i na Zarządzaj regułami i alertami. W nowym oknie klikamy na Nowa reguła. W pierwszym oknie kreatora reguł zaznaczamy kliknięciem opcję ● i klikamy na Dalej >.

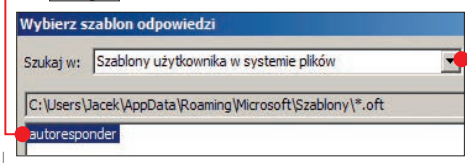




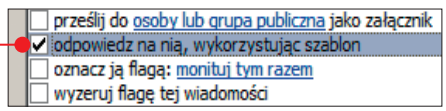
3 W następnym oknie klikamy na Dalej > i następnie na Tak. W górnym panelu kolejnego okna kreatora zaznaczamy kliknięciem opcję ●.



W dolnym panelu okna klikamy na odnośnik ●. Teraz z listy ● wybieramy opcję Szablony użytkownika w systemie plików. Zaznaczamy kliknięciem nazwę szablonu ● i klikamy na Otwórz. Po wczytaniu szablonu klikamy na Dalej >.

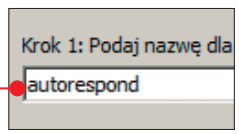


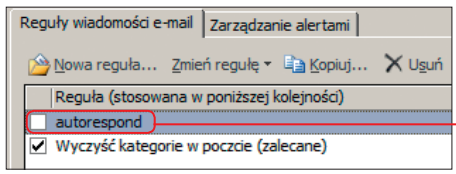
Wpisujemy nazwę reguły ● i klikamy na Zakończ. Od tej pory na wszystkie przychodzące wiadomości Outlook będzie reagował odesłaniem e-maila z treścią szablonu.



Uwaga! Aby autoresponder działał poprawnie, Outlook musi być uruchomiony (włączony komputer). Jednak jeśli korzystamy z protokołu IMAP na naszym serwerze pocztowym, Outlook nie musi działać przez cały czas.

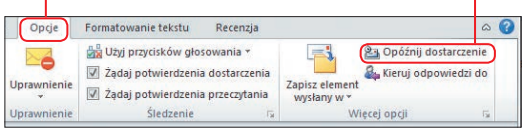
4 Aby wyłączyć działanie autorespondera, klikamy najpierw na Reguły, Zarządzaj regułami i alertami... i w nowym oknie usuwamy zaznaczenie przy nazwie reguły ●. Klikamy na OK. W razie ponownej potrzeby włączenia autorespondera powtarzamy opisane w tym punkcie czynności i zaznaczamy pole przy regule.





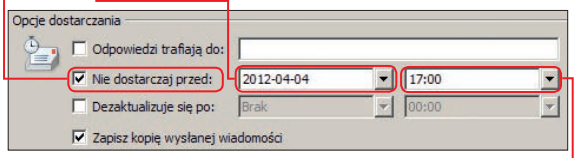
OPÓŹNIANIE DOSTARCZANIA WIADOMOŚCI

Załóżmy, że zwołujemy zebranie w ważnej sprawie, ale nie życzymy sobie, by e-maile z zaproszeniem dotarły do adresatów przed określoną godziną, choć ze względu na brak czasu musimy je napisać znacznie wcześniej. Wykorzystajmy wtedy funkcję opóźniania dostarczenia poczty, dostępnej w Outlooku. Zobaczmy, jak to zrobić.



1 Po otwarciu okna nowej wiadomości i wpisaniu jej treści klikamy na zakładkę menu ● i następnie na Wstążce na ●.

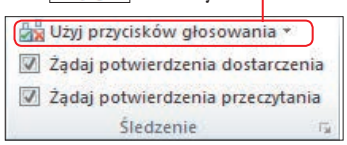
2 W kolejnym oknie zaznaczamy kliknięciem opcję ● i następnie z listy ● wybieramy odpowiednią datę, a z listy ● – godzinę, o której ma być wysłana pisana wiadomość. Klikamy na Zamknij i następnie na Wyślij. Wiadomość zostanie przetrzymana do wybranego terminu – jednak jeśli używamy kont POP3 i IMAP, Outlook musi być uruchomiony aż do tego momentu, żeby wiadomość została wysłana. Użytkownicy korzystający z kont na serwerze Microsoft Exchange nie muszą pozostawiać działającego Outlooka.



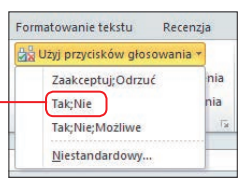
WYSYŁANIE PROSTEJ ANKIETY ZA POMOCĄ OUTLOOKA

Outlook może być także przydatny do robienia ankiet – pod warunkiem że odbiorcy naszych e-maili również używają Outlooka do ich odbierania i wysyłania. W ten sposób możemy na przykład zaproponować naszym współpracownikom głosowanie nad decyzjami podejmowanymi w firmie. Komputer Świat pokaże, jak przeprowadzić ankietę za pomocą Outlooka.

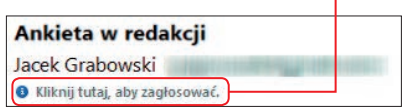
1 Po otwarciu okna nowej wiadomości na karcie Opcje klikamy na ●.



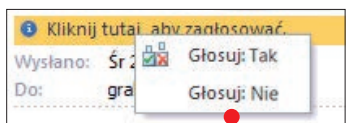
Następnie z menu wybieramy kliknięciem jedną z opcji, na przykład ●. Wysyłamy wiadomość, klikając na Wyślij.



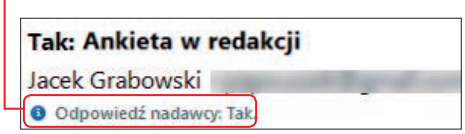
2 Gdy odbiorca otrzyma naszą wiadomość, w nagłówku zobaczy odnośnik, na który musi kliknąć w celu zagłosowania ●.



Po kliknięciu na polecenie pojawi się niewielkie menu z przyciskami ●. Odbiorca klika na wybrany przycisk i następnie na OK.



3 Po otrzymaniu odpowiedzi już w temacie zobaczymy, jak głosował nasz respondent ●. Gdy odpowiedzi będzie więcej, Outlook zliczy je i poda wyniki głosowania.



ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI to rzecz prosta do nauczenia się, trudniejsza do zastosowania w praktyce. Na szczęście **SĄ NARZĘDZIA I METODY UŁATWIAJĄCE** małym firmom, specjalistom i korporacjom sprawną realizację każdego rozbudowanego projektu

ZARZĄDZAJ ZAWODOWO

Zarządzanie projektami. Brzmi jak zadanie dla menedżerów wyższego szczebla, jak coś, co nas, przeciętnych zjadaczy chleba, nie dotyczy. To nieprawda i to nieprawda szkodliwa, bo planować i świadomie wykonywać można i trzeba wiele rzeczy w życiu. Założenie sklepu internetowego, zrobienie prawa jazdy, remont mieszkania, trening przed zawodami, pogodzenie szkoły i pracy – to tylko kilka przykładów projektów, których świadome planowanie sprawi, że się udadzą, ale też, że przejdziemy przez nie ze względnym komfortem i spokojem. Każde udane przedsięwzięcie umocni nas w wierze w siebie i przekonaniu, że przy odrobinie organizacji nawet najtrudniejsze wyzwania można pokonać. To nie jest tylko motywacyjne hasło, tak jest naprawdę. Zamiast kontemplować trudności i narzekać, lepiej metodycznie opisać problem i na tej podstawie go rozwiązać. Jeżeli w naszej działalności brakuje nam jakiejś porządkującej metody i mamy wrażenie, że często kręcimy się w miejscu, marnując czas i energię, warto przyjrzeć się narzędziom do zarządzania projektami.

ZARZĄDZANIE, CZYLI CO

Powstały dość rozwinięte i sformalizowane systemy zarządzania projektami. Trzy najpopularniejsze to PMBoK, Prince2 i IPMA. Są one jednak przeznaczone dla dużych firm i menedżerów pracujących z wieloma zespołami, niezliczoną liczbą zmiennych, zagrożeń i czynników ryzyka. W małej firmie wystarczą narzędzia o wiele prostsze do opanowania, niewymagające biznesowych studiów MBA. Generalnie często biznesowe modele zarządzania są zbyt rozbudowane i skomplikowane dla startującego przedsiębiorcy. Dlatego Komputer Świat pokaże te narzędzia, które możemy wykorzystać przy swoich projektach, nie ponosząc żadnych dodatkowych kosztów.

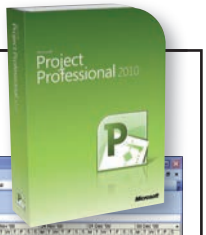
DOSTĘPNE NARZĘDZIA

Istnieje wiele bardzo ciekawych aplikacji służących do zarządzania projektami bądź jakimś ich aspektem. Znajdziemy wiele prostych programów do rysowania mindmap czy innych czynności. Część z nich jest nawet darmowa. Większość oczywiście opiera się na mechanizmach webowych (są nawet takie, które opublikowano w formie rozszerzeń do przeglądarek WWW), ale kilka, na przykład darmowy GanttProject, (www.ganttproject.biz) działa jako lokalna aplikacja. Dość pokaźną listę programów znajdziemy na stronie WEB-KOD: 19233*

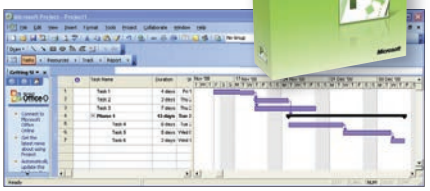
*WEB-KOD wpisujemy w pole w lewej części strony głównej www.komputerswiat.pl

Fot. Burak Duman/Dkammona/Mike kiev/Dreamstime.com

>MICROSOFT PROJECT



Jednym ze wzorcowych systemów zarządzania projektami jest Project Microsoftu. Jest to bardzo rozbudowana aplikacja, zaprojektowana tak, by móc współpracować z różnymi systemami korporacyjnymi. Ma swoją wersję serwerową, umożliwiającą koordynację wielu projektów, zarządzanie zasobami z całej firmy, wspólną pracę, powiązanie z Outlookiem, możliwość dołączania modułów, a nawet tworzenia prezentacji na podstawie postępów i stanu projektu. Jak przystało na korporacyjne narzędzie, można je również wykorzystać do kontroli finansów projektu. Można automatycznie generować harmonogramy, wykresy Gantta, metryki, współczynniki wydajności, analizę wykorzystania czasu i zasobów. Oczywiście istnieje na przykład możliwość monitorowania stanów magazynowych, jeśli nasza firma ma ewidencję oparto na narzędziach Microsoftu. Te skomplikowane, choć intuicyjnie zaprojektowane narzędzie kosztuje niestety 2700 złotych za wersję podstawową, więc jako program dla małej firmy czy osoby prowadzącej działalność gospodarczą raczej odpada. Dla



mniejszych firm są programy tańsze lub darmowe, między innymi takie jak CoreOrganizer opisywany na następnej stronie. Jeśli firma zacznie rosnąć, to przy odrobinie szczęścia osiągnie taką skalę, przy której inwestycja w Project będzie opłacalna. O funkcjach Project można przeczytać na stronie **WEB-KOD: 14104**

ZACZNIJMY OD PODSTAW

Zarządzanie projektem składa się z czterech podstawowych elementów: planowania, organizacji i zabezpieczenia zasobów oraz zarządzania nimi. Projekt to dowolne wydarzenie, które możemy zdefiniować, czyli określić jego okres (początek, koniec), warunki trwania (czasowe, do wyczerpania zasobów, do osiągnięcia celu) oraz cel. Cel musi zostać jasno określony, podobnie jak zasoby (środki), które mogą zostać wykorzystane. Cel główny zazwyczaj jest osiągany przez cele pośrednie.

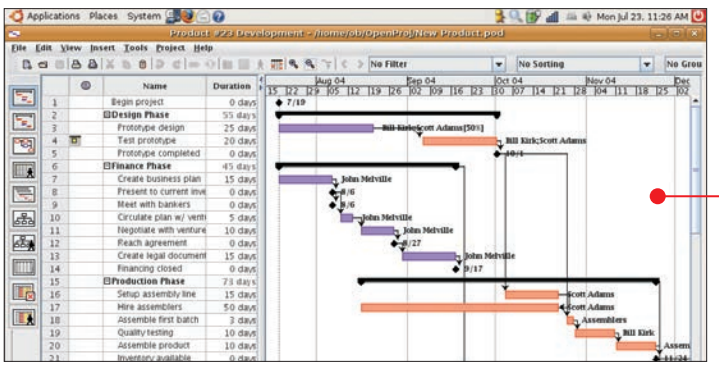
Oczywiście w biznesowej praktyce metod i szkół zarządzania projektami jest wiele i można wybrać sobie pasującą do naszego stylu pracy czy natury projektu. We wszystkich jednak ważny jest sposób definiowania celu. Jedną z najpopularniejszych definicji jest wykładnia SMART, wedle której cel musi być: Specyficzny (jasno sprecyzowany), Mierzalny (musimy umieć określić, czy został zrealizowany), Ambitny (nie może być banalny, musi coś wnosić, zmieniać), Realny (faktycznie możliwy do osiągnięcia) oraz Terminowy (proces prowadzący do jego osiągnięcia musi mieć początek i koniec).

PLANOWANIE – RUSZAMY

Dlaczego dobre określenie celu jest tak ważne? Ponieważ od celu zaczyna się planowanie. Wszystkie kroki naszego planu będą podporządkowane celowi. Zgodnie z metodą SMART, cel zamiast „otworzę sklep internetowy" powinien brzmieć: „Do 16 czerwca uruchomię mechanizm sklepu na platformie X. Zacznę 1 czerwca, wydam X złotych". Nie

dość, że rozbrajamy minę w postaci życzeniowego myślenia, niedopowiedzeń i ukrytych oczekiwań, to jeszcze kładziemy ważne podwaliny pod nasz projekt – początek i koniec. Dodatkowo określamy jasno warunek dotyczący środków. Brawo! Właśnie zaczęliśmy zarządzać projektem.

Natura ludzkiego umysłu polega między innymi na tym, że trochę inaczej patrzymy na te same rzeczy w zależności od perspektywy. I tak jeden, duży problem wydaje nam się nie do rozwiązania. Kilka mniejszych już nie wzbudza takich lęków, nie powoduje blokady działania. Zamiast groźnego „trzeba uruchomić sklep" możemy nasz cel przedstawić jako kilka mniejszych celów – kupić serwer i domenę, przygotować projekt graficzny i mechanizm sklepu, zabezpieczyć magazyn i płatności, zaplanować system wysyłania i tak dalej. Takie atomizowanie większych



zagadnień jest jedną z najważniejszych rzeczy, których musimy się nauczyć. Narzędziem, które bardzo nam pomoże we wstępnej organizacji wszystkich zmiennych dotyczących naszego celu, jest tak zwana mindmapa. To graficzne zobrazowanie sytuacji – tego, co wiemy, co mamy, czego chcemy. Mindmapę możemy narysować ręcznie na tablicy czy kawałku papieru. Wspólne rysowanie w zespole może być doskonałym ćwiczeniem i elementem integrującym. Są również narzędzia, na przykład Lucidchart. Jest ono rozszerzeniem do Chrome i w darmowej wersji umożliwia współpracę dwóch osób przy rysowaniu diagramów mindmap.

Na początku może nam umykać sens tego, co robimy, ale naprawdę narysowanie takiego diagramu bardzo nam pomoże.

WYKRES GANTTA

Kolejnym, bardzo popularnych narzędziem przy zarządzaniu projektami jest tak zwany wykres Gantta. Służy on do wizualizowania skomplikowanego projektu jako zbioru mniejszych kroków. Znajduje on zastosowanie wszędzie tam, gdzie projekt musimy nadzorować w trakcie realizacji. O ile w samotnym przedsięwzięciu mamy generalnie kontrolę nad całym zespołem (czyli samymi sobą), to w grupie ludzi czasami trudno jest bez czytelnego podziału obowiązków zapanować nad pracą. Wykres Gantta pokazuje poszczególne zadania, ich kolejność i terminy. Może opisywać działanie wielkich projektów realizowanych przez duże korporacje, może też pomóc nam w zadaniach o mniejszej skali. Wykres Gantta możemy zrobić sami na papierze, skorzystać z formuł Excela (świetny poradnik, jak to zrobić, odnajdziemy na stronach Microsoftu **WEB-KOD: 34357**). Taką funkcję ma również wiele dedykowanych narzędzi do zarządzania. To tylko wierzchołek góry lodowej, przedsiębiorcy mają do dyspozycji setki narzędzi. Na następnej stronie poznamy jedno, dostępne w pełnej wersji na płycie Komputer Świata. >

SZKOLENIA

Na **www.akademiaparp.gov.pl** dostępnych jest wiele darmowych e-szkoleń, wśród których znajdziemy sporo przygotowujących do prowadzenia firmy. Uczą one także, obok mechanizmów cywilno-prawnych, także praktyk menedżerskich, w tym zarządzania projektami. Naprawdę warto sprawdzić tę propozycję. Jest ona pomyślana właśnie jako pomoc dla początkujących biznesmenów.

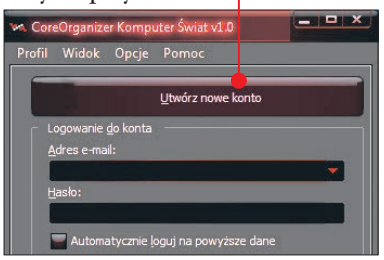
COREORGANIZER 1.0

Program CoreOrganizer służy do zarządzania projektami. Dla małych firm, jednoosobowych działalności czy wolnych zawodów może okazać się całkowicie wystarczające i jednocześnie na tyle proste w obsłudze, że nie będzie wymagać długich szkoleń czy kosztownych wdrożeń. Zobaczmy, jak posługiwać się CoreOrganizerem, który zainstalujemy z płyty Komputer Świata.

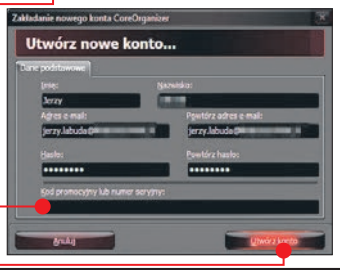
REJESTRACJA I KONFIGURACJA PROGRAMU

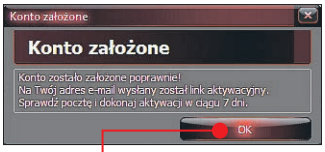
Musimy zarejestrować konto. Pozwoli nam to na przechowywanie danych w chmurze. Do pracy grupowej każdy uczestnik projektu musi mieć kopię CoreOrganizera. Trzeba zatem kupić tyle egzemplarzy Komputer Świata, ilu będzie pracowników.

1 Przy pierwszym uruchomieniu programu (CD-KOD: 006) zobaczymy okno, w którym klikamy na przycisk ●.

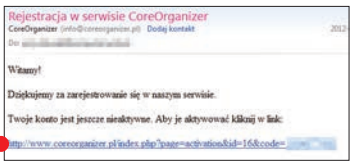


2 W wyświetlonym formularzu wypełniamy wszystkie pola. W pole ● wpisujemy numer specjalny wydrukowany na płycie CD dołączonej do tego numeru. Klikamy na przycisk ●.

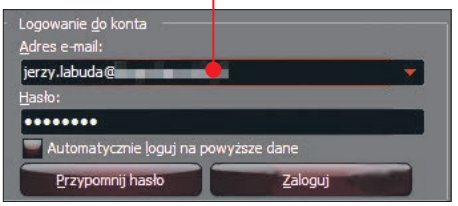


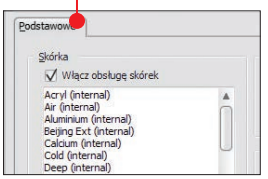


3 Klikamy na ●. Po kilku minutach na podany w formularzu e-mail przyjdzie wiadomość, którą otwieramy i klikamy w niej na łącze ●. W wiadomości znajdują się również instrukcje, co robić, jeśli link aktywacyjny nie działa.



Teraz możemy się zalogować na konto w CoreOrganizerze ●. Po zalogowaniu warto od razu skonfigurować wygląd, bo niezbyt szczęśliwie domyślna skórka jest bardzo ciemna, a nie każdemu taki styl odpowiada. Z menu Opcje wybieramy pozycję Ustawienia programu. Z wyświetlonego pola wybieramy bardziej czytelną skórkę ● i klikamy na Zapisz.

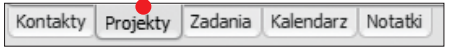




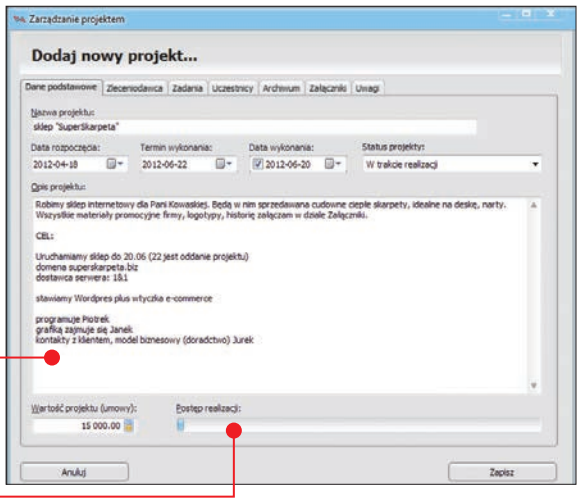
PLANUJEMY I ZARZĄDZAMY PROJEKTEM

Krótkie wprowadzenie do programu CoreOrganizer zrealizujemy na przykładzie małej firmy, która tworzy dla klientów sklepy internetowe. Ma ona tylko kilku pracowników i dość ograniczone zasoby. Zatem, aby zarobić, musi być dobrze zorganizowana. Spróbujmy zrealizować jedno zlecenie.

1 Po uruchomieniu CoreOrganizera klikamy na zakładkę ●, a następnie na przycisk Dodaj projekt.



2 W wyświetlonym oknie wpisujemy podstawowe dane projektu ●, takie jak terminy, wartość, ogólne informacje, komentarze oraz obecny status ●. **UWAGA!** Upewnijmy się, że mamy połączenie z internetem i nie pracujemy w trybie offline. Sprawdzamy to, otwierając menu Profil i upewniając się, że przy opcji Tryb offline nie ma wstawionego zaznaczenia. Jeśli jest, usuwamy je. Jeżeli tego nie zrobimy, nie zapiszemy zmian w projekcie.

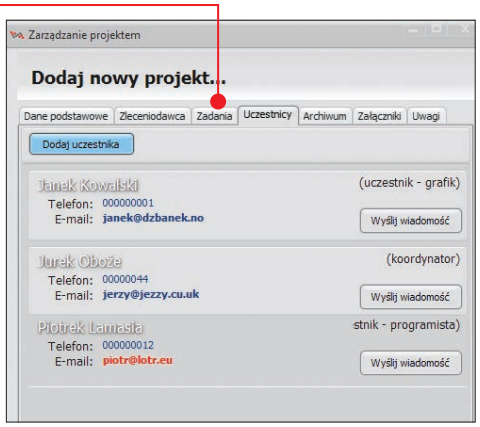


3 Do wypełnienia mamy jeszcze sześć zakładek, ale takie, jak na przykład Uwagi, są dość oczywiste, nie będziemy się nimi zajmować.

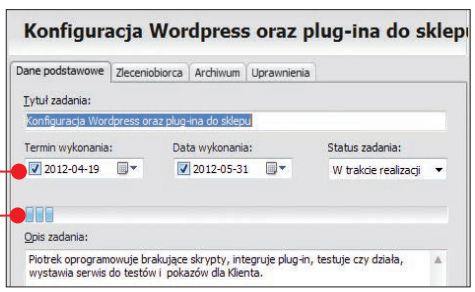
4 Przechodzimy do zakładki Uczestnicy i klikamy na Dodaj uczestnika. Wyświetli się niewielki formularz z podstawowymi informacjami o uczestniku projektu – dane kontaktowe, typ uczestnictwa (zwykły uczestnik, zleceniodawca, podwykonawca, koordynator). Określamy także jego stanowisko, nadajemy uprawnienia (dostęp do projektu przez WWW, oglądanie zawartości projektu) i zapraszamy e-mailowo do uczestnictwa. Klikamy na Zapisz.

5 Po dodaniu wszystkich uczestników możemy przejść do za-

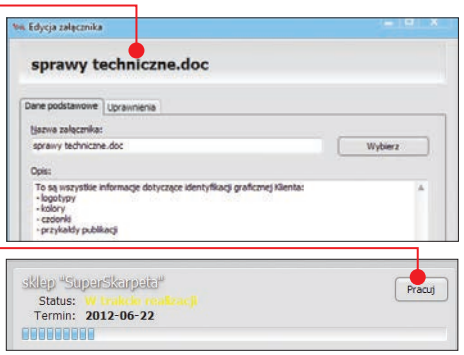
kładki, w której klikamy na przycisk Dodaj zadanie. Jako kierownik projektu dodajemy poszczególne zadania, opisujemy je jak najdokładniej oraz określamy terminy. Zauważmy, że za pomocą suwaka możemy graficznie określić, w jakim stadium realizacji jest dane zadanie.



6 W zakładce Załączniki możemy dodać dokumenty, które będą potrzebne uczestnikom projektu.



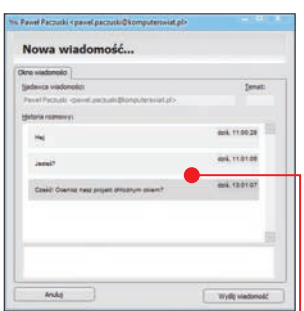
7 Klikając na Zapisz, przechodzimy do głównego okna programu, w którym zobaczymy wszystkie nasze aktywne projekty. Klikając na , otwieramy sesję, podczas której możemy uaktualniać statusy poszczególnych zadań, wysyłać powiadomienia i zaproszenia do uczestników projektu, dodawać notatki i pliki.



8 Warto zwrócić uwagę na rzetelne wypełnianie pól, nawet takich, jak wartość zlecenia. Jeśli jesteśmy wolnym strzelcem żyjącym z realizacji wielu małych zamówień, często ustalenia dotyczące pieniędzy gdzieś nam uciekają. Strony transakcji mogą inaczej zapamiętać, co właściwie zostało powiedziane podczas zamawiania, negocjacji. Warto, innymi słowy, mieć prywatne archiwum zleceń.
Dobrym zwyczajem jest w zakładce Kalendarz dodawać przypomnienia o wydarzeniach (dodajemy je, klikając na Dodaj przypomnienie).

ROZMOWY Z UCZESTNIKAMI PROJEKTU

Jeśli zainstalujemy kopię programu u wszystkich naszych współpracowników, będziemy mogli w prosty sposób w czasie rzeczywistym komunikować się z nimi z poziomu CoreOrganizera, więc jeśli program się nam spodoba, można stworzyć za jego pomocą system pracy grupowej. Przez stronę **www.coreorganizer.pl/project** mamy dostęp do statusów projektu.



Żeby rozmawiać z członkami grupy, wystarczy wpisać ich dane w książce adresowej. Potem klikamy na ich nazwisko prawym przyciskiem myszy, wybieramy Wyślij wiadomość. Możemy już czatować. **jł**

REKLAMA

FERRO software

Ferro Backup System

Sieciowy system backupu i archiwizacji danych dla firm i instytucji

- Równoległy backup wszystkich komputerów podłączonych do sieci
- Archiwizacja dokumentów, plików lub całych dysków twardych
- Backup i odzyskiwanie systemu operacyjnego
- Backup na poziomie fragmentów plików (Delta)
- Kompresja i szyfrowanie po stronie stacji roboczych
- Backup otwartych i zablokowanych plików
- Centralne sterowanie

www.ferrobackup.com/pl

TWOJA GMINA

Mieszkańcy zazwyczaj nie wiedzą, czym zajmują się władze ich dzielnic, miast czy województw. OBECNOŚĆ NA PORTALACH SPOŁECZNOŚCIOWYCH POZWALA GMINOM ZAISTNIEĆ w świadomości społecznej. Komputer Świat sprawdził, czy korzystają z tej możliwości

Od dwóch lat Komputer Świat przygląda się rozwojowi e-administracji w Polsce. Do tej pory redakcja oceniała serwisy miast wojewódzkich oraz dostęp do wybranych, najczęściej przydatnych e-usług. Jednak w tym roku przyjrzyjmy się innemu aspektowi – zobaczmy, jak jednostki samorządu terytorialnego (JST) korzystają z możliwości, jakie dają portale społecznościowe.

Między serwisami ocenianymi do tej pory a tymi, które Komputer Świat ocenił w tym roku, jest olbrzymia różnica: oficjalne strony internetowe JST muszą prowadzić i mają obowiązek udostępniać na nich określone informacje. Tymczasem portale społecznościowe

> „Najrzadziej z administracją publiczną przez internet kontaktują się osoby z niskim wykształceniem oraz w wieku powyżej 55 lat, czyli grupy społeczne, których w największym stopniu dotyczy wykluczenie cyfrowe*"

(prowadzone jako osobne serwisy lub jako profile na Facebooku, Twitterze czy Blipie) są dobrowolne. Nikt nie może zarzucić gminie, że nie korzysta z portali społecznościowych. Choć oczywiście korzyści, jakie dzięki temu może osiągnąć, są olbrzymie.

RODZAJE PORTALI SPOŁECZNOŚCIOWYCH

Lokalne portale społecznościowe powstają z inicjatywy władz samorządowych lub osób prywatnych. Ma to zazwyczaj wpływ na sposób, w jaki funkcjonują.

W przypadku inicjatywy mieszkańców portale służą zazwyczaj integracji lokalnej wspólnoty (na przykład strony namyslowianie.pl, kolobrzezanie.pl, www.zambrow.org). Czasami grupy mieszkańców tworzą stowarzyszenie lub w inny sposób chcą zinstytucjonalizować swoje działania, żeby móc wywierać większy wpływ na władze miasta. Tak na przykład jest w jednej z warszawskich dzielnic – na Zawadach. Członkowie stowarzyszenia prowadzą profil na Facebooku i walczą o różne udogodnienia dla mieszkańców tej okolicy. Profil cieszy się dużym zainteresowaniem, a informacje o wszelkich wydarzeniach szybko pojawiają się na Facebooku.

Natomiast jeśli w stworzenie portalu zaangażują się władze samorządowe, jest inaczej. Jego celem jest integracja mieszkańców miasta wokół tematów proponowanych przez urzędników. Portal taki ma zapewnione źródło finansowania, więc powinien być dobrze prowadzony przez ludzi, którym za pracę się płaci, a nie przez entuzjastów, którzy prowadzeniu serwisu oddają prywatny czas. I to właśnie takim serwisom przygląda się Komputer Świat. Chodzi bowiem o sprawdzenie, czy jednostki samorządu terytorialnego doceniły już znaczenie portali społecznościowych i zauważyły, jak wiele mogą osiągnąć, korzystając z nich, a nie o to, żeby docenić inicjatywy mieszkańców.

ZALETY DLA WSZYSTKICH

Obecność instytucji samorządowych w portalach społecznościowych ma same zalety i to (co jest warte podkreślenia) dla obu stron – zarówno dla samorządów, jak i dla mieszkańców.

Przede wszystkim służy promocji jednostki samorządowej i jej dokonań. Poza tym władze samorządowe mogą za pomocą serwisów społecznościowych poddawać różne kwestie pod dyskusję, zwracać uwagę na swoje określone działania oraz uwrażliwiać na problemy. Mogą też badać przed wprowadzeniem projektów, jak zostaną przyjęte, na bieżąco śledzić potrzeby społeczności i móc na nie reagować.

Natomiast mieszkańcy dzięki bliższemu oficjalnemu kontaktowi z władzami mogą śledzić prace gmin, wpływać na decyzje i kolejność przeprowadzanych inwestycji oraz informować o potrzebach, których zaspokojenie często nie wymaga dużych środków finansowych ani zaangażowania, a dla mieszkańców może mieć duże znaczenie. Na pewno również dzięki mniej oficjalnym kontaktom z urzędnikami rodzi się w mieszkańcach więź i odpowiedzialność za to, co się wokół nich dzieje, a tej cechy Polakom bardzo brakuje. Warto więc korzystać z możliwości portali społecznościowych. Niektóre jednostki samorządu terytorialnego już dostrzegły tę szansę i ją z powodzeniem wykorzystują. Inne – skoro nie muszą, więc tego nie robią. A szkoda, bo same na tym tracą.

Fot. Suphakit73/Haywiremedia/Dreamstime.com

DOSTĘP DO INTERNETU KLUCZOWĄ KWESTIĄ

Żeby mieszkańcy gmin mogli korzystać z informacji zamieszczanych przez ich władze na portalach społecznościowych, musi być spełniony podstawowy warunek – jak najwięcej osób mieszkających w danym regionie musi mieć dostęp do internetu i korzystać z niego. Tymczasem to jest nadal słaby punkt. Wobec tego nawet jeśli gminy będą bardzo aktywne na portalach społecznościowych, to odbiór ich działań może być niezadowalający. I to może znacznie zmniejszać znaczenie całego przedsięwzięcia.

Jak wygląda dostęp do internetu w Polsce, można przeczytać w ramce na stronie 70. Nie jest dobrze. Plany opracowane przez Ministerstwo Informatyzacji są jednak ambitne, nie wiadomo jednak, czy uda się je zrealizować.

Mimo to uważajmy, żeby nie wyciągnąć z tego pochopnych wniosków – słabszy niż w innych krajach dostęp do internetu nie powinien zwalniać gmin z obecności na portalach spo-

* dane z raportu Społeczeństwo informacyjne w liczbach 2012 przygotowanego przez Ministerstwo Administracji i Cyfryzacji

W SIECI

Komputer Świat e-samorząd

>RAPORT ONZ 2012

ONZ opublikował raport na temat informatyzacji procesów zarządzania państwami. Polska zajęła w nim 47. miejsce, podczas gdy w 2010 roku byliśmy na 45., a w 2008 roku – na 33. Pierwsze miejsce w rankingu ONZ zajęła Korea Południowa, drugie Holandia, a trzecie Wielka Brytania. Wyżej niż Polska uplasowały się między innymi Słowenia, Rosja, Litwa, Chorwacja, Węgry, Czechy, a nawet Kazachstan. Polska pogarsza swoją pozycję w dziedzinie e-administracji mimo olbrzymich środków unijnych na inwestycje w tym obszarze.

Indeks E-Government Survey składa się z kilku elementów. Polska najlepiej wypadła w nim pod względem oceny kapitału ludzkiego. Najsłabiej zaś oceniono naszą infrastrukturę, czyli dostęp do szerokopasmowego szybkiego internetu, i e-participation, czyli to, jak administracja współdziała z obywatelami w sieci, prowadzi e-konsultacje społeczne czy e-wybory.

Jedyny aspekt, jaki ONZ uznała za wart wyróżnienia w przypadku Polski, to fakt, iż nasz rząd aktywnie korzysta z serwisów społecznościowych (Facebook, Twitter i Blip) do kontaktowania się z obywatelami. W tej kategorii tylko Stany Zjednoczone dostały lepszą ocenę niż Polska.

W globalnej sieci aktywny jest także prezydent Bronisław Komorowski (ma własną witrynę internetową oraz profile na Facebooku, NK, YouTube, Blipie i Twitterze) oraz lokalne władze samorządowe.

Pełny raport można znaleźć na internetowej stronie http://unpan1.un.org/intradoc/groups/public/documents/un/unpan048065.pdf

Fot. Jakub Jirsák/Dreamstime.com

Portal społecznościowy Torunia ma też swój profil na Facebooku i YouTube

łecznościowych. Przede wszystkim dlatego, że proces przyzwyczajania mieszkańców do tego typu kontaktów z urzędnikami i tak musi zabrać kilka lat. Nie zrobi się tego szybciej, więc nawet jeżeli póki co będzie z profilu korzystał procent mieszkańców, to wraz z dostępem do sieci i upływającym czasem ten odsetek będzie się powiększać.

Poza tym istotna jest także wartość edukacyjna. Większość użytkowników internetu to ludzie młodzi, którzy dopiero rozpoczynają życie w społeczeństwie i lokalnych społecznościach. Warto ich przyzwyczajać, że urząd nie jest wrogą instytucją, tylko otwartym miejscem służącym ludziom oraz że sami mogą mieć wpływ na przebieg jego prac. Jeśli młodych ludzi przyzwyczai się do takiego modelu współpracy z urzędami, to wyrośnie pokolenie ludzi aktywnych społecznie i zaangażowanych, co może tylko poprawić jakość naszego życia.

TAK TESTOWANO PROFILE

Lokalnych portali i profili społecznościowych jest bardzo dużo, ma je mnóstwo miast, gmin, dzielnic, dlatego Komputer Świat musiał przyjąć określone kryteria wyszukiwania. Redakcja zdecydowała, że przejrzy profile, do których linki znajdują się na stronach oficjalnych serwisów internetowych 18 miast wojewódzkich. Zawężenie skali obserwacji było konieczne – nie ma możliwości oceny wszystkich profili na portalach społecznościowych prowadzonych przez władze różnego szczebla. Może się wobec tego zdarzyć, że w tym przeglądzie pominięto świetnie działające serwisy. Komputer Świat wychodzi jednak z założenia, że osoby zaczynające kontaktować się z urzędami przez portale społecznościowe muszą mieć do nich łatwy dostęp, a link z oficjalnej strony wydaje się najprostszym sposobem dotarcia.

Komputer Świat przyjrzał się wnikliwie obecności samorządów w serwisach społecznościowych oraz tworzonym przez nie portalom społecznościowym. Szukał największego zaangażowania, pomysłowości i prawdziwej pasji. Najlepsze inicjatywy, jak zawsze, zostaną nagrodzone na Kongresie Regionów w Świdnicy.

„Niemal wszystkie urzędy w Polsce mają łącza o przepustowości wyższej niż 2 Mb/s, a obecność łącza zapasowego deklaruje prawie 30% urzędów”

TORUŃ BYŁ PIERWSZY

Pierwszym w Polsce serwisem społecznościowym, w którego stworzenie i utrzymanie zaangażowała się administracja publiczna, był miejski portal społecznościowy orbiToruń.pl, który powstał w lutym 2010 roku na zlecenie Gminy Miasta Toruń. Jest prowadzony przez Fundację Stabilo w ramach otwartego konkursu dla organizacji pozarządowych na realizację przedsięwzięć wspomagających rozwój wspólnot i społeczności lokalnych. Utrzymanie portalu jest finansowane z budżetu miasta Torunia. Portal bardzo prężnie działa do dzisiaj, aktywny jest także na Facebooku i YouTube. Najciekawszy jest jednak fakt, że OrbiTorun.pl nie jest je-

>DOSTĘP DO INTERNETU W POLSCE

Według danych zawartych w projekcie Narodowy Plan Szerokopasmowy, przygotowanym przez Departament Telekomunikacji Ministerstwa Infrastruktury, można przeczytać, że pomimo rozwoju dostępu do internetu tempo zmian zachodzących na polskim rynku na tle innych krajów UE oraz OECD jest niezadowalające (nie najlepiej wychodzimy nawet w zestawieniu z krajami Europy Środkowo-Wschodniej).

Według danych Komisji Europejskiej, w lipcu 2010 roku liczba stacjonarnych łączy szerokopasmowych (na 100 mieszkańców) w Polsce wyniosła 14,9 procent, przy średniej unijnej na poziomie 25,6 procent, co plasowało Polskę na 25. pozycji (wśród 27 krajów). Przy założeniu dotychczasowego wzrostu liczby łączy szerokopasmowych w Polsce obecny średnioeuropejski poziom rozwoju dostępu do internetu zostałby osiągnięty za ponad 4 lata, a poziom najbardziej zaawansowanych krajów UE – za 8 lat. Niezadowalający poziom rozwoju stacjonarnego dostępu do internetu w Polsce rekompensowany jest stosunkowo wysokim poziomem dostępu do internetu w technologii mobilnej. W lipcu 2010 roku było to 6,5 procent, co plasowało Polskę na 10. pozycji wśród 27 analizowanych krajów członkowskich UE. Pozycja Polski wygląda lepiej w zestawieniu wskaźników obecności szerokopasmowego dostępu do internetu w krajach UE w przeliczeniu na gospodarstwa domowe. Według danych Eurostatu, w pierwszym kwartale 2010 roku aż 57 procent gospodarstw domowych w Polsce miało szerokopasmowy dostęp do internetu, co oznaczało 15. (ex aequo z Hiszpanią) pozycję wśród 27 państw członkowskich UE.

Wśród technologii dostępowych w Polsce główną pozycję zajmują łącza xDSL, jednak udział zastosowania tej technologii w ostatnich latach systematycznie maleje. W 2009 roku drugim najpowszechniejszym sposobem dostępu była technologia mobilna (modemy 2G/3G), a na kolejnym miejscu technologia kablowa (TVK). Udział łączy stacjonarnych o prędkościach poniżej 2 Mb/s w Polsce jest najwyższy w całej Unii Europejskiej, gdzie przeważają łącza o przepływności w przedziale 2–10 Mb/s. Wynika to z niskiej przepływności najpopularniejszych w Polsce łączy w technologii xDSL.

Biorąc pod uwagę wymagania Komisji Europejskiej w ramach Agendy Cyfrowej oraz potrzeby społeczeństwa, przyjęto kalendarz rozwoju internetu szerokopasmowego w Polsce. Zgodnie z nim do roku 2013 planowane jest, aby:

- 100 procent gospodarstw domowych i przedsiębiorstw miało zapewniony dostęp do internetu o prędkości co najmniej 2 Mbit/s,
- powszechny dostęp do internetu miał mieć prędkość powyżej 10 Mb/s,
- co najmniej 15 procent gospodarstw domowych i przedsiębiorstw miało dostęp o prędkości powyżej 30 Mbit/s.

Nie wiadomo, czy uda się zrealizować te zamierzenia – czasu zostało niewiele. Dobre jest przynajmniej to, że problem dostępu do internetu jest zauważany i analizowany.

LOGO24.pl
w nowej odsłonie

Dlaczego dziewczyny się całują

Trendy z wybiegów: kolorowe spodnie

Szermierka – Siecz i kłuj

Wstrząs alkoholowy

Volvo Ocean Race: rejs ekstremalny

Udany podryw barmanki w 6 krokach

LOGO24.pl

SERWIS DLA MĘŻCZYZN, KTÓRZY ZNAJĄ SIĘ NA RZECZY

dynym portalem w Toruniu. Funkcjonuje także oficjalna strona www.torun.pl, która także ma swój profil na Facebooku! Jaki to ma sens? Otóż taki, że ten pierwszy serwis – mimo że finansowany z funduszy miejskich – odddaje głos mieszkańcom. Jest przez to dość niepokorny. Marcel Woźniak, który zajmuje się OrbiTorun.pl, mówi, że treści, które pojawiają się w tym serwisie, nie zawsze są na rękę Urzędowi Miejskiemu. Można tu bowiem znaleźć czasem skargi, czasem zażalenia, a serwis stara się mediować pomiędzy mieszkańcami a władzami miasta. Tymczasem MojToruń na Facebooku to serwis oficjalny, na którym są informacje miejskie, zarządzenia i inne informacje potrzebne mieszkańcom oraz różnego rodzaju konkursy. Prowadzony jest nie przez organizację pozarządową, ale przez pracowników Urzędu Miasta. Poza tym, że władze miasta aktywne są na FB, prowadzą też profile na Google+, YouTube i NK.

„Sredni poziom umiejętności (wykonanie 3–4 czynności związanych z obsługą internetu) deklaruje co piąty mieszkaniec Polski. To mniej niż średnio w UE. Tempo wzrostu tego odsetka jest niższe w Polsce niż przeciętnie w państwach Wspólnoty"

SPOŁECZNOŚCI INNYCH MIAST

Władze miast będących na portalach społecznościowych bardzo różnie traktują obecność na nich. Przy niektórych widać prawdziwą pasję, jednak są też takie wypadki, gdy wydaje się, że prowadzenie serwisu polecono osobie bardzo mało przekonanej do tego typu akcji. Najpopularniejszym serwisem wśród władz lokalnych jest Facebook. Nic dziwnego – korzysta z niego najwięcej internautów. Dużo mniej wykorzystywany jest YouTube, a szkoda, bo jest to bardzo dobry kanał komunikacyjny. Przyjrzyjmy się więc szczegółowo działaniom poszczególnych władz miejskich na różnych portalach.

■ **Gdańsk** – aktywność tego miasta jest imponująca (www.gdansk.pl). Profil Gdańska na Facebooku został uruchomiony już 15 lutego 2010 roku. Miasto bardzo aktywne jest nie tylko w najpopularniejszych serwisach, ale też na Google+, Flickr, Pinterest. Poza tym posiadacze telefonów Nokia mogą z OviStore pobrać bezpłatną aplikację wyświetlającą informacje miejskie, a chętni – korzystać z kilku różniących się od siebie tematycznie kanałów RSS. Fantastyczne działania i świetna promocja miasta. Ważne jest także to, że informacja o obecności władz miasta na portalach społecznościowych jest od razu widoczna na stronie głównej serwisu.

■ **Wrocław** – (oficjalny serwis miasta znajduje się pod adresem www.wroclaw.pl). Wrocławianie mają także dużo szczęścia. Ich władze miejskie dbają o kontakt z mieszkańcami. Bardzo aktywnie działają na Facebooku, Twitterze i NK, a na YouTube jest naprawdę bardzo dużo ciekawych filmów. Tak samo, jak w wypadku Gdańska i Torunia, widać, że władzom zależy na mniej oficjalnym kontakcie z mieszkańcami.

■ **Olsztyn** – pod względem aktywności społecznościowej wygląda ciekawie także Olsztyn (www.olsztyn.eu). Urząd aktywny jest na Facebooku, Twitterze, YouTube i NK (w tym serwisie aktywność jest najsłabsza).

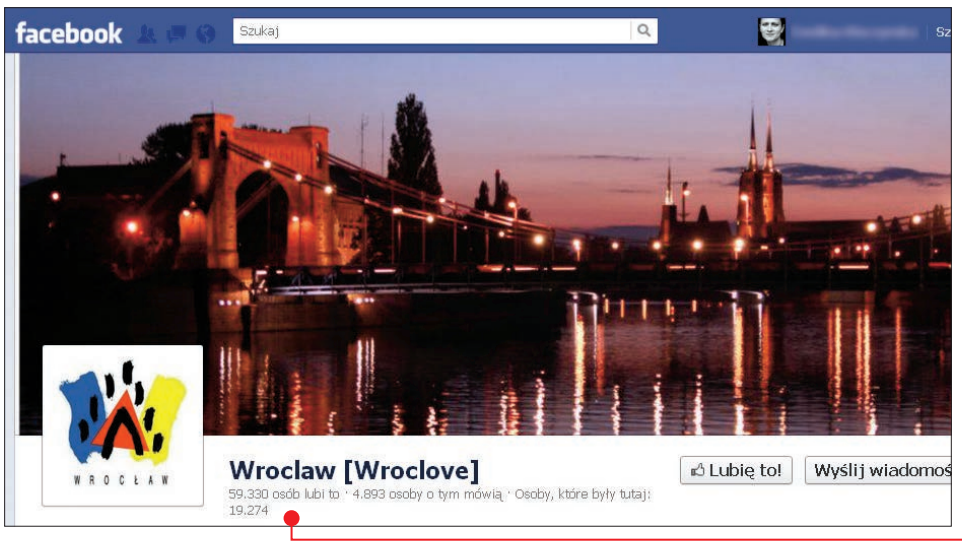
■ **Kraków** – (www.krakow.pl) bardzo aktywny jest na Facebooku. Wpisów jest dużo, jest na nie odzew, widać więc, że ten profil znany jest mieszkańcom. Kraków ma też profil na NK (prowadzony niezbyt aktywnie). Zupełnie inaczej jest natomiast w serwisach Blip (ostatni wpis pochodzi ze stycznia) na YouTube (najnowszy film został zamieszczony w lutym). Na stronie głównej zachęcająco wygląda także link do... niedziałającego kanału RSS. Chyba nie ma gorszej reklamy niż nieaktualne wpisy i niedziałające usługi – lepiej skoncentrować się na jednym portalu społecznościowym i prowadzić go dobrze niż zostawiać takie niedoróbki.

■ **Opole** – (www.opole.pl) widoczne jest na Facebooku, NK oraz niezbyt aktywnie i mało ciekawie na YouTube. Link do Twittera jest nieaktywny. Natomiast jako jedyne miasto Opole oferuje Infopole – bezpłatną usługę wysyłania krótkich wiadomości tekstowych z informacjami o tym, co ważnego dzieje się w mieście. Jeśli ktoś jest zainteresowany, otrzyma informację SMS-em na telefon komórkowy.

■ **Bydgoszcz** – (www.bydgoszcz.pl). Władze tego miasta dobrze prowadzą profil na Facebooku i w serwisie NK. Aktywny jest też kanał RSS. Nie działa natomiast profil w Google+, lepiej więc byłoby nie dawać nieaktywnego linku.

■ **Gorzów Wielkopolski** – (www.gorzow.pl) nie ma się czym pochwalić. Strona główna serwisu nie jest atrakcyjna, a treści zostały podzielone na trzy kategorie. Dopiero gdy klikniemy na stronę Gorzów Przystań, to zobaczymy odnośniki do portali społecznościowych. Jednak treści na nich zamieszczane wyglądają tak, jakby osoba je prowadząca nie do końca wierzyła w skuteczność własnych działań. Nie widać tu zaangażowania ani wielkiej inicjatywy.

■ **Kielce** – (www.um.kielce.pl) niestety także nie są zbyt aktywne na portalach społecznościowych. Mają profile na Facebooku, YouTube



Profil Wrocławia na Facebooku jest bardzo popularny. Lubi go prawie 60 tysięcy osób

i Google+, jednak wpisy pojawiają się stosunkowo rzadko, wobec tego nie dziwi fakt, że niewielki jest na nie odzew.

■ **Katowice** – (www.katowice.eu) aktywne są tylko na Facebooku. Natomiast pozostałe serwisy aktualizowane są zbyt rzadko. Szkoda, że w ogóle są do nich odnośniki.

■ **Łódź** – (uml.lodz.pl) jest bardzo aktywna na Facebooku oraz na YouTube. Natomiast ostatnie Tweety pochodzą z lutego.

PRYWATNE FIRMY KONTRA WŁADZE MIAST

Niestety, w kilku serwisach nie znajdziemy żadnego odnośnika do treści społecznościowych. Nie ma go Warszawa (www.um.warszawa.pl), Poznań (www.poznan.pl), Zielona Góra (www.zielonagora.pl), Szczecin (www.szczecin.pl), Rzeszów (www.rzeszow.pl), Lublin (www.lublin.eu) oraz Białystok (www.bialystok.pl). Siedem miast z osiemnastu – to bardzo dużo. Można z tego wnioskować, że nie w każdym miejscu urzędnicy są skorzy do nieformalnych kontaktów z mieszkańcami.

Lukę w kontaktach z mieszkańcami wykorzystują chętnie lokalne dzienniki, które tworzą portale społecznościowe miast lub prywatne firmy – widać wobec tego, że może to być wręcz dochodowa działalność. Przykładem mogą być portale informacyjno-społecznościowe Moje Miasto prowadzone przez spółkę Media Regionalne. Działają w 30 miastach (są wśród nich Bydgoszcz, Kraków, Łódź, Lublin, Poznań, Szczecin, Trójmiasto, Warszawa, Wrocław, Opole) i jak twierdzi Hubert Żyżkowski, przedstawiciel tej firmy, zwłaszcza w mniejszych ośrodkach, takich jak Rzeszów, Opole czy Zielona Góra, cieszą się dużą popularnością wśród mieszkańców.

W Poznaniu najbardziej popularną stroną wśród mieszkańców jest natomiast serwis epoznan.pl. Prowadzony jest także przez prywatną firmę – jest częścią Grupy Medialnej WTK. Serwis działa od 2002 roku, na początku dostarczał tylko informacji kulturalnych, ale teraz jest bardzo bogatym portalem miejskim. W Poznaniu działa również bardzo prężnie drugi portal – Blubry.pl, prowadzony przez Gurumedia. Odwołuje się do lokalnego patriotyzmu, gwary i zwyczajów, z którymi poznaniacy są bardzo związani.

Takie portale grupują wokół siebie ludzi o pasjach społecznikowskich, którzy są zainteresowani tym, co się dzieje w ich miastach. Szkoda, że potencjał, który dostrzegają prywatne firmy, umyka władzom miast. Osoby najbardziej aktywnie działające na prywatnych portalach społecznościowych mogłyby przecież wspomagać pracę urzędników. Tymczasem, jak mówi Żyżkowski, nawet nie wiadomo, czy władze miasta korzystają z informacji przekazywanych na serwisach Moje Miasto i czy biorą je pod uwagę. **ek**

WNIOSKI

Wędrówka Komputer Świata po miejskich portalach społecznościowych pozwoliła łatwo wyłonić liderów – Toruń, Gdańsk i Wrocław są nie do pobicia. Ich władze szybko dostrzegły potencjał mediów społecznościowych i dobrze go wykorzystują. Inne miasta póki co dopiero testują ten sposób współpracy z mieszkańcami. A kilka jeszcze nawet nie rozpoczęło eksperymentów. Trzem najlepszym miastom należą się wielkie gratulacje – media społecznościowe stosunkowo niedawno zdobyły popularność, a one już tak sprawnie zareagowały na ten trend. Zapowiadany rozwój dostępu do szerokopasmowego internetu i wymiana pokoleniowa na pewno spowodują, że już choćby za rok dużo więcej jednostek samorządu terytorialnego będzie obecnych na portalach społecznościowych. Mieszkańcy z pewnością to docenią.

Fot. Gibsonff/Dreamstime.com

REKLAMA

Świdnica 2012
KONGRES REGIONÓW
Samorząd Inwestycje Rozwój

ŚWIDNICA, 29-31 maja 2012

Ogólnopolskie spotkanie samorządowców z przedsiębiorcami

W programie: 4 sesje plenarne, 70 paneli dyskusyjnych, wywiady z gośćmi specjalnymi na KANAPIE FORBESA, imprezy towarzyszące, gale wręczenia nagród w rankingach oraz wystawa urządzeń i usług dla JST

Honorowy Patronat Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej Bronisława Komorowskiego

W PROGRAMIE MIĘDZY INNYMI:

- Czy kapitał społeczny można budować bez rozwijania kultury?
- Nowa perspektywa finansowa Unii Europejskiej (2014-2020) i samorządowe implikacje. Dochody jednostek samorządu terytorialnego: czy potrzebne są ustawowe zmiany?
- Polska regionów: kluczowe inwestycje infrastrukturalne: drogi, koleje, lotniska, szerokopasmowy internet i transport.
- Współpraca samorządu z otoczeniem społecznym.

Dołącz do grona uczestników i partnerów III edycji Kongresu Regionów

www.KongresRegionow.pl

Kontakt: Katarzyna Dyniec
katarzyna.dyniec@ringieraxelspringer.com
tel. +48 601 20 70 72

Newsweek Forbes Fakt Przegląd Sportowy Auto Świat Komputer Świat Świdnica rynek z tradycjami

INTERNET NASZ DARMOWY

Oto jedna z bardzo niewielu okazji, żeby skorzystać z czegoś naprawdę za darmo. Bez haczyków, zobowiązań, ukrytych kosztów czy reklam. DARMOWY INTERNET OD AERO2 NAPRAWDĘ DZIAŁA! Zobaczmy, jak to możliwe i jak go zdobyć

Firma Aero2 wygrała przetarg na usługi telekomunikacyjne w postaci dostępu do internetu za pomocą łącza radiowego HSPA+ 900 MHz i LTE 2500 MHz. Był to jednak przetarg wyjątkowy, ponieważ Urząd Komunikacji Elektronicznej wymyślił zupełnie nowatorskie wymogi. Zwycięzca był zobowiązany do przeznaczenia 20 procent swoich zasobów (przepustowości, infrastruktury) do świadczenia bezpłatnego dostępu do internetu przez 3 lata (od daty uruchomienia systemu). W połowie maja 2011 roku Aero2 rozpoczęło, zgodnie z obietnicą, świadczenie usługi. Dziś możemy zatem za darmo z niej korzystać i tak pozostanie do 21 grudnia 2014 roku (dla usługi na 900 MHz, internet na 2500 MHz będzie darmowy dłużej). Jak zapewnia Aero2, użytkownicy mogą później liczyć na dobrą ofertę usługi płatnej.

GDZIE IŚĆ PO KARTĘ

- **Salon Firmowy Sferia** ul. Dzielna 58, 01-029 Warszawa (pn.–pt. 10.00–18.00, sb. 10.00–14.00)
- **Salon Firmowy Sferia** Centrum Handlowe Wola Park, ul. Górczewska 124, 01-460 Warszawa (pn.–sb. 10.00–21.00, nd. 10.00–20.00)
- **Salon Firmowy Sferia** Centrum Handlowe Bemowo, ul. Powstańców Śląskich 126, lokal nr 31p, 01-466 Warszawa (pn.–sb. 10.00–21.00, nd. 10.00–20.00)
- **Siedziba operatora Aero2** ul. Lwowska 19, 00-660 Warszawa. Informacje: tel. 22 2498000 (pn.–pt. 13.00–17.00)

CO TRZEBA ZROBIĆ

Formalności są bardzo proste. Jeśli mieszkamy w Warszawie lub okolicach, najlepiej udać się po prostu do jednego z punktów obsługi klienta, podpisać umowę, zapłacić 20 złotych kaucji za kartę, odebrać SIM i już. Sprawę można też załatwić korespondencyjnie.

1 Na stronie www.komputerswiat.pl podajemy **WEB-KOD: 73311*** i pobieramy formularz zamówienia.

2 Wypełniamy go, wpłacamy na konto 24 1680 1248 0000 3000 1872 7122 kwotę 20 złotych. W tytule przelewu wpisujemy: Depozyt za kartę SIM BDI i numer PESEL (obcokrajowcy podają numer paszportu).

>JAK WYKORZYSTAĆ DARMOWĄ SIEĆ

Najwięcej użytkowników korzysta z radiowego internetu za pomocą komputera z zewnętrznym modemem na USB. Jest to umiarkowanie wygodne rozwiązanie w podróży, jednak po podłączeniu modemu do odpowiedniego rutera Wi-Fi możemy udostępnić internet wielu osobom.

Tablet bez internetu (a najlepiej 3G) jest bezużyteczny. Z internetem radiowym staje się genialnym urządzeniem do kontaktu ze światem i korzystania z treści online.

Laptop z wbudowanym modemom 3G/LTE to uniwersalne, mobilne stanowisko pracy. Świetne rozwiązanie dla każdego użytkownika pozostającego w ruchu.

Fot. Threeart/Jozsef - Attila Nagy/Dreamstime.com

*WEB-KOD wpisujemy w pole w lewej części strony głównej www.komputerswiat.pl

3 Następnie na konto o numerze 74 1680 1248 0000 3000 2077 9227 wpłacamy 7 złotych za przesyłkę karty. W tytule przelewu wpisujemy: Opłata za wysyłkę karty SIM BDI i numer PESEL, (obywatele innych państw wpisują numer swojego paszportu).

4 Ostatnia czynność to wysłanie wypełnionego zamówienia, kopii dowodu tożsamości i kopii dowodów wykonania przelewów na adres: Aero2, ul. Lwowska 19, 00-660 Warszawa z dopiskiem „Bezpłatny Dostęp do Internetu". Za jakiś czas, na podany w formularzu e-mail, otrzymamy list z informacjami o naszym zamówieniu. Średni czas oczekiwania na kartę wynosi obecnie pięć tygodni. Może zatem warto odwiedzić Warszawę?

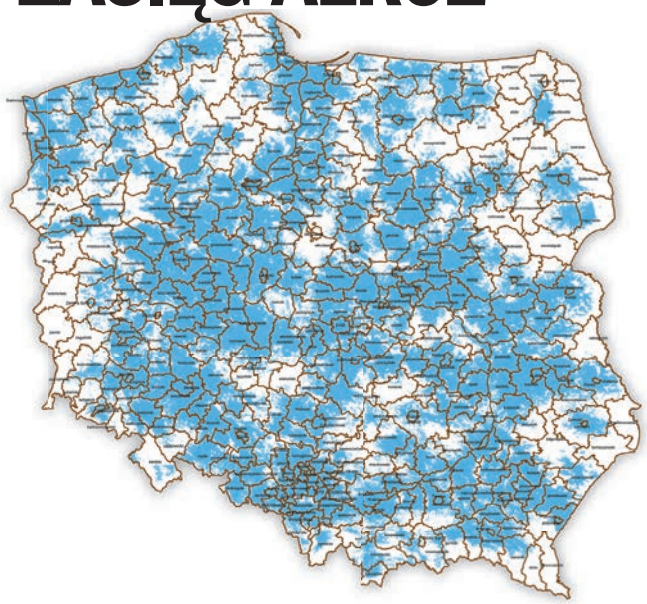
CZEGO SIĘ SPODZIEWAĆ

Jeśli ktoś liczy na superłącze pozwalające na ściąganie dziesiątek gigabajtów danych, to zawiedzie się. Usługa jest wolna – 256 kb/s, za kilka miesięcy ma przyspieszyć do 512 kb/s. Pamiętajmy też, że jest to dostęp radiowy – jakość sygnału może być zatem zmienna, co wpływa na efektywną prędkość transferu. Do tego istnieje określony czas trwania sesji. Jedno nieprzerwane połączenie z internetem nie może trwać dłużej niż 60 minut. Nie dostajemy też publicznego numeru IP, przychodzące połączenia (nieinicjowane przez użytkownika) nie będą zatem działać. To oznacza, że nie skorzystamy z żadnych programów wykorzystujących mechanizm p2p, nie postawimy serwera plików, a telefonia VoIP może wymagać skomplikowanej konfiguracji. Darowanemu internetowi jednak nie ma co patrzeć w transfer.

SPRZĘT

Od Aero2 dostajemy kartę SIM. Modem trzeba kupić na własną rękę. Musi on obsługiwać standard HSPA+ 900 MHz (choć warto zainwestować w urządzenia zgodne dodatkowo ze standardem LTE 2500 MHz). Na rynku jest dostępnych sporo tego typu urządzeń, większość tabletów i modemów wbudowanych w laptopy też powinna działać, na przykład iPad 2 działa, natomiast iPad 1 ma już kłopoty. Można upewnić się w firmie Aero2, czy nasze urządzenie jest wspierane przez ich system. Ceny modemów zaczynają się od około 200 złotych, wyższe modele, które będą działać także w bardzo szybkich sieciach LTE, można kupić za około 700 złotych i więcej, ale nie jest to zła inwestycja. Pamiętajmy, że rozwój szerokopasmowego dostępu radiowego dopiero się zaczął, będzie coraz lepiej i szybciej. **jł**

>ZASIĘG AERO2



Fot.: Aero2

Infrastruktura Aero2 wciąż się rozwija, jednak poglądowy zasięg możemy zobaczyć powyżej na mapce dostarczonej przez operatora. Jeśli ktoś jest ciekawy szczegółów, może spojrzeć na mapę zasięgu usługi Cyfrowego Polsatu, który korzysta z infrastruktury Aero2. Nie należy oczywiście traktować mapki jako oferty handlowej. Faktyczny zasięg będzie się na pewno różnił w zależności od lokalnych warunków, a nawet pogody. W dużych ośrodkach miejskich zasięg zawsze będzie lepszy niż w rejonach rzadziej zaludnionych.

DOBRY, WOLNY I DARMOWY

Michał J. Adamczak
redaktor, użytkownik Aero2

Czy załatwienie darmowego internetu jest kłopotliwe?
Otrzymanie karty SIM do Aero2 jest łatwe, wydają ją od ręki w kilku wyznaczonych punktach w Warszawie. W moim przypadku zajęło to 10 minut w galerii handlowej: wypełniłem umowę, zostałem zarejestrowany w systemie, zapłaciłem 20 złotych kaucji i otrzymałem kartę. Nie było kolejek po darmowy internet, wszystko poszło błyskawicznie. Poza Warszawą nie ma takich punktów, można załatwić sprawę drogą pocztową (co trwa kilka tygodni) albo po prostu przyjechać do stolicy.

No i jak działa ta usługa?
Darmowy internet jest niestety powolny, korzystanie z niego przypomina męczarnie z modemami sprzed dekady. Parominutowy klip na YouTube wczytuje się od pięciu do dziesięciu minut, nie da się grać w sieciowe strzelanki, a ściąganie kilkusetmegabajtowych plików często kończy się niepowodzeniem z powodu utraty połączenia. Aero2 nadaje się do prostych zadań, jak sprawdzanie poczty, przeglądanie Wikipedii czy serwisów informacyjnych. Te duże, z reklamami, wczytują się jednak powoli i czasem trzeba ponawiać ładowanie.

Do czego w takim razie używasz Aero2?
Dla mnie, osoby korzystającej bardzo intensywnie z internetu, Aero2 jest mobilnym uzupełnieniem stałego łącza, z którego korzystam w domu. Kartę SIM włożyłem do tabletu, dzięki czemu mam dostęp do internetu niemal zawsze, gdy potrzebuję, bez konieczności wykupywania abonamentów u operatorów telefonii komórkowej. Nie jest jednak w stanie zastąpić tradycyjnego połączenia, transfery są zdecydowanie zbyt niskie.

SKUTECZNE BUDZENIE

Budzik to jedna z najczęściej wykorzystywanych funkcji w komórce. Używajmy NAJLEPSZEJ APLIKACJI

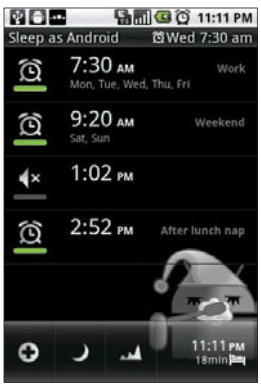
Poranne wstawanie jest dla wielu z nas bardzo trudne. Gwałtowne wyrwanie z głębokiego snu może i bywa skuteczne, jednak z pewnością taka pobudka nie wprawi nas w dobry nastrój. Warto więc korzystać z takiego budzika, który nie tylko skutecznie, ale i łagodnie nas obudzi. Komputer Świat przetestował cztery popularne tego typu aplikacje na smartfony z Androidem – dowiedzmy się, która najlepiej sprawdza się w tym zadaniu.

JAKIE FUNKCJE POWINIEN MIEĆ BUDZIK

Przede wszystkim prostą obsługę, aby jego włączenie było łatwe i wygodne. Dobrze, gdy godzinę alarmu możemy ustawić indywidualnie na każdy dzień tygodnia – to szczególnie ważne dla osób, które nie muszą wstawać regularnie o tej samej porze. Przydatną opcją jest również drzemka – najlepiej, gdy można dowolnie ustawić czas jej trwania oraz maksymalną liczbę pobudek. Ważną opcją jest także możliwość ustawienia dowolnego natężenia głośności oraz wybrania ulubionej piosenki, dźwięku lub radia internetowego. Ciekawą opcją jest też mówiący zegar. **tpa**

SLEEP

Program oprócz budzika z wieloma ustawieniami dysponuje funkcją śledzenia cyklu snu. Pozwala to skorzystać z inteligentnego trybu wybudzania delikatnymi odgłosami natury w optymalnej fazie snu. Z pozostałych funkcji warto wymienić możliwość wyświetlenia wykresu przebiegu snu oraz statystyki jego niedoboru. Co ciekawe, możemy też nagrywać mówienie przez sen oraz chrapanie. W programie możemy ustawić, aby budzik informował nas o porze na sen, aby wstać w pełni wypoczętym. Wcześniej musimy ustalić swój idealny czas snu.



GENTLE ALARM

Wygląd programu możemy dowolnie dostosować do własnych potrzeb. W programie możemy ustawić profile (z wybranym dzwonkiem, czasem jego trwania, głośnością i innymi opcjami), które wykorzystujemy przy dodawaniu kolejnych budzików. Dodatkowo w ustawieniach samej aplikacji dostępne są takie opcje, jak możliwość wyłączenia budzika po potrząśnięciu telefonu lub rozwiązaniu zadania matematycznego. Ciekawą funkcją jest nocny zegar, który pozwala na wyświetlenie na ekranie komórki cyfrowego czasomierza.

ALARM DROID

Aplikacja z wieloma funkcjami, a jednocześnie łatwą obsługą. W programie możemy ustawić dowolną liczbę alarmów, nadając im własne etykiety. Przy czym każdy z nich możemy dowolnie spersonalizować, ustawiając jako alarm sygnał dzwonka, plik MP3 lub strumień dźwięku (na przykład radio internetowe). Dostępna jest również możliwość ustawienia cykliczności – do wyboru mamy dni tygodnia oraz tygodnie parzyste lub nieparzyste. Z innych funkcji warto wymienić opcję zadań matematycznych – po jej wybraniu, aby wyłączyć alarm, trzeba rozwiązać równanie.

ALARM CLOCK

Bardzo prosty budzik z ekranem zegara. Dysponuje tylko podstawowymi funkcjami: cyklicznością powtórzeń w wybrane dni tygodnia, głośność alarmu, narastanie dźwięku z ustalonym czasem i długość drzemki. Niestety, nie możemy nawet wybrać ulubionej muzyki na pobudkę. Dostępne są jedynie standardowe dźwięki wbudowane w smartfonie. To zdecydowanie najsłabsza aplikacja z testowanych. Często więc lepiej skorzystać z wbudowanego budzika systemowego, który na przykład w wypadku wielu telefonów Samsunga dysponuje, między innymi inteligentnym alarmem.

WYNIKI TESTU

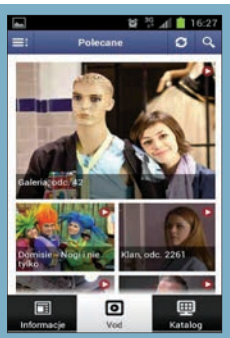
APLIKACJA		1 MIEJSCE	1 MIEJSCE	3 MIEJSCE	4 MIEJSCE
Systemy, na które jest dostępna		SLEEP	GENTLE ALARM	ALARM DROID	ALARM CLOCK
		AND	AND	AND	AND
FUNKCJE	30%	bardzo dobra 5,00	bardzo dobra 5,00	dobra 4,00	mierna 2,00
MOŻLIWOŚCI	30%	dobra 4,00	bardzo dobra 5,00	dobra 4,00	mierna 2,00
OBSŁUGA	30%	bardzo dobra 5,00	dobra 4,00	dobra 4,00	dobra 4,00
WYGLĄD	10%	dobra 4,00	dobra 4,00	dobra 4,00	dostateczna 3,00
OCENA KOŃCOWA	100%	4,60	4,60	4,00	2,70
Punkty dodatnie i ujemne					
Komputer Świat	Jakość	bardzo dobra 4,60	bardzo dobra 4,60	dobra 4,00	dostateczna 2,70
	Opłacalność	bardzo opłacalny	zdecydowanie za drogi	bardzo opłacalny	bardzo opłacalny
Cena w sklepie z aplikacjami		darmowy	około 8 zł	darmowy	darmowy

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry BD bada OS

NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

TVP.PL



Sukces aplikacji TVN Player i iPla pokazał, że użytkownicy smartfonów coraz chętniej oglądają produkcje telewizyjne na ekranie swojej komórki. Dotychczas treści TVP można było wyświetlać jedynie na ekranie komputera. Teraz dzięki aplikacji tvp.pl ulubione seriale, filmy dokumentalne oraz programy publicystyczne, podróżnicze, kulinarne i dla dzieci produkcji telewizji polskiej możemy również oglądać na smartfonie. W programie znajdziemy też zakładkę Informacje, na której możemy na bieżąco śledzić aktualności ze świata, kraju czy wybranego regionu Polski – w wersji tekstowej lub wideo. Aplikacja oferuje także dostęp do wydarzeń sportowych, wiadomości biznesowych, kulturalnych i rozrywkowych. Znajdziemy również opis wszystkich pozycji z ramówki TVP. Interfejs aplikacji jest prosty w obsłudze i intuicyjny.

★★★★★ darmowy AND iPh

BUTELKA

Wielu z nas z pewnością kiedyś grało w butelkę ze swoimi znajomymi. Teraz zamiast kręcić szklaną butelką możemy skorzystać z aplikacji na smartfona i wyznaczyć losowo kogoś do wykonania konkretnego zadania. Program jest bardzo prosty i służy wyłącznie do kręcenia mobilną butelką – pozostałe zasady gry zależą od naszej własnej inwencji.

★★★☆☆ darmowa AND iPh

WARRANTIFY

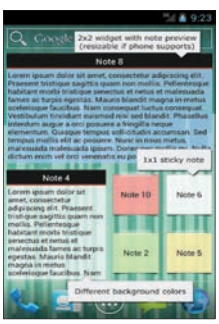
Paragon jest dowodem zakupu, który potrzebujemy w razie reklamacji nabytych produktów. Aplikacja Warrantify pomoże nam zapanować nad tego typu dokumentami, których zwykle nie możemy odnaleźć, gdy są potrzebne. Dzięki Warrantify wystarczy zeskanować paragon, wykonując mu fotkę wbudowanym w smartfon aparatem cyfrowym, a następnie odpowiednio opisać, wprowadzając podstawowe informacje, jak data zakupu, nazwa sklepu czy też nazwę producenta i modelu danego przedmiotu. Wybieramy też okres, w jakim obowiązuje gwarancja. Dla pewności jednak lepiej przechowywać również papierową wersję paragonu.

★★★☆☆ darmowa AND

Falldown 2 RELOADED

Klasyczna gra w nowej formie graficznej z ciekawym, dynamicznym sterowaniem. Zasady są proste – przechylając odpowiednio smartfon, sterujemy robakiem, spadając nim poprzez wyłomy w poziomych przeszkodach, aby uniknąć zmiażdżenia przez przesuwającą się planszę.

★★★★★ darmowa AND



Note+

Jest to prosty edytor szybkich notatek, który pozwala w wygodny sposób zapisać dowolne informacje i umieścić je na jednym z pulpitów smartfona. Wygląd aplikacji jest prosty i czytelny. W programie możemy dowolnie sortować wprowadzone notatki. Przydatna jest też funkcja wyszukiwania.

★★★★☆ darmowa AND

Quick System Info PRO

Przydatna aplikacja do testowania podzespołów smartfona. Zawiera zestaw narzędzi, które pozwalają sprawdzić specyfikację niemal wszystkich elementów telefonu, między innymi procesora, wyświetlacza, odbiornika GPS oraz aktualnych ustawień parametrów komórki z Androidem.

★★★★☆ darmowa AND

Kody

Program do wyszukiwania najlepszych ofert kupna produktów w serwisach Allegro i Ceneo. Wystarczy zeskanować kod kreskowy danego przedmiotu i po chwili uzyskamy listę podobnych produktów sprzedawanych w internecie. Program obsługuje kody EAN, UPC, ISBN oraz pozwala odczytywać QR-code.

★★★☆☆ darmowa AND

SQUARA

To jedna z lepszych aplikacji do wykonywania zdjęć. Choć wygląda dość przeciętnie, oferuje szereg ciekawych funkcji. Pozwala na przykład na robienie automatycznego kolażu z wykonanych zdjęć, w którym niemal w dowolny sposób ustawimy każdą fotkę. Oprócz tego Squara dysponuje masą efektów i filtrów. Pozwala też na dodawanie ramek.

★★★★☆ około 7 zł iPh

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry BD bada OS ★★★★★ – ocena redakcji

ROZMOWY ZA DARMO

Wojna o klientów w sieciach komórkowych trwa. Play rozpoczął kolejną bitwę, wprowadzając REWOLUCYJNĄ OFERTĘ – abonament z darmowymi połączeniami i wiadomościami. Na reakcję konkurencji nie trzeba było długo czekać. Na potyczce, jak zwykle, SKORZYSTAJĄ... KLIENCI

Operator Play od początku swojego istnienia miesza na rynku telekomunikacji, spędzając sen z powiek swojej konkurencji. Tym razem nie było inaczej – do tej pory abonamentu z nielimitowanymi połączeniami do wszystkich sieci komórkowych w ogóle nie było albo trzeba było za niego słono zapłacić. Dzisiaj wystarczy zaledwie 79 złotych miesięcznie, aby dzwonić i wysyłać SMS-y do woli bez dodatkowych opłat w czterech głównych sieciach GSM. Reakcja T-Mobile, Plus i Orange na nową ofertę Play jasno pokazuje, że determinacja wszystkich operatorów na zatrzymanie klientów w sieci jest bardzo duża.

Nic dziwnego – rynek komórkowy jest na tyle nasycony, że jedyną możliwością pozyskania nowych klientów jest przekonanie osób korzystających obecnie z sieci konkurencji do swoich usług. Nie da się ukryć, że można to zrealizować tylko w jeden sposób – tworząc ofertę atrakcyjniejszą od innych. Natomiast ochroną przed masowym odejściem użytkowników jest natychmiastowe przygotowanie kontroferty, która będzie równie atrakcyjna co konkurencji. Z taką sytuacją mamy właśnie do czynienia.

TANIEJ DLA PRZENOSZĄCYCH NUMER Z ABONAMENTU

Wszystkie telekomy głównie nastawiają się na utrzymanie swoich obecnych oraz pozyskanie klientów abonamentowych od konkurencji. Osobom, które zdecydują się na nowy numer, przyjdzie zapłacić miesięcznie 10 złotych więcej. W podobnej, mniej korzystnej sytuacji są użytkownicy przenoszący się z pre-paidów i ofert mix – ich również czeka identyczna zwyżka.

NAJKORZYSTNIEJ W ORANGE I PLUS

Oferty abonamentów z darmowymi rozmowami, wiadomościami SMS i MMS oraz pakietem danych u wszystkich operatorów wyglądają obecnie niemal identycznie. Różnice są jedynie w wysokości pakietów danych i w tej konkurencji Plus wypada najlepiej. Przy niższych abonamentach (za 79 złotych) oferuje bowiem 300 MB na trzy miesiące – to o 100 MB więcej niż w Play i 50 niż w T-Mobile. W wyższym pakiecie natomiast w Plus dostaniemy o 500 MB danych więcej niż u konkurencji.

Orange oferuje tylko jedną wysokość abonamentu z nielimitowanymi rozmowami do wszystkich sieci za 98,99 złotego. Jeśli jednak nie potrzebujemy pakietu danych, miesięczną opłatę możemy obniżyć o 19 złotych. Tańsza opcja abonamentowa (49,99 złotego) jest skierowana do osób, które głównie wykonują połączenia w sieci Orange.

Abonament Rozmowy bez limitu w Orange można na razie kupić wyłącznie w salonie lub przez konsultanta telefonicznego. W sklepie internetowym Orange najnowsza oferta nie jest dostępna

NOWI KLIENCI W PLAY BEZ TELEFONU

Play jest skłonny subsydiować telefony tylko przenoszącym numer i przedłużającym umowę. Osoby wykupujące nowy numer u fioletowego operatora w taryfach Formuła 4.0 nie dostaną komórki w atrakcyjnej cenie – mogą skorzystać jedynie z oferty bez telefonu. Pozostali operatorzy nie są aż tak ortodoksyjni – w Orange, T-Mobile i Plus z promocyjnej ceny telefonu może skorzystać każdy, choć przenoszący numer z abonamentu od konkurencji zapłacą mniej o 10 złotych miesięcznej opłaty.

WYŻSZY ABONAMENT – LEPSZE SMARTFONY W NIŻSZEJ CENIE

W ofertach z telefonem komórkowym dostępnych jest znacznie więcej opcji wysokości abonamentów. Nie różnią się one jednak od siebie. Wpływają tylko na cenę kupowanego telefonu. Dlatego to od kosztów upatrzonego przez nas modelu smarfona powien zależeć wybór danej oferty. Warto porównać cenę zakupu komórki dla danego abonamentu we wszystkich sieciach i wybrać telekom, który sprzeda nam urządzenie w najkorzystniejszej cenie.

Z PAPIEROWĄ FAKTURĄ DROŻEJ

Wszystkie przedstawione ceny planów taryfowych dotyczą wersji z fakturą elektroniczną. Jeśli zależy nam na papierowym dokumencie sprzedaży, trzeba liczyć się ze zwyżką miesięcznej opłaty o 10 złotych. Jedynie Orange oferuje dodatkowy rabat, który w taryfie Rozmowy bez limitu utrzymuje wysokość abonamentu na tym samym poziomie. **tpa**

W sieci Play, przy takim samym koszcie abonamentu jak u konkurencji, większość modeli smartfonów jest znacznie tańsza. Na przykład za smartfon Samsung Galaxy S II w taryfach Super Formuła 4.0 159 zapłacimy 1 złoty, w T-Mobile frii 159 – 299 złotych, a w Plus BEZ LIMITU 159 aż 399 złotych. Obecnie ten model smartfona na wolnym rynku kosztuje około 1600 złotych. Dlatego zakup Galaxy S II w abonamencie opłaca się tylko w Play, w T-Mobile i Plus po 24 miesiącach opłacania abonamentu koszt zakupu urządzenia będzie przewyższał jego aktualną cenę rynkową

OFERTA ABONAMENTOWA PLANÓW TARYFOWYCH Z DARMOWYMI POŁĄCZENIAMI

Operator	Plan taryfowy (promocja)	Abonament	Okres umowy	Połączenia komórkowe	Połączenia stacjonarne	SMS / MMS	Pakiet danych na miesiąc	Dla kogo?
Oferta bez telefonu								
orange	Rozmowy bez limitu	98,99 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł	0 zł / 0,20 zł	2 GB	Ceny podane dla przedłużających umowę. Dla nowych klientów i przenoszących numer abonament jest wyższy o 8,89 zł
	Rozmowy bez limitu	49,99 zł	12 miesięcy	pakiet 350 minut na komórkowe i stacjonarne – później 0,29 zł; rozmowy do mobilnej sieci Orange 0 zł		0 zł / 0,20 zł	300 MB	Ceny podane dla przedłużających umowę. Dla nowych klientów i przenoszących numer abonament jest wyższy o 4,44 zł
PLAY	Formuła 4.0	89 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	200 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Oferta dla przenoszących numer z pre-paid lub mix oraz nowych klientów
	Formuła 4.0	109 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Oferta dla przenoszących numer z pre-paid lub mix oraz nowych klientów
	Super Formuła 4.0	79 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	200 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Oferta dla przenoszących numer z abonamentu, dokupujących ofertę i przedłużających umowę
	Super Formuła 4.0	99 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Oferta dla przenoszących numer z abonamentu i przedłużających umowę
plus	BEZ LIMITU	79 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	300 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Ceny podane dla przenoszących numer oraz przedłużających umowę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	BEZ LIMITU	99 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2,5 GB	Ceny podane dla przenoszących numer oraz przedłużających umowę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
T-Mobile	frii	79 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	250 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Ceny podane dla przenoszących numer z abonamentu, przedłużających umowę oraz kupujących kolejną ofertę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	frii	99 zł	12 miesięcy	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Ceny podane dla przenoszących numer z abonamentu, przedłużających umowę oraz kupujących kolejną ofertę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
Oferta z telefonem								
orange	Rozmowy bez limitu	98,99 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł	0 zł / 0,20 zł	2 GB	Ceny podane dla przedłużających umowę. Dla nowych klientów i przenoszących numer abonament jest wyższy o 8,89 zł
	Rozmowy bez limitu	49,99 zł	24 miesiące	pakiet 350 minut na komórkowe i stacjonarne – później 0,29 zł; rozmowy do mobilnej sieci Orange 0 zł		0 zł / 0,20 zł	300 MB	Ceny podane dla przedłużających umowę. Dla nowych klientów i przenoszących numer abonament jest wyższy o 4,44 zł
PLAY	Formuła 4.0	109 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	200 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Dla przenoszących numer z pre-paid i mix
	Formuła 4.0	139 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Dla przenoszących numer z pre-paid i mix
	Formuła 4.0	169 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Dla przenoszących numer z pre-paid i mix
	Super Formuła 4.0	99 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	200 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Dla przenoszących numer z abonamentu oraz przedłużających umowę
	Super Formuła 4.0	129 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Dla przenoszących numer z abonamentu oraz przedłużających umowę. Ponadto abonament za 159 zł dla dokupujących ofertę
	Super Formuła 4.0	159 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Dla przenoszących numer z abonamentu oraz przedłużających umowę. Ponadto abonament za 159 zł dla dokupujących ofertę
plus	BEZ LIMITU	99 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	300 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Ceny podane dla przenoszących numer oraz przedłużających umowę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	BEZ LIMITU	129 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2,5 GB	Ceny podane dla przenoszących numer oraz przedłużających umowę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	BEZ LIMITU	159 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2,5 GB	Ceny podane dla przenoszących numer oraz przedłużających umowę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	BEZ LIMITU	299 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	40 GB	
T-Mobile	frii	99 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	250 MB – 0 zł przez pierwszy miesiąc (później 7 zł miesięcznie)	Ceny podane dla przenoszących numer z abonamentu, przedłużających umowę oraz kupujących kolejną ofertę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	frii	129 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Ceny podane dla przenoszących numer z abonamentu, przedłużających umowę oraz kupujących kolejną ofertę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł
	frii	159 zł	24 miesiące	0 zł	0 zł przez 3 miesiące (później 7 zł miesięcznie)	0 zł / 0 zł	2 GB	Ceny podane dla przenoszących numer z abonamentu, przedłużających umowę oraz kupujących kolejną ofertę. Dla nowych klientów abonament jest wyższy o 10 zł

NASTĘPNA

Są MAŁE, PŁASKIE I MOCNE: ultrabooki to nowa generacja notebooków. Przeczytajmy, jak działają, z jakich technologii korzystają i jakie modele ultrabooków można już kupić w sklepach

Ultrabooki to elegancka odpowiedź na stare, znane od dawna warianty notebooków. Wielu spośród tych szczupłych przystojniaków waży tylko trochę powyżej jednego kilograma, ma poniżej 2 cm grubości, a pomimo to wydajność na poziomie pełnowymiarowych notebooków.

Ultrabooki nadchodzą w wielkim stylu: jeśli wierzyć producentowi procesorów, firmie Intel, to już w końcu 2012 roku co czwarty sprzedany notebook z Windows będzie szczupłym ultrabookiem. Do tego dochodzą równie cienkie i eleganckie MacBooki Air, które firma Apple wypuściła na rynek już w 2008 roku.

Komputer Świat wyjaśni, czym eleganckie ultrabooki różnią się od normalnych notebooków.

CZYM SĄ ULTRABOOKI

Intel zapewnił sobie ochronę nazwy ultrabook jako marki. Dlatego urządzenia wolno nazywać ultrabookami, jeśli zawierają określone podzespoły i spełniają kilka warunków:

- **Grubość:** jeśli ekran ma mniej niż 14 cali, laptop może mieć najwyżej 1,8 cm grubości. Dla modeli z większymi wyświetlaczami Intel ogranicza grubość do 2,1 cm.
- **Procesor (CPU):** w ultrabookach muszą pracować procesory o maksymalnym poborze mocy (TDP) na poziomie 17 watów. Dzięki niewielkim stratom energii na ciepło procesory prawie się nie grzeją, a smukłym komputerom w porównaniu z tradycyjnymi notebookami wystarcza mniej rozbudowany układ chłodzenia. Intel opracował w tym celu specjalne procesory w ramach aktualnej serii Sandy Bridge. Ostatnią liczbą oznaczenia tych modeli jest zawsze 7 (na przykład Core i5-2467). 7 odpowiada TDP na maksymalnym poziomie 17 watów.
- **Czas pracy na baterii:** Intel narzuca przynajmniej pięć godzin czasu pracy na akumulatorze (mierzone za pomocą aplikacji Mobile Mark 2007). W teście praktycznym Komputer Świata Lenovo U300s wytrzymał jednak tylko niecałe cztery godziny, a Acer S3 już po trzech godzinach zatęsknił za gniazdkiem. Wiele notebooków 15- i 17-calowych pracuje tak samo długo.
- **Czas uruchomienia Windows po hibernacji:** ultrabook powinien wznowić działanie systemu w mniej niż 7 sekund.

Intel nie narzuca natomiast żadnych parametrów maksymalnej wielkości ekranu i ewentualnego wyposażenia ultrabooka w napęd DVD.

CO ULTRABOOKI ODRÓŻNIA OD NOTEBOOKÓW

Niektóre różnice są bardzo pokaźne – ale nie zawsze widoczne.

- **Taktowanie procesora:** używane w ultrabookach procesory taktowane są z niższą szybkością niż porównywalne CPU notebooków. Przykład: dwa rdzenie stosowane-

GENERACJA

1 KAMERA INTERNETOWA
Dzięki kamerze ultrabook można wykorzystać do wideorozmów przez internet, na przykład przez Skype

2 EKRAN
Monitor składa się z ramy, wyświetlacza, folii rozpraszających (szare tafle) i powierzchni świecącej (biała tafla)

3 UKŁADY WYŚWIETLACZA
Elektronika steruje kolorami, jasnością i kontrastem poszczególnych pikseli wyświetlacza

4 USB 2.0
Ten ultrabook ma jedno (po lewej stronie) gniazdo USB 2.0 do podłączania pamięci i starszych urządzeń USB

5 KLAWIATURA
Tak jak w wielu notebookach klawiatura jest odchudzona: brakuje na przykład bloku klawiszy numerycznych

6 TOUCHPAD
Alternatywa dla myszy z dwoma klawiszami znajduje się w oddzielnym podzespole

7 MIKROFON
Do internetowych rozmów telefonicznych i wideo ultrabook ma wbudowany mikrofon

8 GŁOŚNIKI
Ultrabooki do odtwarzania dźwięku stereofonicznego mają po jednym głośniku z lewej i prawej strony

9 PŁYTA GŁÓWNA
Serce ultrabooka: płyta główna z procesorem, zintegrowanym z nim układem graficznym i chipsetem

10 PAMIĘĆ OPERACYJNA
Wiele ultrabooków ma 4 GB pamięci operacyjnej, zwykle w postaci jednego modułu

11 MODUŁ WI-FI
Dostęp do bezprzewodowego internetu zapewnia podłączony do płyty głównej moduł Wi-Fi

12 USB 3.0 I HDMI
Po prawej stronie znajduje się gniazdo USB 3.0 i HDMI do podłączania zewnętrznych monitorów

13 SSD
W wielu ultrabookach zrezygnowano z magnetycznego dysku na rzecz szybkiej pamięci flash (dysk SSD)

14 AKUMULATOR
W wielu ultrabookach akumulator jest niewymienny i zajmuje niewiele miejsca w podstawie obudowy

PŁASKA KONSTRUKCJA

Ultrabook po otwarciu ma 1,2 cm grubości. Po zamknięciu grubość urządzenia zwykle wynosi mniej niż 1,8 cm

>

go często w ultrabookach Core i5-2467M są taktowane szybkością 1,6 GHz, podczas gdy notebookowy CPU Core i5 osiąga 2,4 GHz. Procesory notebooków są więc mniej wydajne od swoich notebookowych odpowiedników.

■ **Czip graficzny (GPU):** do wyświetlania grafiki ultrabooki używają tylko czipów graficznych zintegrowanych z procesorem. W wielu notebookach znajduje się natomiast drugi, wydajny GPU firmy AMD (Radeon) albo NVIDIA (GeForce), który zapewnia płynny i szczegółowy obraz w grach.

■ **Akumulator:** w przeciwieństwie do akumulatorów notebooków baterie aktualnych modeli ultrabooków nie są wymienne. Wynika to z tego, że baterie ultrabooków formowane są jak z plasteliny tak, aby zajmowały w obudowie jak najmniej miejsca.

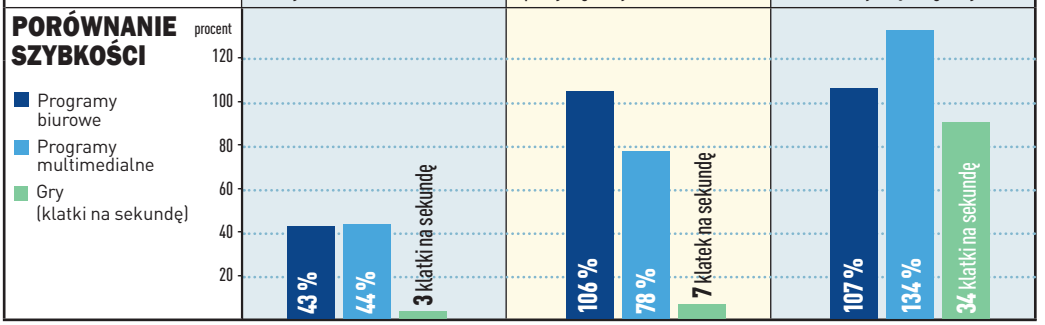
■ **Twardy dysk/SDD:** zamiast tradycyjnego twardego dysku wiele ultrabooków ma szybkie pamięci SSD albo kombinację SSD i dysku twardego. I tak na przykład w S3 Acera do płyty głównej na stałe przylutowana jest mała pamięć SSD (20 GB). Służy ona jednak tylko jako szybka pamięć podręczna dla często używanych danych i programów oraz dla Windows. Do zapisywania dużej ilości danych w S3 dodatkowo znajduje się twardy dysk o pojemności do 500 GB.

PORÓWNANIE ULTRA-, NET- I NOTEBOOKÓW

Jak drogi ultrabook radzi sobie w porównaniu ze standardowym laptopem i tanim netbookiem? Poznajmy różnice w wydajności i wyposażeniu na przykładzie trzech dobrych modeli z poszczególnych klas

	NETBOOK	ULTRABOOK	NOTEBOOK
Testowany model	ASUS Eee PC 1011PX	Lenovo IdeaPad U300s	Packard Bell TS13HR-196GE
Procesor (liczba rdzeni / taktowanie)	Intel Atom N570 (2 / 1,66 GHz)	Intel Core i5-2467M (2 / 1,60 GHz)	Intel Core i5-2430M (2 / 2,40 GHz)
Procesor graficzny	Intel HD GMA 3150	Intel HD Graphics 3000	NVIDIA GeForce GT 540M
Pojemność SSD/dysku twardego	300 GB (dysk twardy)	120 GB (SSD)	700 GB (dysk twardy)
Pamięć operacyjna	1024 MB	4096 MB	8192 MB
Wielkość ekranu	10,1 cala (25,6 cm)	13,3 cala (33,7 cm)	15,6 cala (39,5 cm)
Masa	1,2 kg	1,3 kg	2,6 kg
Cena	1000 zł	4000 zł	2400 zł
ZALETY	■ bardzo mały i lekki ■ długi czas pracy na akumulatorze ■ niewysoka cena	■ mały i lekki ■ duże tempo pracy ■ długi czas pracy na akumulatorze	■ duże tempo pracy ■ duży wyświetlacz
WADY	■ brak napędu DVD ■ mały wyświetlacz ■ nie nadaje się do gier ■ Windows 7 w wersji Starter Edition	■ brak napędu DVD ■ nie nadaje się do gier o rozbudowanej grafice ■ wysoka cena	■ stosunkowo nieporęczny i ciężki ■ stosunkowo krótki czas pracy na akumulatorze
DLA KOGO	Dobre urządzenie do obsługi poczty i internetu w podróży, nadaje się również do pracy z programami biurowymi	Idealny do obsługi programów biurowych, poczty i internetu; dobrze sprawdza się w edycji zdjęć, muzyki i wideo oraz w prostych grach, jak FIFA 12	Idealny do obsługi programów biurowych, poczty i internetu, dobrze sprawdza się w edycji zdjęć, muzyki i wideo; nadaje się dla graczy

PORÓWNANIE SZYBKOŚCI



CO WYRÓŻNIA MACBOOK AIR

MacBook Air ma inny system operacyjny: standardowo większość ultrabooków korzysta z systemu Windows 7 Home Premium, podczas gdy urządzenia Apple aktualnie wykorzystują Mac OS X Lion. Z pomocą programu Bootcamp można jednak zainstalować Windows 7 na każdym MacBooku Air.

Nie ma natomiast żadnych różnic sprzętowych: Air korzysta z takich samych CPU, pamięci operacyjnych i SSD, jak niektóre ultrabooki. Rozdzielczość MacBooka Air 11,6 cala jest taka sama, jak w wielu ultrabookach 13,3 cala (1366x768 pikseli); 13,3-calowy Air oferuje 1440x900 pikseli.

CZY ULTRABOOKI MOŻNA ROZBUDOWYWAĆ

Tak, w większości przypadków jest to bardzo łatwe:

■ **Pamięć operacyjna (RAM):** wbudowany zwykle moduł 4 GB na ogół bez żadnych problemów można wymienić na moduł 8 GB. W prawie wszystkich ultrabookach zainstalowana jest 64-bitowa wersja Windows, która wykorzysta większą pamięć.

■ **Twardy dysk:** jeśli ultrabook ma na wyposażeniu twardy dysk, to użytkownik bardzo łatwo może wymienić go na model o większej pojemności.

■ **Napęd optyczny:** współczesne ultrabooki zwykle nie mają napędu DVD (wyjątkiem jest Samsung). Do złącza USB można jednak podłączyć napęd zewnętrzny.

■ **Gniazda:** myszy, pamięci USB lub dyski zewnętrzne można łatwo podłączać przez USB. Wiele ultrabooków dysponuje jednym albo dwoma gniazdami szybkiego łącza USB 3.0.

DLACZEGO ULTRABOOKI SĄ TAKIE DROGIE

Wiele modeli kosztuje ponad 4000 złotych, a porównywalne notebooki można kupić za 2500 złotych. Powody różnic cenowych leżą w tym, że wiele ultrabooków wykorzystuje szlachetne aluminium zamiast taniego tworzywa sztucznego. Kosztowna jest również zastosowana technologia: ceny napędzają energooszczędne procesory Intela oraz specjalne napędy SSD i akumulatory.

CZY W ULTRABOOKACH SĄ TYLKO PROCESORY INTELA

Nigdy nie będzie urządzeń z procesorem AMD określanych jako ultrabooki, ponieważ nazwa ta jest chroniona przez Intela. Na połowę 2012 roku frma AMD zapowiada jednak debiut podobnie szczupłych notebooków, które mają pracować w oparciu o energooszczędne procesory serii Fusion. AMD deklaruje, że, podobnie jak modele Intela, będą one łączyć wydajny procesor i sprawną kartę graficzną w jednym czipie.

CO PRZYNIESIE PRZYSZŁOŚĆ

W najbliższym czasie Intel zaprezentuje trzecią generację swoich procesorów z serii Core i. CPU opracowane pod kodową nazwą Ivy Bridge według Intela będą stosowane również w ultrabookach. Zalety: producent obiecuje 30-procentowy wzrost szybkości. Oprócz tego nowe procesory mają zużywać tylko połowę energii, co wydłuży czas pracy.

FIRMY RODZINNE ROKU 2012

Newsweek POLSKA

5 kwietnia w Gdańsku odbyła się pierwsza gala rankingu Firm Rodzinnych.

Blisko stu gości, w tym przedstawicieli pomorskich biznesów rodzinnych, przybyło na spotkanie, by rozmawiać o swoich doświadczeniach w prowadzeniu firm.

O korzystnych rozwiązaniach podatkowych dedykowanych firmom rodzinnym mówił Paweł Bębenek z kancelarii Ożóg i Wspólnicy - partner gali w Gdańsku.

Nagrodę za pierwsze miejsce w kategorii firm dużych, odebrał założyciel i prezes firmy Ziaja Ltd – Zenon Ziaja. Statuetki i dyplomy wręczyli laureatom Katarzyna Kot-Nowak z Polbank EFG oraz Artur Gałęza z Raiffeisen Bank Polska S.A.

„Newsweek" dostrzega potencjał drzemiący w rodzinnych przedsiębiorstwach, dlatego przygotował wraz z Partnerami specjalny Ranking Firm Rodzinnych. W ten sposób wyłonione zostały najszybciej rozwijające się rodzinne biznesy w poszczególnych województwach. Ranking prezentuje laureatów wg podziału na województwa oraz wg wielkości zatrudnienia. Newsweek wraz z Partnerami odwiedzi 16 miast wojewódzkich i nagrodzi laureatów. Mamy ogromną nadzieję, że dzięki Rankingowi Firm Rodzinnych przyczynimy się do dalszego wzrostu rodzimych biznesów.

Top 5 Firm Rodzinnych z woj. pomorskiego

SEDPOL
BALTECH
PAULA-TRANS
YBM
BEJ MARINE SERVICES

Gdańsk

Ambasador Firm Rodzinnych w województwie pomorskim

ORLEX

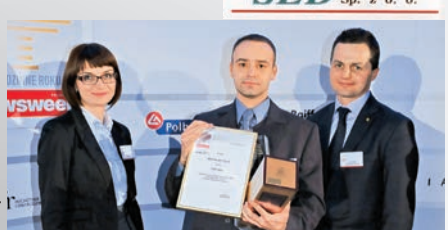
Firma rodzinna ORLEX mająca siedzibę w Wejherowie kierowana jest przez seniora rodziny Gębarowskich – Wojciecha.
Początki działalności Orlex sięgają 1988 roku. Pierwszymi inwestycjami były budynki mieszkalne wybudowane w Niemczech. Działalność deweloperską na rynku polskim firma rozpoczęła w 1996 roku; jest inwestorem i generalnym wykonawcą obiektów mieszkalnych wielorodzinnych i handlowo-usługowych.

Ambasadorem Firm Rodzinnych w województwie pomorskim został Wojciech Gębarowski, prezes firmy ORLEX. Na zdjęciu wraz z synem oraz przedstawicielami Stowarzyszenia Inicjatywa Firm Rodzinnych – Katarzyną Gierczak-Grupińską i Sebastianem Margalskim (pierwszy od prawej).

Zwycięzca rankingu w województwie pomorskim w kategorii firm mikro

Sedpol

Firma Sedpol powstała w 1996 roku, właścicielem jest Michał Piotrowicz. Przedmiotem działalności spółki jest obróbka metali. Obecnie zajmuje się wytwarzaniem części do maszyn, urządzeń technologicznych, konstrukcji stalowych oraz części do silników okrętowych. Firma realizuje swoje zadania na bazie firm podwykonawczych z całej Polski.



Zwycięzcą w kategorii firm miko została firma Sedpol. Nagrodę odebrał Michał Piotrowicz, partner w spółce.

MECENASI KONKURSU

Polbank EFG

Raiffeisen BANK
Raiffeisen Bank Polska S.A.

PARTNERZY

sage

D&B Decide with Confidence

enel-med CENTRUM MEDYCZNE

ifr INICJATYWA FIRM RODZINNYCH

NETIA

>PRZEGLĄD OFERTY RYNKOWEJ ULTRABOOKÓW

W tabeli poniżej Komputer Świat prezentuje ultrabooki najważniejszych producentów. Trzynaście serii jest już w sprzedaży, dwie kolejne trafią do sklepów w kolejnych tygodniach i miesiącach (patrz w tabeli pozycja debiut rynkowy). W zależności od klasy cenowej urządzenia mają wolniejsze lub szybsze procesory, a wbudowane dyski SSD oferują większą bądź mniejszą pojemność.

PRODUCENT	ACER	ACER	APPLE	APPLE	ASUS
Model	S3	S5	MacBook Air	MacBook Air	UX21E
Przekątna ekranu	13,3 cala (33,78 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	11,6 cala (29,46 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	11,6 cala (29,46 cm)
Rozdzielczość obrazu	1366 x 768 pikseli	jeszcze nieznana	1366 x 768 pikseli	1440 x 900 pikseli	1366 x 768 pikseli
Procesor	Intel Core i5-2467M lub i7-2637M	Intel Core i5 lub i7 (Ivy Bridge)	Intel Core i5-2467M lub i7-2677M	Intel Core i5-2557M lub i7-2677M	Intel Core i5-2467M lub i7-2677M
Pamięć operacyjna	4096 MB	4096 MB	2048 lub 4096 MB	4096 MB	4096 MB
Twardy dysk / SSD	320–500 GB / 20–256 GB	– / 256 GB	– / 64–256 GB	– / 128–256 GB	– / 64–128 GB
Bluetooth / Wi-Fi / USB 3.0	jest (4.0) / jest (N) / brak	jest (4.0) / jest (N) / jest (1)	jest (4.0) / jest (N) / brak	jest (4.0) / jest (N) / brak	jest (4.0) / jest (N) / jest (1)
Obudowa / cechy szczególne	magnezowo-aluminiowa / SSD tylko na potrzeby Express-Cache	magnezowo-aluminiowa / port Thunderbolt	aluminiowa / port Thunderbolt, system Mac OS X Lion	aluminiowa / port Thunderbolt, system Mac OS X Lion	aluminiowa / –
Wymiary (wys. x szer. x głęb.)	1,75 x 32,3 x 21,9 cm	1,5 x 32,4 x 22,7 cm	1,7 x 30 x 19,2 cm	1,7 x 33,0 x 22,7 cm	1,7 x 29,9 x 19,6 cm
Waga	1,35 kg	1,30 kg	1,08 kg	1,32 kg	1,1 kg
Debiut rynkowy	już w sprzedaży	drugi kwartał 2012 roku	już w sprzedaży	już w sprzedaży	już w sprzedaży
Cena sprzedaży	**od 3100 do 5200 zł**	**jeszcze nieznana**	**od 4400 do 7300 zł**	**od 5800 do 7400 zł**	**od 3100 do 4400 zł**

PRODUCENT	ASUS	DELL	HP	HP	LENOVO
Model	UX31E	XPS 13	Folio 13	Envy 14 Spectre	IdeaPad U300s
Przekątna ekranu	13,3 cala (33,78 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	14 cali (35,56 cm)	13,3 cala (33,78 cm)
Rozdzielczość obrazu	1600 x 900 pikseli	1366 x 768 pikseli	1366 x 768 pikseli	1600 x 900 pikseli	1366 x 768 pikseli
Procesor	Intel Core i5-2467M, i5-2557M, i7-2637M lub i7-2677M	Intel Core i5-2467M lub i7-2637M	Intel Core i5-2467M	Intel Core i5-2467M lub i7-2770M	Intel Core i5-2467M lub i7-2677M
Pamięć operacyjna	4096 MB	4096 MB	4096 MB	4096 MB lub 8192 MB	4096 MB
Twardy dysk/SSD	– / 128–256 GB	– / 128–256 GB	– / 128 GB	– / 128–250 GB	– / 128–256 GB
Bluetooth / Wi-Fi / USB 3.0	jest (4.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)
Obudowa/ cechy szczególne	aluminiowa / –	aluminiowa / ekran z odpornym szkłem Gorilla-Glas	aluminiowa / –	plastikowa / obudowa i ekran z odpornym szkłem Gorilla-Glas	aluminiowa / –
Wymiary (wys. x szer. x głęb.)	1,8 x 32,5 x 22,3 cm	1,8 x 31,6 x 20,5 cm	1,8 x 31,9 x 22,0 cm	2,0 x 32,7 x 22,1 cm	1,49 cm x 32,4 x 21,6 cm
Waga	1,3 kg	1,36 kg	1,49 kg	1,80 kg	1,32 kg
Debiut rynkowy	już w sprzedaży	już w sprzedaży	już w sprzedaży	już w sprzedaży	już w sprzedaży
Cena sprzedaży	**od 4000 do 5000 zł**	**od 5500 do 7000 zł**	**4100 zł**	**od 5600 do 7200 zł**	**od 4000 do 5600 zł**

PRODUCENT	LENOVO	LG	SAMSUNG	SAMSUNG	TOSHIBA
Model	IdeaPad Yoga	Xnote Z330	Seria 5 Ultra (NP-530U3B)	Seria 5 Ultra (NP-530U4B)	Portégé Z830
Przekątna ekranu	13,1 cala (33,27 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	13,3 cala (33,78 cm)	14 cali (35,56 cm)	13,3 cala (33,78 cm)
Rozdzielczość obrazu	1600 x 900 pikseli	1366 x 768 pikseli	1366 x 768 pikseli	1366 x 768 pikseli	1366 x 768 pikseli
Procesor	jeszcze nieznany	Intel Core i5-2467M lub i7-2637M	Intel Core i5-2467M	Intel Core i5-2467M	Intel Core i5-2467M lub i5-2557M
Pamięć operacyjna	jeszcze nieznana	4096 MB	4096 MB	6140 MB	4096 MB
Twardy dysk/SSD	– / 256 GB	– / 120–240 GB	500 GB / 16 GB	1000 GB / 16 GB	– / 128 GB
Bluetooth / Wi-Fi / USB 3.0	jeszcze nieznane	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)	jest (3.0) / jest (N) / jest (2)	jest (3.0) / jest (N) / jest (1)
Obudowa/ cechy szczególne	aluminiowa / klawiatura obrotowa o 360°, Windows 8	plastikowa (pokrywa aluminiowa) / –	plastikowa / SSD tylko na potrzeby funkcji Express-Cache	plastikowa / SSD tylko na potrzeby funkcji Express-Cache	magnezowo-aluminiowa / –
Wymiary (wys. x szer. x głęb.)	jeszcze nieznane	1,47 x 31,5 x 21,5 cm	1,76 x 31,5 x 21,9 cm	2,1 x 33,3 x 23 cm	1,59 x 31,6 x 22,7 cm
Waga	1,49 kg	1,21 kg	1,47 kg	1,84 kg	1,12 kg
Debiut rynkowy	koniec 2012 roku	niesprzedawany w Polsce	już w sprzedaży	już w sprzedaży	już w sprzedaży
Cena sprzedaży	**jeszcze nie znana**	**od 6000 zł**	**3499 zł**	**3499 zł**	**od 3500 do 4400 zł**

ZOSTAŃ NASZYM TESTEREM

I WYGRAJ ULTRABOOK!

KOMPUTER ŚWIAT wspólnie z firmą **INTEL** przygotował dla Czytelników akcję specjalną Testuj z Nami. To wyjątkowa szansa **PRZETESTOWANIA I ZDOBYCIA SUPERWYDAJNEGO ULTRABOOKA**

Ultrabook™ Inspired by intel

CO NALEŻY ZROBIĆ

Wystarczy uzupełnić formularz rejestracyjny zamieszczony na stronie **testujznami.komputerswiat.pl** Spośród nadesłanych zgłoszeń wybierzemy sześciu testerów, którzy wezmą udział w zabawie. Tester, który w czasie trwania akcji wykaże się największym zaangażowaniem, otrzyma Ultrabook w prezencie. Na zgłoszenia **czekamy do 20 maja 2012 roku**.

ZADANIA TESTERA

- Testerzy otrzymają Ultrabooki na miesiąc
- W tym czasie przetestują komputery w różnych sytuacjach (praca w domu, szkole, pracy, podróży) i w różnych zadaniach (surfowanie w internecie, praca z programami, gry, oglądanie filmów)
- Raz w tygodniu testerzy przygotują krótki materiał (tekst, zdjęcia, wideo) dokumentujący postępy testu
- Efekty prac testerów zostaną opublikowane w serwisie **testujznami.komputerswiat.pl** oraz na łamach Komputer Świata

JUŻ W CZERWCOWYM WYDANIU KOMPUTER ŚWIATA (7/2012)

LISTA 6 LAUREATÓW, KTÓRYM WYŚLEMY ULTRABOOKI DO TESTÓW

Pełna treść regulaminu dostępna jest pod adresem **testujznami.komputerswiat.pl**

intel®

Komputer Świat

LODOŁAM

Fot. Lukas Gojda/Valentyn75/Dreamstime.com

Te aparaty to PRAWDZIWI TWARDZIELE: niestraszny im deszcz, mróz, lód oraz śnieg, nie boją się też nurkowania. Ale który jest najlepszy?

Ups – aparat upadł w śnieg i nie daje się uruchomić. Szkoda, nie był tani… Są jednak na rynku modele, dla których taki upadek nie jest żadnym problemem. Wystarczy urządzenie obetrzeć z wilgotnej brei i można spokojnie dalej pstrykać zdjęcia – w górach, podczas rejsu żaglówką przy wilgotnym wietrze, a nawet pod wodą. Również wtedy, kiedy wiatr wzbija na plaży tumany piachu, oczywiście przy pięknej pogodzie też.

Komputer Świat przetestował sześć fotograficznych terenówek. Sprawdźmy, czy nadają się do używania na plaży, czy przetrwają upadki i zejścia pod wodę oraz czy w normalnych warunkach także robią dobrej jakości zdjęcia i kręcą filmy.

SZCZELNE DO 12 METRÓW ZANURZENIA I ODPORNE NA UPADKI

Wspaniałe koralowce, kolorowe lub żarłoczne ryby, to świat, który podziwiamy podczas nurkowania. Mając działający pod wodą aparat, możemy się tymi widokami podzielić. Wszystkie modele biorące udział w teście są wodoszczelne. Jednak tylko Panasonic umożliwia zejście na głębokość 12 metrów. Inne cyfrówki nadają się do nurkowania do głębokości dziesięciu metrów, a Ricoh i Sony tylko do pięciu metrów (patrz tabela na stronie 85). Najsłabszy pod tym względem okazał się Olympus, zgodnie ze specyfikacją producenta miał wytrzymywać dziesięć metrów, ale egzemplarz testowy przepuszczał wodę.

Szczelność zapewniają aparatom specjalne uszczelki na pokrywach akumulatorów i gniazd. Przed nurkowaniem musimy pamiętać, by je zamknąć i zabezpieczyć zgodnie z instrukcją obsługi. Producent zaleca również regularną wymianę elementów uszczelniających. Żaden aparat nie potrafi pływać – aby drogi sprzęt nie zniknął w toni morza, warto dobrze go trzymać lub przywiązać do ręki smyczą.

Aparaty zgodnie z obietnicą producentów mają być zabezpieczone również przed upadkami. Firmy Olympus i Panasonic określają maksymalną wysokość upadku na dwa metry, a pozostałe na 1,5 metra (patrz tabela na stronie 87). W teście aparaty trafiły do specjalnego bębna, który pięćdziesiąt razy zrzucał je na stalową płytę z wysokości 60 cm. To o wiele bardziej surowy egzamin niż ten, któremu poddają je producenci, którzy zwykle zrzucają swoje aparaty na powierzchnie drewniane. Zdały go wszystkie testowane aparaty.

Oprócz tego wszystkie testowane urządzenia są odporne na kurz i nadają się do używania w temperaturach do minus dziesięciu stopni.

Z GPS I PROGRAMEM DO ZDJĘĆ PODWODNYCH

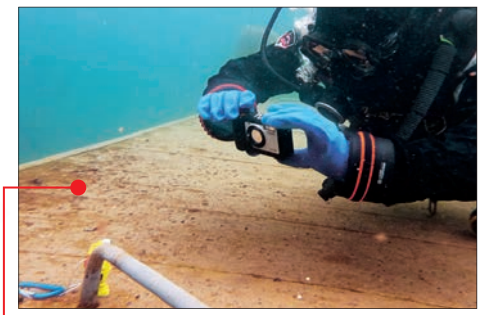
Większość testowanych aparatów ma podobne wyposażenie jak tradycyjne kompakty. Z uwagi na niestandardowe zastosowania producenci wyposażyli je również w dodatkowe funkcje:

- **Programy tematyczne** to zestaw zdefiniowanych przez producenta ustawień umożliwiających zrobienie dobrej jakości zdjęcia

WNIOSKI

Dobry wybór dla nurków: Nikon Coolpix AW100 robi najlepsze zdjęcia pod wodą i to na głębokości do 10 metrów! Zwycięzca testu dobrze nadaje się również dla miłośników turystyki górskiej. Jakość zdjęć jest dobra, a aparat dziarsko znosi upadki. **Wpadka:** podczas testu do wnętrza Olympusa Tough TG-810 przeniknęła woda, przez co aparat zajął ostatnie miejsce.

ACZE



Fotografowanie pod wodą nie jest łatwe – zwłaszcza w rękawicach do nurkowania. W Ricohu G700 dzięki dużym przyciskom wychodzi to jednak całkiem sprawnie

Nikon Coolpix AW100 robi najlepsze zdjęcia podwodne. Oto fotografia miniaturki nurka na głębokości pięciu metrów przy ustawieniu programu „Pod wodą"

Pod wodą Ricoh robi podwodne zdjęcia o dużo gorszej jakości niż konkurenci. Są ciemne i nieostre. Jako jedyny nie ma programu tematycznego do robienia zdjęć podwodnych

w określonych warunkach. W testowanych, cyfrówkach znajdziemy na przykład tryb do zdjęć na śniegu, na plaży i pod wodą. Ważny jest ten ostatni, ponieważ odpowiedni balans bieli zapewnia żywe i naturalne kolory na większej głębokości. Olympus ma cztery takie programy, Ricoh G700 ani jednego.

Ricoh jest niestandardowym modelem. Został opracowany bowiem z myślą o zastosowaniu na budowach. Oprócz trybu dokumentacyjnego aparat ma funkcję hasła i wpisywania notatek oraz elektroniczną poziomnicę. Brakuje w nim natomiast programów tematycznych.

■ **Zoom:** testowane aparaty mają tylko cztero-, bądź pięciokrotny zoom. Powód jest prosty – aby obiektywy nie przepuszczały wody, pokryte są płaską szybką, dlatego podczas zoomowania nie mogą daleko się wysuwać.

Ograniczony zoom w zupełności wystarcza pod wodą. Przybliżanie znacznie oddalonych obiektów nie ma sensu, ponieważ niezbyt duża przejrzystość i ciągły ruch wody sprawiają, że i tak fotki nie będą idealnie ostre. We wszystkich innych sytuacjach większy zoom bardzo by się przydał.

■ **GPS:** urządzenia Nikona, Olympusa i Panasonica zapisują współrzędne miejsca wykonania zdjęcia, wykorzystując GPS, ale tylko Panasonic i Nikon podczas oglądania zdjęć pokazują na mapie, gdzie wykonana została fotka.

STUKANIE, OBRACANIE, CZYSZCZENIE

Kilkakrotne puknięcie w obudowę Olympusa zmienia tryb lampy błyskowej. Określając miejsce i liczbę puknięć, można ustawić inne funkcje i w ten sam sposób je kontrolować. Jest to bardzo praktyczne, jeśli używa się rękawiczek. Nikon reaguje natomiast na obroty nadgarstkiem. W pozostałych modelach obsługa odbywa się tak samo, jak w innych kompaktach, tylko przyciski i dźwignie stawiają trochę większy opór. Duże klawisze Ricoha G700 z odrobiną zręczności można dobrze obsługiwać w każdej sytuacji, a więc również w rękawiczkach do nurkowania ●. Na ogół jednak przyciski do obsługi są nieco mniejsze, więc nadają się raczej do cieplejszych plenerów.

Producent zaleca, by po nurkowaniu fotograf oczyścił i wysuszył aparat i pod żadnym pozorem nie otwierał go na plaży albo w wilgotnym otoczeniu!

DOBRA JAKOŚĆ ZDJĘĆ, ALE PORAŻKI POD WODĄ

Wszystkie aparaty przy świetle dziennym osiągają wyniki dobre. Nikon jako jedyny nie robił za ciemnych zdjęć z lampą.

Najlepsze wideo w rozdzielczości 1920 x 1080 pikseli kręci Sony TX10. Niestety, podobnie jak inne aparaty dobre wrażenie psują szumy. W tej kategorii tabelę zamyka Ricoh G700, który oferuje niższą rozdzielczość 1280 x 720 pikseli i czasem prześwietla sceny.

Pod wodą najlepsze zdjęcia robią aparaty Nicona i Olympusa. Ricoh G700 na głębokości pięciu metrów robi mocno niedoświetlone zdjęcia ●.

>TEST PRAKTYCZNY APARATÓW

Jak głęboko można zanurzyć aparat? Upadek z jakiej wysokości zniesie? Który aparat ma funkcję GPS, a którego można używać przy ujemnych temperaturach? W tabeli poniżej znajdziemy odpowiednie dane producenta oraz wyniki testu praktycznego. Redakcyjne testy przeprowadzono w bazie płetwonurków. Procedura polegała na trzymaniu aparatu przez trzy minuty na podanej maksymalnej głębokości zanurzenia, a następnie wykonanie nim kilku zdjęć na głębokości pięciu metrów. Podczas tego testu do Olympusa przedostała się woda. Aparaty przetrwały 50 upadków z wysokości 60 cm w specjalnym bębnie. Na podstawie wyników testu praktycznego redakcja ustaliła liczbę punktów dodatnich lub ujemnych w ogólnym wyniku testu.

PRODUCENT		NIKON	OLYMPUS	PANASONIC	PENTAX	RICOH	SONY
Model		Coopix AW100	Tough TG-810	Lumix DMC-FT3	Optio WG1	G700	Cybershot DSG-TX10
Odporność na uderzenia[1] (maksymalna wysokość upadku)		1,5 metra	2 metry	2 metry	1,5 metra	1,5 metra	1,5 metra
Szczelność[1]		10 metrów (maksymalnie przez 1 godzinę)	10 metrów (maksymalnie przez 1 godzinę)	12 metrów (maksymalnie przez 1 godzinę)	10 metrów (maksymalnie przez 1 godzinę)	5 metrów (maksymalnie przez 2 godziny)	5 metrów (maksymalnie przez 1 godzinę)
Minimalna temperatura[1]		-10 stopni Celsjusza	-10 stopni Celsjusza	-10 stopni Celsjusza	-10 stopni Celsjusza	-10 stopni Celsjusza	-10 stopni Celsjusza
Zapisywanie lokalizacji z GPS		tak	tak	tak	nie	nie	nie
Wymiana uszczelki[1]		corocznie	corocznie	corocznie	brak danych	co 2 lata	brak danych
TEST	zanurzenie	zaliczony	niezaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony
	upadek	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony
	temperatura	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony	zaliczony

[1] Wartości graniczne podane przez producenta w specyfikacji technicznej urządzenia

PREZENTACJA NAJLEPSZYCH MODELI

1 NIKON COOLPIX AW100

Komputer Świat 6/2012 CENA/JAKOŚĆ

Komputer Świat 6/2012 JAKOŚĆ

IDEALNY TOWARZYSZ NA URLOPIE: Nieważne, czy na plaży, przy nurkowaniu, czy na stoku narciarskim – solidny Nikon w każdej sytuacji dobrze się sprawdzi. W każdym plenerze robi przekonujące zdjęcia, a nawet filmuje w pełnej rozdzielczości HD. Również wyposażenie aparatu nie pozostawia nic do życzenia.

W teście zanurzenia nawet przy nurkowaniu na głębokości dziesięciu metrów do aparatu nie wlała się woda. Aby zachować szczelność, producent zaleca coroczną wymianę uszczelki klapy. **Staranne i solidne wykonanie** Nikona sprawdziło się podczas testu upadku – doznał on tylko kilku małych zarysowań. Obsługa dzięki przejrzystemu, skróconemu menu i precyzyjnie reagującym przyciskom jest wygodna. **Pod wodą** aparatem można sterować za pomocą przycisku „Action Control" z lewej strony oraz przez potrząsanie. Przy odrobinie wprawy udaje się to nawet w rękawicach do nurkowania.

Nikon dzięki odbiornikowi GPS zapisuje współrzędne miejsca wykonania zdjęcia. Możemy również wyświetlić lokalizację wykonanego zdjęcia na pokazanej na wyświetlaczu mapie świata.

Stabilizator obrazu skutecznie zapobiega poruszeniu zdjęcia przy dłuższym czasie naświetlania

Info: Nikon
www.nikon.pl

PLUSY
+ najlepszy stabilizator obrazu
+ zdany test upadku
+ szczelny do 10 metrów
+ GPS

MINUSY
– niewielkie możliwości ustawień ręcznych

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,61

CENA/JAKOŚĆ
korzystny

CENA: 1160 ZŁ

2 PANASONIC LUMIX DMC-FT3

DOBRY NUREK: Panasonic DMC-FT3 nie stracił szczelności nawet na głębokości dwunastu metrów. Również test upadku przetrwał prawie bez śladu. Aby aparat pozostał dobrym towarzyszem przy każdej pogodzie i w każdej sytuacji, producent zaleca coroczną wymianę uszczelki klapy.

Zdjęcia z Panasonica mają przeciętną jakość i trochę czerwone zabarwienie. Aparat umożliwia kręcenie filmów w rozdzielczości 1080p. Lumix ma 29 programów tematycznych, takich jak portret, dziecko, zachód słońca i fajerwerki. Tryb podwodny można bardzo szybko uruchamiać za pomocą skróconego menu. Panasonic, tak samo jak zwycięzca testu, zapisuje miejsce wykonania zdjęcia, wykorzystując wbudowany moduł GPS. Podczas oglądania na wyświetlaczu pokazywana jest lokalizacja na mapie. Dzięki małej wypukłości z przodu **aparat Panasonica pewnie leży w dłoni**. Klawisze zoomu i spust migawki są dobrze dostępne nawet podczas obsługi jedną ręką.

Pod wodą małe klawisze trudno obsługiwać – o rękawiczkach trzeba zapomnieć

Info: Panasonic
www.panasonic.pl

PLUSY
+ duża szybkość działania
+ zdany test upadku
+ szczelny do 12 metrów
+ GPS

MINUSY
– niewiele możliwości ustawień ręcznych

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,57

CENA/JAKOŚĆ
opłacalny

CENA: 1317 ZŁ

3 SONY CYBERSHOT DSC-TX10

MAŁY ELEGANT: Sony dostępny jest w pięciu kolorach i z pozoru nie wygląda na niezniszczalny aparat. Pozory na szczęście mylą. TX10 wytrzymuje zanurzenie na głębokość do 5 metrów i dzielnie znosi upadki.

TX10 ma wszystkie elementy wyposażenia aparatów serii T. Znajdziemy w nim 16 programów tematycznych, tryb zdjęć panoramicznych (również pod wodą), zdjęcia 3D i funkcję HDR. Zdjęcia z aparatu Sony z niewielką ilością szumów **zajęły w teście drugą pozycję**. Choć model ten wyposażono w matrycę o rozdzielczości 16 Mpix, poziom szczegółów nie jest imponujący. Testy dowiodły, że przy tak dużym zagęszczeniu pikseli (16 milionów czułych na światło punktów na powierzchni 6,17 x 4,55 mm) informacje o obrazie dostarcza mniej niż połowa z nich.

Sony rejestruje wideo z rozdzielczością 1080p i dźwiękiem stereofonicznym. Do obsługi służy dotykowy wyświetlacz. Musimy jednak precyzyjnie celować, bo ikony są zbyt małe. Tryb uproszczony ma większe ikony, ale nie ma w nim programu do zdjęć podwodnych.

Na tylnej części aparatu jest tylko duży, dotykowy ekran

Info: Sony
www.sony.pl

PLUSY
+ najlepsza jakość wideo
+ zdany test upadku
+ wodoszczelny do głębokości 5 m

MINUSY
– gotowy do pracy dopiero po 5 sekundach
– niewiele możliwości ustawień ręcznych

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,51

CENA/JAKOŚĆ
opłacalny

CENA: 1181 ZŁ

Lubisz męskie rozmowy?

Wydanie specjalne
W sprzedaży od 5 kwietnia!

Komputer Świat 6/2012 JAKOŚĆ

Komputer Świat 6/2012 CENA/JAKOŚĆ

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT Model	waga	1 MIEJSCE NIKON Coolpix AW100	ocena	2 MIEJSCE PANASONIC Lumix DMC-FT3	ocena
Rozdzielczość matrycy (rozdzielczość zdjęcia)		15,93 Mpix (4608 x 3456 pikseli)		12,1 Mpix (4000 x 3000 pikseli)	
Matryca: typ / rozmiar / proporcje		CMOS BSI / 7,7 mm (0,30 cala) / 3:4		CCD / 7,9 mm (0,31 cala) / 3:4	
SERWIS	**4%**	**dobra**	**3,75**	**bardzo dobra**	**4,50**
Okres gwarancji*	3%	1 rok	3,00	2 lata	4,00
Strona WWW producenta	1%	www.nikon.pl	6,00	www.panasonic.pl	6,00
JAKOŚĆ ZDJĘĆ	**40%**	**bardzo dobra**	**4,73**	**bardzo dobra**	**4,68**
Ocena wzrokowa zdjęcia zarejestrowanego w świetle dziennym	5%	jasne, szczegółowe, lekko rozmyte przy krawędziach, lekki szum	4,47	jasne, szczegółowe, lekko rozmyte przy krawędziach, z lekkim czerwonym zabarwieniem, widoczny szum	4,38
Wierność detali (efektywna liczba pikseli) / utrata detali na brzegach zdjęcia	18%	8 Mpix / 40,9 %	5,36	6,3 Mpix / 16,1 %	5,03
Winietowanie (w wartościach EV) / zniekształcenia geometrii (typ zniekształceń)	5%	0,7 / 0,07 % (beczkowate)	4,83	0,53 / 0,63% (beczkowate)	4,65
Skuteczność działania automatycznego balansu bieli / wierność odwzorowywania kolorów / dynamika zdjęcia (gęstość optyczna)	8%	98,1 % / 88,7 % / 2,6	3,61	96,3 % / 91,1 % / 2,64	4,58
Szumy dla automatycznego ustawiania czułości ISO (ustawiona czułość) / dla ISO 1600	4%	15,1 % (ISO 125) / 23,6 %	4,32	18,7 % (ISO 400) / 25,4 %	3,75
JAKOŚĆ ZDJĘĆ Z WBUDOWANĄ LAMPĄ BŁYSKOWĄ	**10%**	**dostateczna**	**3,40**	**dostateczna**	**3,04**
Ocena wzrokowa zdjęcia zarejestrowanego z wbudowaną lampą błyskową	2%	niewiele szczegółów, wyraźny szum	3,10	bardzo ciemne, dość duży szum, niebieskie zabarwienie	2,60
Utrata jasności na brzegach zdjęcia / liczba przewodnia lampy / zasięg błysku lampy / wierność rejestrowanych kolorów	8%	69 % / 4,3 / 1,1 m / 90 %	3,48	70 % / 4,6 / 1,4 m / 86,5 %	3,15
JAKOŚĆ NAGRYWANYCH FILMÓW	**5%**	**dobra**	**4,00**	**dobra**	**4,10**
Ocena wzrokowa filmów nagranych w maksymalnej jakości	1%	widoczny szum, czasami niezbyt płynny obraz	3,00	jasne elementy nieco prześwietlone, brak płynności	3,20
Nagrywanie wideo: maksymalna długość nagrania / czas nagrania zapisanego na karcie 4 GB / odwzorowanie detali / rozdzielczość / format / płynność (klatki na sekundę) / możliwość używania funkcji zoom	3%	29 minut / 29 minut / 54,8 % / 1920 x 1080 pikseli / MPEG-4 / 29 / jest	4,65	29 minut 59 sekund / 29 minut 59 sekund / 49,5% / 1920 x 1080 pikseli / AVCHD / 25 / jest	4,65
Jakość dźwięku / dźwięk stereofoniczny	1%	metaliczny, mocno zniekształcony / tak	3,04	powściągliwy, lekko zniekształcone tony wysokie / nie	3,37
OBSŁUGA	**35%**	**dobra**	**4,48**	**dobra**	**4,43**
Zoom optyczny[1] / jasność obiektywu / liczba stopni zoomu	4%	4,9x (28–138 mm) / 1:3,9–4,8 / 20	4,15	4,7x (27–128 mm) / 1:3,3–5,9 / bezstopniowe	4,16
Czas wykonania zdjęcia przy świetle dziennym / przy słabym oświetleniu sceny / z ręcznym ustawieniem ostrości / zimny start aparatu	8%	0,25 s / 0,3 s / 0,1 s / 1,48 s	5,76	0,25 s / 0,75 s / 0,1 s / 1,91 s	5,47
Czas po zrobieniu zdjęcia, po którym aparat jest gotowy do dalszej pracy	1%	1,45 s	3,47	0,8 s	5,20
Zdjęcia seryjne w najlepszej jakości JPEG: liczba klatek w serii / szybkość wykonywania zdjęć w czasie sekundy / inne tryby zdjęć sekwencyjnych	1%	3 / 9,09 / brak	4,30	7 / 2,49 / brak	2,80
Zdjęcia makro: minimalna odległość od fotografowanego obiektu / najmniejsza fotografowana powierzchnia	2%	1 cm / 2,9 x 2,2 cm	5,84	3,5 cm / 6,3 x 4,8 cm	3,91
Ekran kontrolny: wierność wyświetlanych detali / wierność odwzorowania barw / przekątna ekranu (proporcje) / poziom refleksów od ekranu / jasność świecenia ekranu / rozjaśnienie ciemnych scen	2%	92 % / 90 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo duży / 433 cd/m² / nie	3,47	72 % / 85 % / 6,72 cm (4:3) / bardzo duży / 441 cd/m² / tak	3,77
Wizjer: wierność obrazu wyświetlanego w wizjerze / korekcja ostrości	1%	brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00	brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00
Wygoda obsługi aparatu	2%	niektóre przyciski dosyć małe, wyraźne opisy realizowanych przez nie funkcji, pewny chwyt	4,50	niektóre przyciski dosyć małe, proste w obsłudze wyraźne menu	4,00
Ręczne ustawienie: ostrości / przysłony / ekspozycji (czasu naświetlania) / czułości ISO / balansu bieli	2%	nie / nie / nie (nie) / od 125 do 3200 / tak	3,00	nie / nie / nie (nie) / od 100 do 1600 / tak	3,00
Dodatkowe tryby automatycznej ekspozycji AE / programy tematyczne / tryby pracy lampy błyskowej (oprócz auto)	3%	7 / 12 / 3 / brak / brak	3,60	8 / 21 / 3 / jest / jest	5,10
Stabilizacja obrazu: efektywność (w jednostkach EV) przy najkrótszej / średniej / najdłuższej ogniskowej	5%	1,6 / 2,8 / 2,7	4,57	2,2 / 2 / 2,7	4,43
Funkcje specjalne: samowyzwalacz / bracketing / interwał czasowy / najlepsze ujęcie / wariacje barwne / funkcja panoramy / wykrywanie twarzy / uśmiechu / funkcja śledzenia autofokusu / inne	4%	jest / brak / brak / jest / jest / jest / jest / jest / jest / inteligentny tryb automatyczny	4,50	jest / jest / brak / brak / jest / jest / jest / brak / jest / inteligentny tryb automatyczny	4,75
INNE	**6%**	**bardzo dobra**	**4,72**	**dobra**	**4,33**
Waga z akumulatorem lub bateriami i kartą pamięci / wymiary	1%	177 gramów / 11,2 x 6,6 x 2,4 cm	5,79	192 gramy / 10,4 x 6,6 x 2,7 cm	5,77
Zasilanie: typ akumulatora lub baterii / koszty wymiany / ładowanie / ładowarka i zasilacz w zestawie / liczba zdjęć wykonanych na naładowanym akumulatorze lub na zestawie baterii	3%	akumulator litowo-jonowy / 120 zł / w ładowarce / tak / 1067	4,67	akumulator litowo-jonowy / 239 zł / w ładowarce / tak / 483	3,90
Obsługiwane typy kart pamięci / liczba możliwych do zapisania zdjęć na dołączonej w komplecie karcie		SD, SDHC, SDXC / 10–596 (w zależności od jakości) na 83 MB wbudowanej pamięci		SD, SDHC, SDXC, Eye-Fi Car / 3–174 zdjęć (w zależności od jakości) na 19 MB wbudowanej pamięci	
Stopka dla zewnętrznej lampy błyskowej / gniazdo PictBridge	1%	brak / jest	3,50	brak / jest	3,50
Gniazda połączeniowe	1%	HDMI, USB, gniazdo audio-wideo	5,00	HDMI, USB, gniazdo audio-wideo	5,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,43**		**4,37**
Punkty dodatnie i ujemne		wzmocniona, odporna obudowa, GPS	+0,18	wzmocniona, odporna obudowa, GPS, barometr, kompas	+0,20
Komputer Świat **Jakość**		**bardzo dobra**	**4,61**	**bardzo dobra**	**4,57**
Opłacalność zakupu		**korzystny**		**opłacalny**	
Cena		1160 zł		1317 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		1019 zł (www.niezdzieramy.pl)		1184 zł (www.rtvmax.pl)	

[1] odpowiednik ogniskowej dla aparatów małoobrazkowych

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

3 MIEJSCE

SONY Cybershot DSC-TX10	ocena
16,2 Mpix (4608 x 3456 pikseli)	
CMOS / 8 mm (0,31 cala) / 3:4	
bardzo dobra	**4,50**
2 lata	4,00
www.sony.pl	6,00
bardzo dobra	**5,03**
szczegółowe, nieostre przy krawędziach, nieco zbyt ciemne, widoczny szum	4,33
6,4 Mpix / 33,9 %	4,90
0,56 / 0,5% (beczkowate)	4,71
98,1% / 93,8 % / 2,94	5,75
9,4 % (ISO 200) / 15,9 %	5,41
dostateczna	**3,19**
bardzo ciemne z kolorowym szumem i zbyt intensywnymi kolorami	2,60
70,5 % / 4,1 / 1,2 m / 89,6 %	3,34
dobra	**4,21**
powolne dostosowanie jasności	3,40
do zapełnienia karty / 23 minuty / 49,6% / 1920 x 1080 pikseli / AVCHD / 25 / jest	4,61
nieco metaliczny, lekko zniekształcone tony wysokie / tak	3,81
dobra	**4,13**
4,2x (24–101 mm) / 1:3,5–4,6 / bezstopniowy	4,20
0,35 s / 0,5 s ./ 0,1 s / 5,14 s	4,53
1,09 s	4,43
10 / 11,11 / brak	4,90
1 cm / 2,5 x 1,9 cm	5,97
84 % / 90 % / 7,48 cm (16:9) / bradzo duży / 516 cd/m² / tak	4,13
brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00
szybka, ale nie zawsze precyzyjna, z pomocą ekranu dotykowego	4,00
nie / nie / nie (nie) / od 125 do 3200 / tak	3,00
8 / 8 / 2 / jest / jest	4,80
1,7 / 1,4 / 1,5	3,50
jest / brak / brak / brak / brak / jest / jest / jest / jest / inteligentny tryb automatyczny	3,75
dobra	**4,20**
135 gramów / 9,5 x 5,7 x 1,8 cm	5,96
akumulator litowo-jonowy / 110 zł / w aparacie / tak / 712	3,91
SD, SDHC, SDXC, Memory Stick Duo, Eye-Fi Card / 3–100 zdjęć (w zależnosci od jakości) na 20 MB wewnętrznej pamięci	
brak / jest	3,50
HDMI, USB	4,00
	4,42
wzmocniona, odporna obudowa	+0,09
bardzo dobra	**4,51**
opłacalny	
1181 zł	
1111 zł (www.e-planet.pl)	

4 MIEJSCE

RICOH G700	ocena
12,1 Mpix (4000x3000 pikseli)	
CCD / 7,7 mm (0,30 cala) / 3:4	
dobra	**4,00**
2 lata	4,00
www.ricoh.pl	4,00
bardzo dobra	**4,75**
dosyć szczegółowe, lekko rozmyte, zbyt ciemne z nieco bladymi kolorami, widoczny gruboziarnisty szum	4,20
6,5 Mpix / 21,4 %	5,08
0,65 / 0,07 % (poduszkowe)	4,92
98,1% / 92,6% / 2,57	5,15
20,9 % (ISO 160) / 41,7 %	2,94
dobra	**4,33**
zbyt ciemne, niewiele szczegółów, gruboziarnisty szum	3,90
69,5 % / 8,0 / 2,3 m / 91,4 %	4,69
dobra	**3,55**
w niektórych miejscach prześwietlone, widoczny szum	3,10
13 minut 27 sekund / 12 minut 38 sekund / 33,6 % / 1280 x 720 pikseli / MJPEG / 30 / brak	3,72
trochę za cichy, nieco powściągliwy / nie	3,51
dobra	**3,89**
5,0x (28–141 mm) / 1:3,5–5,5 / bezstopniowy	4,17
0,5 s / 0,5 s. / 0,1 s / 1,9 s	5,19
1,87 s	2,35
nieograniczona / 1,06 / ciągły	3,60
1,5 cm / 2,9 x 2,2 cm	5,84
80 % / 85 % / 7,50 cm (4:3) / bardzo duży / 250 cd/m² / nie	2,84
brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00
duże przyciski, nieco skomplikowane menu	4,00
tak / nie / nie (tak) od 64 do 3200 / tak	4,00
4 / 1 / 3 / jest / jest	4,20
elektroniczna (nie działa z lampą błyskową)	2,00
jest / jest / jest / brak / jest / brak / brak / brak / brak / tryb dla inżyniera do tworzenia dokumentacji na placu	3,75
bardzo dobra	**5,00**
312 gramów / 11,9 x 7,3 x 4,1 cm	4,99
akumulator litowo-jonowy / 139 zł / w ładowarce / tak / 1154	4,67
SD, SDHC, MMC, Eye-Fi Card / 22–510 zdjęć (w zależności od jakości) na 103 MB wbudowanej pamięci	
jest / jest	6,00
USB, gniazdo audio-wideo	5,00
	4,33
wzmocniona, odporna obudowa	+0,09
dobra	**4,42**
zdecydowanie za drogi	
2068 zł	
1949 zł (www.fotorimex.pl)	

5 MIEJSCE

PENTAX Optio WG-1	ocena
14 Mpix (4288 x 3216 pikseli)	
CCD / 7,7 mm (0,30 cala) / 3:4	
bardzo dobra	**4,50**
2 lata	4,00
www.pentax.pl	6,00
bardzo dobra	**4,79**
sporo szczegółów, lekko rozmyte przy krawędziach, zbyt ciemne, lekki szum kolorowy	4,16
7,4 Mpix / 17,1 %	5,29
0,58 / 0,1 % (beczkowate)	4,99
98,1 % / 91,5 % / 2,68	4,86
25,3 % (ISO 250) / 21,8 %	2,97
dostateczna	**3,41**
zbyt ciemny, widoczny szum, zniekształcenia kolorów	2,80
66 % / 4,7 / 1,3 m / 89,6 %	3,56
dobra	**3,88**
zbyt ciemno w nieoświetlonych elementach sceny, światło otoczenia migocze	2,80
10 minut 48 sekund / 10 minut 48 sekund / 28,3 % / 1280 x 720 pikseli / AVI / 30 / jest	4,55
metaliczny i zniekształcony / nie	2,95
dobra	**3,88**
5,1x (28–142 mm) / 1:3,5–5,5 / bezstopniowy	2,83
0,2 s / 0,25 s. / 0,1 s / 1,59 s	5,81
4,17 s	2,00
18 / 0,94 / brak	2,20
1 cm / 2,8 x 2,1 cm	5,88
72 % / 80 % / 6,72 cm (16:9) / bardzo duży / 452 cd/m² / tak	3,78
brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00
małe przyciski, dobrze oznaczone tryby tematyczne	4,00
tak / nie / nie (nie) / od 80 do 1600 / tak	4,00
8 / 11 / 1 / brak / brak	3,50
brak, aparat zwiększa czułość ISO	2,00
jest / jest / jest / brak / jest / jest / jest / jest / jest / inteligenty tryb automatyczny	5,50
dobra	**4,44**
164 gramy / 12 x 6 x 2,8 cm	5,73
aAkumulator litowo-jonowy / 189 zł / w ładowarce / tak / 637	4,13
SD, SDHC, SDXC, MMC, Eye-Fi Card / 19–776 zdjęć (w zależności od jakości) na 97 MB wewnętrznej pamięci	
brak / jest	3,50
HDMI, USB, gniazdo audio-wideo	5,00
	4,26
wzmocniona, odporna obudowa	+0,13
opłacalny	**4,39**
1045 zł	
939 zł (www.fotozakupy.pl)	

6 MIEJSCE

OLYMPUS Tough TG-810	ocena
14 Mpix (4288 x 3216 pikseli)	
CCD / 7,7 mm (0,30 cala) / 3:4	
bardzo dobra	**4,50**
2 lata	4,00
www.olympus.pl	6,00
bardzo dobra	**5,05**
sporo szczegółów, rozmyte przy krawędziach, zniekształcone kolory, gruboziarnisty szum	3,56
7,5 Mpix / 23,2 %	5,30
0,56 / 0,27 % (beczkowate)	4,89
96,3 % / 7,4 % / 2,73	5,29
9,7 % (ISO 200) / 13,6 %	5,47
dostateczna	**3,37**
bardzo ciemne, lekko rozmyte, niebiesko-zielony odcień	2,70
60,5 % / 4,3 / 1,1 m / 89,5 %	3,54
dobra	**4,13**
nie zawsze poprawne działania autofokusu, niezbyt dobra płynność	3,20
29 minut / 29 minut / 33,7 % / 1280 x 720 pikseli / MPEG-4 / 30 / jest	4,65
duże trzaski zakłócające ścieżkę audio / nie	3,51
dobra	**4,21**
5,2x (28–145 mm) / 1:3,9–5,9 / bezstopniowy	4,19
0,45 s / 0,45 s / 0,2 s / 1,55 s	5,26
1,64 s	2,96
nieograniczona / 0,58 / ciągły	3,00
2 cm / 3,4 x 2,5 cm	5,68
76 % / 80 % / 7,64 cm (4:3) / bardzo duży / 541 cd/m² / tak	4,07
brak dodatkowego wizjera, podgląd za pomocą wyświetlacza	1,00
niektóre przyciski zbyt małe, dostępne komunikaty pomocy, sterowanie przez lekkie uderzanie palcem w aparat	4,50
nie / nie / nie (nie) / od 80 do 1600 / nie	2,00
8 / 14 / 5 / jest / jest	5,00
2,1 / 1,2 / 2,4	4,01
jest / brak / brak / brak / brak / jest / jest / brak / jest / inteligentny tryb automatyczny	3,50
dobra	**4,45**
221 gramów / 10,2 x 6,5 x 2,7 cm	5,71
akumulator litowo-jonowy / 200 zł /w ładowarce / tak / 667	4,17
SD, SDHC, SDXC, Eye-Fi Card / 2–206 zdjęć (w zależności od jakości) na 19,5 MB wbudowanej pamięci	
brak / jest	3,50
HDMI, USB, gniazdo audio-wideo	5,00
	4,48
wzmocniona, odporna obudowa, GPS	+0,19
test zanurzeniowy niezaliczony	-0,50
dobra	**4,17**
korzystny	
853 zł	
706 zł (ww.gram.pl)	

PLIKI W ZASIĘGU

Domowa **SIEĆ LOKALNA POZWALA WSPÓŁDZIELIĆ DOKUMENTY I PLIKI MULTIMEDIALNE.** Dzięki temu nie musimy kopiować danych między pecetami. **TO WYGODNE I PRZYDATNE ROZWIĄZANIE.** Komputer Świat pokaże, jak udostępniać pliki i katalogi, korzystając z funkcji wbudowanych w system Windows

Jeżeli mamy w domu więcej niż jeden komputer, to chcemy, żeby każde urządzenie miało dostęp do internetu. Kupujemy więc ruter, do którego podłączamy pecety, i cieszymy się z połączenia z globalną siecią. W chwili gdy komputery podłączone są do rutera, od razu tworzą sieć lokalną, dzięki której możemy mieć łatwy i wygodny dostęp do plików przechowywanych na poszczególnych pecetach. Wystarczy stworzyć grupę domową lub grupę roboczą i wykorzystać mechanizmy udostępniania wbudowane w system operacyjny. Dowiedzmy się, jak to zrobić.

KORZYŚCI Z UDOSTĘPNIANIA

Gdy odpowiednio skonfigurujemy dostęp do plików i katalogów, szybko zapomnimy o konieczności przegrywania plików z jednego peceta na drugi. Będziemy mogli pracować nad dokumentami zarówno przy biurku na stacjonarnym komputerze, jak i na laptopie, siedząc z kawą na balkonie. Nie będziemy też musieli kopiować muzyki, filmów i zdjęć – z każdego komputera będziemy mieli dostęp do ulubionych plików multimedialnych. **rk**

Za ruter, który z powodzeniem obsłuży domową sieć, zapłacimy od 100 do 300 złotych. Podłączymy do niego kablem maksymalnie cztery komputery, a dodatkowe urządzenia – za pośrednictwem sieci bezprzewodowej Wi-Fi

UDOSTĘPNIANIE A WERSJA WINDOWS

Jeżeli na każdym komputerze w naszej sieci LAN działa system Windows 7 lub testowa wersja Windows 8, skorzystajmy z funkcji grupy domowej (patrz strona 93). To najprostszy sposób uzyskiwania dostępu do zasobów sieciowych.
W wypadku gdy na różnych komputerach działają systemy XP, Vista i Windows 7, w celu bezproblemowego korzystania z plików i katalogów powinniśmy użyć standardowej funkcji udostępniania – patrz strony 93–94. Ta metoda przyda się także, gdy któryś z naszych komputerów działa pod kontrolą Linuksa – na przykład Ubuntu. Informacje o tym, jak w Ubuntu przeglądać udostępnione pliki i katalogi, znajdziemy na stronie 95.

Fot. Aleksandar Jocic/Arrow/Dreamstime.com

JAK KORZYSTAĆ Z GRUPY DOMOWEJ W WINDOWS 7

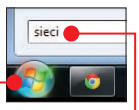
Żeby korzystać z możliwości udostępniania plików za pomocą grupy domowej, musimy spełnić kilka warunków:

- komputer, na którym zakładamy grupę domową, musi korzystać z Windows 7 w wersji Home Premium, Professional lub Ultimate;
- grupa domowa działa tylko w sieciach skonfigurowanych jako sieć domowa;
- w ramach jednej sieci LAN może działać tylko jedna grupa domowa.

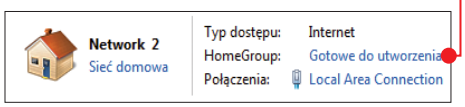
Dowiedzmy się, jak założyć grupę domową, dołączać do niej inne komputery z Windows 7 i jak za jej pomocą udostępniać pliki.

TWORZENIE GRUPY DOMOWEJ

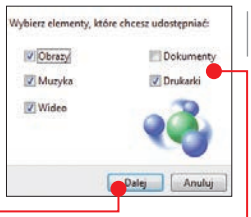
1 Na pierwszym komputerze z Windows 7 klikamy na . Wpisujemy , po czym klikamy na Centrum sieci i udostępniania.



2 W nowym oknie klikamy na odnośnik , a w następnym na Utwórz grupę domową.



3 Zaznaczamy, które biblioteki spośród zdefiniowanych w Windows zostaną udostępnione. Wybór zatwierdzamy, klikając na przycisk .

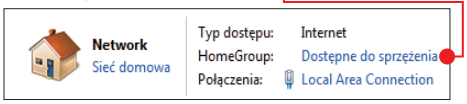


4 System tworzy grupę, po czym wyświetla hasło dostępowe. Zapisujemy je sobie na przykład na kartce i klikamy na Zakończ.

DOŁĄCZANIE DO GRUPY DOMOWEJ

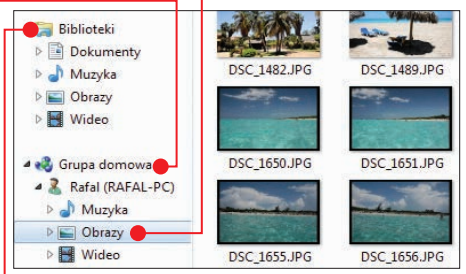
1 Na innym komputerze otwieramy okno ustawień sieci (punkt **1** poprzedniej wskazówki).

2 Obok nazwy sieci widzimy informację, że w sieci lokalnej działa już grupa domowa, do której możemy dołączyć . Klikamy na ten odnośnik. W nowym oknie klikamy na przycisk Przyłącz się teraz, po czym określamy, jakie zasoby naszego peceta mają być dostępne w grupie . Klikamy na Dalej, podajemy hasło, które zostało wygenerowane w punkcie **4** poprzedniej wskazówki, i klikamy na Dalej. Czekamy chwilę na dołączenie naszego komputera do grupy domowej. Gdy zobaczymy komunikat Przyłączono do grupy domowej, nasz pecet będzie już aktywnym członkiem grupy.



PRZEGLĄDANIE DANYCH W GRUPIE

1 W oknie Eksploratora Windows kliknięciem rozwijamy sekcję . Zobaczymy komputery należące do grupy domowej. Gdy klikniemy na nie dwukrotnie, zobaczymy listę udostępnianych zasobów .



2 Foldery z dysku, które przeciągniemy do bibliotek , zostaną udostępnione w grupie domowej.

UDOSTĘPNIANIE W GRUPIE ROBOCZEJ

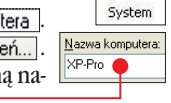
Komputery w niewielkiej sieci lokalnej (w domu lub niewielkim biurze) możemy przypisać do tej samej grupy roboczej. Dzięki temu będziemy mogli wymieniać między nimi pliki za pośrednictwem sieci, niezależnie od tego, z jakiej wersji systemu Windows korzystamy. Tak udostępnione zasoby będą dostępne także dla komputerów działających na przykład z Linuksem (patrz strona 95). Zanim będziemy mogli korzystać z udostępnionych danych, musimy poczynić kilka przygotowań:

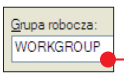
- każdy komputer przypisujemy do tej samej grupy roboczej;
- na każdym komputerze zakładamy chronione hasłem konta dla wszystkich użytkowników (ważne, żeby do tej samej nazwy konta wszędzie ustawić takie samo hasło).

Opisane wskazówki oparto na Windows XP oraz Windows 7. W Wiście operacje wyglądają niemal identycznie jak w Windows 7.

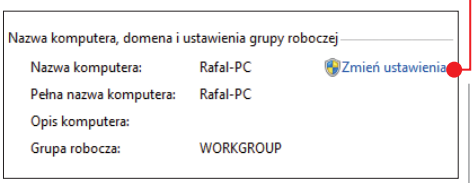
TWORZYMY GRUPĘ ROBOCZĄ

1 W Windows XP klikamy na Start, a potem na Panel sterowania. W nowym oknie dwukrotnie klikamy na , a następnie kliknięciem przechodzimy na zakładkę Nazwa komputera. Klikamy na przycisk Zmień... W pole wpisujemy wybraną nazwę, która jednoznacznie określi komputer. W pole wpisujemy dowolną nazwę grupy roboczej. Następnie klikamy na OK i w dwóch kolejnych oknach także na OK. Restartujemy pecet.



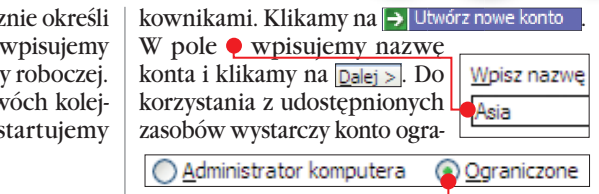


2 W Windows 7 klikamy na i na Panel sterowania. Następnie dwukrotnie klikamy na System. W nowym oknie klikamy na odnośnik . Jeżeli pojawi się okno Kontroli konta użytkownika, zezwalamy w nim na zmiany. Następnie, tak jak w wypadku Windows XP, podajemy nazwę komputera i nazwę grupy roboczej i zatwierdzamy zmiany, po czym restartujemy komputer.



TWORZYMY KONTA UŻYTKOWNIKÓW

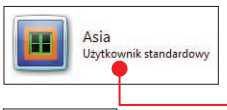
1 W Windows XP otwieramy Panel sterowania. Klikamy w nim dwukrotnie na ikonę , otwierając okno zarządzania użytkownikami. Klikamy na Utwórz nowe konto. W pole wpisujemy nazwę konta i klikamy na Dalej >. Do korzystania z udostępnionych zasobów wystarczy konto ograniczone, zaznaczamy je więc i klikamy na Utwórz konto. W Windows XP Home od razu możemy utworzyć także hasło dla konta – klikamy na Utwórz hasło. W XP Professional najpierw klikamy na nazwę utworzonego konta użytkownika i dopiero potem na Utwórz hasło. W pola wpisujemy dwa razy to samo dowolne hasło dla użytkownika i zatwierdzamy, klikając na Utwórz hasło. W ten sam sposób tworzymy konta dla każdego użytkownika, któremu w przyszłości z wybranego komputera będziemy udostępniać pliki.



2 W wypadku Windows 7 klikamy na i na Panel sterowania, a potem na Konta użytkowników. Klikamy na Zarządzaj innym kontem. Jeżeli pojawi się komunikat Kontroli konta użytkownika, zezwalamy w nim na zmiany. Teraz klikamy na Utwórz nowe konto. W kolejnym oknie podaje-

>

my nazwę konta użytkownika, pozostawiając zaznaczoną opcję Użytkownik standardowy. Konto tworzymy, klikając na Utwórz konto.

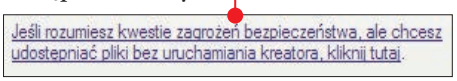


Teraz na liście kont użytkowników klikamy na nazwę utworzonego i na Utwórz hasło, po czym, tak jak w XP – podajemy dwukrotnie hasło i klikamy na Utwórz hasło.

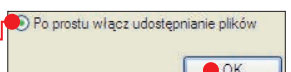
PROSTE UDOSTĘPNIANIE KATALOGÓW

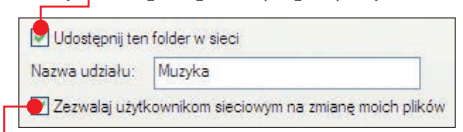
Gdy już mamy wszystkie komputery w tej samej grupie roboczej i na każdym pececie te same konta użytkowników, możemy przystąpić do udostępniania folderów. Zobaczmy, jak to się robi.

1 W Windows XP Home i Professional (przy standardowych ustawieniach) klikamy prawym przyciskiem myszy na wybrany katalog i z menu wybieramy Udostępnianie i zabezpieczenia... Następnie klikamy na .



2 Zaznaczamy opcję i klikamy na . Pojawi się dodatkowe menu, w którym zaznaczamy , a w pole poniżej wpisujemy nazwę,





pod którą folder będzie widoczny w sieci lokalnej, a jeżeli chcemy dać także uprawnienia do modyfikowania plików, zaznaczamy .

3 Zmiany zatwierdzamy, klikając na przycisk OK. Jest to tak zwane proste udostępnianie, gdzie nie mamy kontroli nad tym, kto będzie miał dostęp do plików i katalogów. Nie będzie wymagane także logowanie.

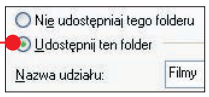
ZAAWANSOWANE UDOSTĘPNIANIE W WINDOWS XP PROFESSIONAL

W Windows XP Professional możemy wyłączyć proste udostępnianie, zyskując dodatkową kontrolę nad tym, kto i co może zrobić z plikami i folderami, które udostępniamy w sieci LAN.

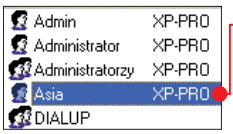
1 Żeby wyłączyć proste udostępnianie, w oknie Eksploratora Windows klikamy na Narzędzia i na Opcje folderów... Potem na zakładce Widok usuwamy zaznaczenie z opcji Użyj prostego udostępniania plików i klikamy na przycisk OK.

2 Teraz, gdy klikniemy na folder, który chcemy udostępnić, prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybierzemy opcję Udostępnianie i zabezpieczenia..., zobaczymy znacznie bardziej rozbudowane menu.

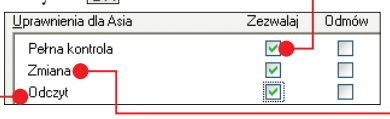
3 Zaznaczamy opcję , a w pole poniżej wpisujemy nazwę udziału sieciowego.



4 Klikamy na Uprawnienia, zaznaczamy Wszyscy i usuwamy zaznaczenie przy opcji Odczyt. Od razu klikamy na Dodaj, Zaawansowane... i na Znajdź teraz. Pojawia się lista użytkowników – nie przejmujmy się, że są na niej nic niemówiące nam nazwy – wskazują one ukryte konta systemowe, niezbędne do prawidłowej pracy Windows. Klikamy na nazwę użytkownika, któremu chcemy dać dostęp do folderu. Wybór zatwierdzamy, klikając w tym i następnym oknie na OK.



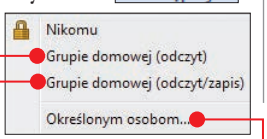
5 Teraz przyznajemy uprawnienia – tylko do odczytu , również do modyfikacji lub także do możliwości usuwania plików . Klikamy na OK.



6 Przechodzimy na zakładkę Zabezpieczenia i klikamy na Dodaj... i – tak jak w punkcie **4** – dodajemy konto użytkownika, nie modyfikując tym razem domyślnych uprawnień.

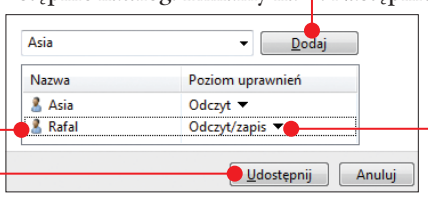
UDOSTĘPNIANIE PLIKÓW W WINDOWS 7

1 Klikamy pojedynczo na nazwę katalogu, który chcemy udostępnić. Następnie kliknięciem rozwijamy menu Udostępnij. Możemy tu przyznać dostęp do odczytu lub odczytu i zapisu dla naszej grupy domowej.



Trzecia opcja, na którą klikamy, umożliwi nam stworzenie udziałów dla wybranych osób , które nie korzystają z grupy domowej.

2 Na liście wskazujemy, komu chcemy udostępnić katalog. Klikamy na . Następnie



za pomocą przełączników modyfikujemy uprawnienia. Zmiany zatwierdzamy, klikając na przycisk .

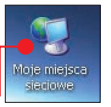
3 Musimy jeszcze kliknąć prawym przyciskiem na wybrany folder i na Właściwości, a potem wybrać zakładkę Zabezpieczenia, kliknąć na Edytuj... i tak jak w punkcie **4** poprzedniej porady dodać konto użytkownika, nie modyfikując domyślnych uprawnień.

JAK PRZEGLĄDAĆ ZASOBY SIECIOWE

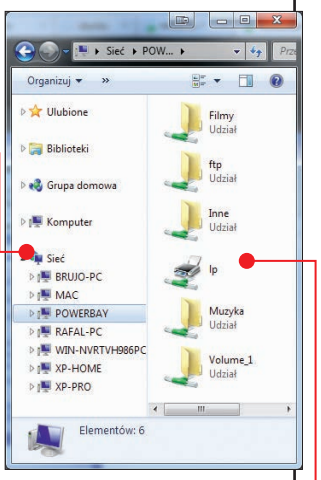
Jeżeli zgodnie ze wskazówkami Komputer Świata dla każdego użytkownika na każdym komputerze utworzyliśmy konto chronione hasłem oraz przypisaliśmy udostępniane zasoby do poszczególnych osób, to przeglądanie udostępnionych zasobów nie sprawi nam najmniejszych problemów. Co ważne, udostępnione katalogi będziemy przeglądać bez konieczności podawania loginu i hasła, gdyż nasze konto użytkownika na zdalnym komputerze będzie odpowiadało uprawnieniom do udostępnianego folderu.

1 W Windows XP Home w oknie Eksploratora Windows klikamy na Miejsca sieciowe, a potem na . Wyświetli się lista komputerów w naszej sieci, a po dwukrotnym kliknięciu na jednym z nich – lista udostępnionych zasobów, które możemy przeglądać, kopiować lub modyfikować (w zależności od ustalonych uprawnień).

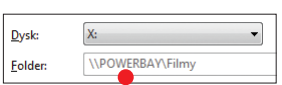
2 W Windows XP Professional klikamy podwójnie na ikonę , która znajduje się na pulpicie, a potem tak jak w wersji Home na .



3 Jeżeli korzystamy z Windows 7, w oknie Eksploratora Windows rozwijamy sekcję . Zobaczymy listę komputerów w sieci, a po kliknięciu na nazwę jednego z nich – listę udostępnionych katalogów .



4 W każdej wersji Windows możemy podłączyć wybrany katalog sieciowy tak, aby był widoczny w oknie Eksploratora Windows jak każdy inny dysk. Aby to zrobić, klikamy prawym przyciskiem myszy na udostępniony folder i wybieramy Mapuj dysk sieciowy... Potem tylko wybieramy literę, pod którą folder będzie widoczny w Eksploratorze , i klikamy na przycisk Zakończ.

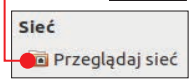


PRZEGLĄDANIE SIECI I UDOSTĘPNIANIE W UBUNTU

Zobaczmy, jak w Ubuntu 11.10 przeglądać zasoby sieci lokalnej udostępnione z komputerów z Windows i jak do sieci LAN dodawać zasoby z peceta działającego pod kontrolą Ubuntu.

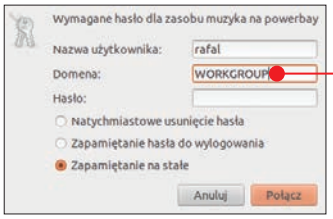
PRZEGLĄDANIE ZASOBÓW

1 W Ubuntu otwieramy katalog domowy ●. Potem, w lewej części okna klikamy na ●.



2 Pojawia się lista komputerów dostępnych w sieci lokalnej. Klikamy podwójnie na ikonę tego, z którego pliki chcemy przeglądać. Jeżeli wybranego peceta nie widać na liście, klikamy podwójnie na ● i przeglądamy zasoby grupy roboczej.

3 Po otworzeniu wybranego urządzenia pojawi się lista udostępnionych zasobów. Po dwukrotnym kliknięciu na nazwę folderu zostaniemy poproszeni o podanie nazwy użytkownika, grupy roboczej (tutaj określonej mianem domeny) i hasła – wpisujemy więc dane



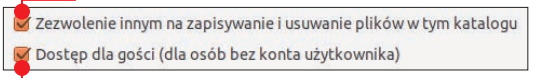
użytkownika, którego konto założone jest na komputerze, z którego dane są udostępniane i klikamy na ●. **Uwaga!** W niektórych wypadkach okno logowania pojawi się przed wyświetleniem listy zasobów.

UDOSTĘPNIANIE KATALOGÓW

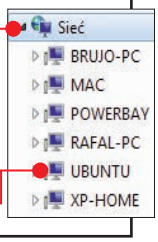
1 Żeby w Ubuntu udostępnić wybrany katalog, klikamy na jego ikonę prawym przyciskiem myszy i wybieramy Właściwości.

2 Kliknięciem przechodzimy na zakładkę Udostępnianie i zaznaczamy opcję Udostępnianie tego katalogu. Przy pierwszym uruchomieniu udostępniania musimy doinstalować odpowiedni komponent systemowy. Pojawi się nowe okno, w którym klikamy na Zainstaluj usługę, a potem na Zainstaluj. Podajemy hasło administratora komputera ● i klikamy na Uwierzytelnij. Konieczne będzie jeszcze zainstalowanie jednego składnika – w oknie, które się wyświetli, klikamy na Zainstaluj i czekamy za ukończenie instalacji. Na koniec klikamy na Uruchom sesję ponownie.

3 Zaznaczając opcję ●, zezwolimy na modyfikowanie zawartości udostępnionego katalogu (bez tego możliwe będzie tylko odczytywanie plików). Zaznaczamy także opcję ●, – do przeglądania zasobu nie będzie potrzebne logowanie i unikniemy kłopotów przy różnych wersjach Windows. Klikamy na przycisk Utwórz udział. Jeżeli pojawi się komunikat o nadawaniu uprawnień, klikamy na Nadaj uprawnienia automatycznie.



4 Udostępniony katalog będzie dostępny dla komputerów z Windows – wystarczy w oknie Eksploratora Windows w sekcji ● kliknąć na ●.



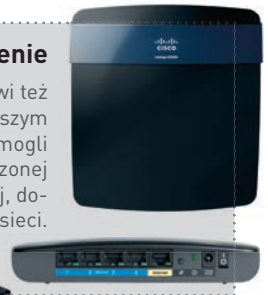
REKLAMA

FOT.: MATERIAŁY PRASOWE

PROFESJONALNY przyjaciel domu

Gościnność w cenie

Cisco Connect umożliwi też dostęp do internetu naszym gościom, którzy będą mogli skorzystać ze stworzonej w tym celu specjalnej, dodatkowej sieci.



Wirtualne USB, obsługa IPv6, wzmacniacze SpeedBoost i elegancki design – to tylko niektóre cechy routera Linksys E3200 – jednego z topowych modeli serii E. Urządzenie, przeznaczone dla aktywnych użytkowników internetu, umożliwia strumieniowe odtwarzanie filmów w jakości HD, muzyki oraz granie w sieci. Wszystko to za sprawą dużej prędkości (300+300 Mb/s), zastosowaniu technologii SpeedBoost, czterem portom Gigabit Ethernet oraz jednoczesnemu działaniu na dwóch pasmach – 2,4 i 5 GHz. Dzięki wirtualnemu USB wszystkie komputery w domowej sieci mogą mieć dostęp do drukarki i przenośnych pamięci. Do routerów Linksys dołączone jest oprogramowanie Cisco Connect, które automatycznie zabezpieczy domową sieć. Za jego pomocą łatwo skonfigurujemy ustawienia kontroli rodzicielskiej.

KONKURS

5X WYGRAJ ROUTER LINKSYS E3200

Dlaczego router Linksys przydałby się właśnie w Twoim domu? Odpowiedź wyślij SMS-em pod numer 72150 (2/2,46 zł) według wzoru: KSK.hasło, od 7.05 do 3.06. Do wygrania jeden z pięciu routerów Linksys E3200 z oprogramowaniem Cisco.

KONKURS - CISCO E3200. Organizatorem jest Ringier Axel Springer Polska. Regulamin na stronie www.komputerswiat.pl

www.cisco.pl

PLASTIK LEPS

Wciąż najpopularniejszą formą zapłaty za e-zakupy są w Polsce przelewy elektroniczne i płatność przy odbiorze. Tymczasem BEZ RYZYKA MOŻEMY W INTERNECIE ZAPŁACIĆ również kartą. Tyle tylko, że my, Polacy, boimy się kart. Zupełnie niepotrzebnie. Komputer Świat radzi, jakimi kartami możemy płacić w sieci i jak robić to bezpiecznie

W połowie roku 2011 z płatności online korzystało prawie 70 procent kupujących w e-sklepach. Spora część internautów wciąż jednak woli za zakupy płacić przelewem bankowym lub przy odbiorze towaru. Wielu unika płacenia w sieci kartą, będąc przekonanym, że ta forma rozliczenia wiąże się z ryzykiem. Komputer Świat postanowił obalić ten mit i przybliżyć Czytelnikom zalety płatności kartami. Po pierwsze – i o tym powinniśmy pamiętać – nie za wszystko możemy zapłacić przelewem lub przy odbiorze (chociażby za aplikacje na smartfony musimy zapłacić kartą) – po drugie, dokonywanie płatności z użyciem karty jest nie tylko bezpieczne, ale i w wielu wypadkach tańsze. Płacenie kartą w internecie wymaga zachowania ostrożności (w końcu chodzi o nasze pieniądze), ale przy zachowaniu podstawowych zasad bezpieczeństwa płatności kartą mają same zalety. W ramce na stronie 99 Komputer Świat prezentuje kilka żelaznych zasad, których należy przestrzegać podczas płacenia online.

OSTROŻNY NIE MA SIĘ CZEGO BAĆ

Pierwsza myśl większej części klientów e-sklepów to obawa, że płacąc kartą, dane i numer karty dostaną się w niepowołane ręce. Tymczasem ryzyko wykradzenia danych jest znikome. Co więcej, na rynku istnieją już karty przeznaczone wyłącznie do płacenia w internecie, niepowiązane z kontem osobistym i „zasilane" przez użytkownika karty. To tak zwane **karty przedpłacone i karty wirtualne. Obie są idealnym rozwiązaniem dla wszystkich tych, którzy mają obawy przed płaceniem w sieci kartami kredytowymi i płatniczymi.** Poza tym, coraz więcej banków działających na polskim rynku oferuje rozwiązania płatnicze dla internautów i warto dowiedzieć się o szczegóły wydania takiej karty w swoim oddziale. Czym są oba rodzaje kart i jakie mają zalety? Niewątpliwie przydadzą się osobom, które kupują w internecie, ale wolą nie używać do tego kart bankomatowych i kredytowych. Choć używanie tych dwóch ostatnich nie jest ryzykowne (o tym Komputer Świat pisze w dalszej części artykułu), to karty przeznaczone dla internautów, czyli przedpłacone i wirtualne, gwarantują najwyższe bezpieczeństwo.

ILE MASZ, TYLE WYDASZ

Karta przedpłacona działa na zasadzie komórkowej karty pre-paid – żeby za coś zapłacić, musimy mieć zasilone konto. **Karty przedpłacone przypisane są do osobnych kont**, na które użytkownik może w każdej chwili przelać ze swojego głównego konta tyle pieniędzy, ile akurat potrzebuje, by zapłacić za towar lub usługę. W przypadku dostania się w niepowołane ręce

ZY NIŻ PAPIER

danych takiej karty jej właściciel ryzykuje jedynie kwotą, która została na nią przelana, a nie pieniędzmi, które ma na swoim głównym koncie bankowym czy limitem karty kredytowej.

Karty przedpłacone oferuje już wiele banków, między innymi PKO BP, Citi Handlowy BNP Paribas, BZ WBK czy Pekao.

Karty przedpłacone wydawane są w formie plastikowej, można z nich korzystać praktycznie tak samo, jak z kart kredytowych czy debetowych, czyli nie tylko do płatności przez internet, ale też do wypłaty gotówki w bankomatach oraz zapłaty w terminalach w tradycyjnych sklepach. Oczywiście w ramach zasilonej kwoty.

Niewątpliwą ciekawostką jest fakt, że karty przedpłacone zaczynają oferować nie tylko banki. Niedawno na rynku pojawiła się ESET

Security Card – karta przedpłacona MasterCard dołączana bezpłatnie do pakietu antywirusowego ESET Smart Security. Kartę można znaleźć w pudełkach z limitowaną edycją pakietu antywirusowego ESET Smart Security (koszt pakietu 190 złotych).

O zaletach tej karty, jak również innych kart przedpłaconych, mówi Czytelnikom Komputer Świata Paweł Jurek – wicedyrektor ds. Rozwoju firmy DAGMA, dystrybutora rozwiązań ESET. Wypowiedź w ramce obok.

WIRTUALNIE – PRAWDZIWIE

Do dokonywania płatności internetowych służą również tak zwane karty wirtualne. W przeciwieństwie do innych kart płatniczych nie muszą mieć one postaci karty plastikowej. Banki często wydają klientowi tylko papierowy wydruk zawierający dane karty: jej numer, datę ważności oraz imię i nazwisko posiadacza. **Każda transakcja wirtualną kartą podlega autoryzacji.** Aby dokonać nią płatności w sklepie internetowym, należy podać numer karty, datę ważności oraz dane posiadacza. Wymagane jest również podanie kodu CVC2/CVV2 – podobnie jak to ma miejsce w przypadku kart bankowych i kredytowych.

Posiadacz karty wirtualnej może mieć wpływ na maksymalną kwotę transakcji bądź przez ustalenie limitu na karcie, bądź przez załadowanie odpowiedniej kwoty na rachunek karty.

Niewątpliwą zaletą wirtualnej karty jest jej dostępność. Praktycznie każdy, kto ma rachunek w banku, może się postarać o jej uzyskanie. **Nie są z nią związane żadne wymogi dotyczące zarobków, nie trzeba mieć odpowiedniej zdolności kredytowej, nie liczy się ani wiek, ani zawód.** Co więcej, karta „ma" niezależne konto od rachunku, na którym trzymamy pieniądze. Dzięki temu możemy przelać na nie odpowiednią kwotę (wtedy możemy płacić w sieci tylko do wysokości zasilonej kwoty). **Kartą wirtualną nie można posługiwać się w bankomatach ani dokonywać nią standardowych płatności,** na przykład w tradycyjnych sklepach.

Niewątpliwe zalety kart przedpłaconych i wirtualnych nie powinny jednak przysłonić plusów korzystania w sieci **z kart kredytowych i bankomatowych. Nimi również możemy dokonywać płatności w internecie.**

CHARGEBACK

To jedna z usług, która zwiększa bezpieczeństwo płatności kartami. Dzięki niej, w uzasadnionych przypadkach, można łatwo otrzymać zwrot kwoty transakcji kartowej. To szybki i prosty sposób ominięcia postępowania sądowego. Jeśli zapłaciliśmy za towar lub usługę, których nie otrzymaliśmy, powinniśmy zgłosić zaistniałą sytuację bankowi i przesłać odpowiednie dokumenty.

Dwa lata temu głośno było o bankructwie jednego z dużych biur podróży. Co ciekawe, klienci biura, którzy zapłacili za wakacje kartą, otrzymali zwrot pieniędzy właśnie dzięki opcji chargeback. Inni, którzy zapłacili gotówką lub przelewem, musieli walczyć o swoje pieniądze w sądzie.

KARTA BEZ KONTA, ZA TO...

Paweł Jurek
wicedyrektor
ds. Rozwoju firmy DAGMA

Karta przedpłacona ESET Security Card to dla posiadacza przede wszystkim swoboda i bezpieczeństwo. Nie trzeba zakładać żadnego konta i podpisywać umowy z bankiem, aby swobodnie płacić za zakupy, zarówno te tradycyjne, jak i te realizowane w sieci. Kartą można zapłacić wszędzie tam, gdzie akceptowane są transakcje kartami MasterCard. Bezpieczeństwo użytkownikowi zapewnia brak powiązania karty z jego rachunkiem osobistym, tak zwanym ROR-em, dzięki czemu nawet w wypadku kradzieży ESET Security Card pieniądze zgromadzone na rachunku osobistym pozostaną nienaruszone.

Bezpieczeństwo podnosi również możliwość zasilania karty tuż przed planowaną płatnością za zakupy. Dzięki temu zgubienie karty ograniczy się wyłącznie do utraty kawałka plastiku. Nawet imię i nazwisko użytkownika pozostaną bezpieczne, ponieważ na karcie nie ma żadnych danych pozwalających zidentyfikować właściciela karty. Zaletą ESET Security Card jest także możliwość ubiegania się przez posiadacza karty o zwrot kwoty zrealizowanej transakcji, w wypadku gdy sprzedawca nie wywiąże się z umowy (chargeback).

Fot. Natalia Siverina/Carsten Reisinger/Dreamstime.com

HOW IT WORKS

SPRAWDŹ, JAK SZYBKO ZJADŁBY CIĘ REKIN

MIESIĘCZNIK O NAUCE I TECHNOLOGII EDYCJA POLSKA

NAUKA TECHNOLOGIA HISTORIA KOSMOS PRZYRODA

ZOBACZ, JAK DZIAŁA WSZECHŚWIAT

JUŻ W KIOSKACH ⟩

+ WWW.HOWITWORKS.PL

>KTÓRĘDY IDĄ PIENIĄDZE

Po dokonaniu zakupów w e-sklepie i wybraniu karty płatniczej jako formy płatności zostaniemy przekierowani na stronę serwisu pośredniczącego, czyli agenta rozliczeniowego, i tam podajemy dane osobowe. To oznacza, że sklep nie ma do nich dostępu.

Następnie, po podaniu danych, zostajemy przekierowani na stronę centrum autoryzacyjno-rozliczeniowego i dopiero tutaj podajemy numer karty, datę ważności, dane użytkownika (jeszcze raz) i trzycyfrowy kod CCV2/CVC (znajduje się najczęściej na pasku podpisu).

Po zatwierdzeniu przez nas wprowadzonych danych system autoryzacyjny sprawdza ich poprawność oraz czy na karcie jest wystarczająca ilość środków. Jeżeli wszystko się zgadza, zostajemy przekierowani na odpowiednią stronę z wynikiem transakcji.

Coraz częściej karty płatnicze (zarówno kredytowe, jak i debetowe) zawierają technologię 3D Secure (3DS). W przypadku transakcji z wykorzystaniem 3DS klient może zostać poproszony o podanie tylko sobie znanego hasła lub jednorazowego kodu autoryzacyjnego, który zostanie mu przesłany przez bank (tak zwany token).

Co prawda wydłuża to nieco proces zakupu, bo po wprowadzeniu danych z karty jesteśmy przekierowywani do serwisu naszego banku, gdzie po zalogowaniu musimy wprowadzić jeszcze hasło zabezpieczające transakcję, ale w końcu chodzi o nasze bezpieczeństwo.

Jedną z przyczyn, dla których warto wykorzystać kartę płatniczą, jest chargeback, czyli tak zwana procedura zwrotnego obciążenia karty. Więcej o chargeback Komputer Świat pisze w ramce na stronie 97.

BANK POKRYWA KOSZTY

W ustawie o elektronicznych instrumentach płatniczych istnieje zapis, że *posiadacza karty nie będą obciążały operacje dokonane z użyciem utraconej karty płatniczej, jeżeli nie potwierdził ich zlecenia, chyba że operacje te zostały dokonane przez osoby, którym udostępnił on kartę płatniczą lub ujawnił kod identyfikacyjny.*

Wspomniane w ustawie zabezpieczenia nie dotyczą sytuacji, gdy właściciel karty ujawni przestępcy PIN, czyli kod dostępowy. A zatem, podsumowując: **Jeśli ktoś posłuży się naszą kartą do zakupów online, możemy taką transakcję reklamować w banku** dużo łatwiej i skuteczniej, niż gdyby ktoś fizycznie ukradł nam kartę i zapłacił nią w tradycyjnym sklepie, to by oznaczało bowiem, że zna nasz PIN. Kradzież karty i PIN-u łatwo sobie wyobrazić. Ktoś może po prostu „podejrzeć" wprowadzany przez nas PIN, a następnie ukraść nam nasz „plastikowy pieniądz". Pamiętajmy o takim ryzyku, wystukując kod, zwłaszcza że coraz rzadziej sprzedawcy wymagają podpisu właściciela karty lub proszą o potwierdzenie tożsamości posiadacza karty.

ROZLICZENIA ELEKTRONICZNE

Oczywiście płatności kartami – różnego typu – to nie jedyny sposób rozliczeń za e-zakupy. Duża część internautów wciąż wybiera przelewy elektroniczne czy systemy płatności online, a także płatności przy odbiorze. Pamiętajmy jednak, że nie za wszystkie usługi i towary zapłacimy przelewem czy gotówką przy odbiorze. Chociażby wspomniany na początku artykułu zakup aplikacji na smartfon możliwy będzie tylko kartą.

Ci, którzy jednak zdecydują się na inną niż karta formę płatności w internecie, mogą wykorzystać:

■ **Przelewy elektroniczne** – Możliwość tę oferuje większość działających na polskim rynku banków. Przekazywanie pieniędzy e-przelewem jest równie szybkie co płatność kartą. Każda tego typu transakcja jest szyfrowana. Przed dokonaniem płatności klient jest przekierowywany na stronę swojego banku, dzięki czemu dane dostępu do konta pozostają w bezpiecznym środowisku bankowości internetowej, a nie w systemie płatniczym sklepu.

Uwaga! Należy sprawdzić początek adresu i obecność ikony **kłódki** w pasku przeglądarki (patrz ramka obok).

Płacąc e-przelewem, klient korzysta z własnych pieniędzy lub środków z linii kredytowej, od której bank nalicza odsetki.

■ **Płatności elektroniczne** – Kolejnym instrumentem płatniczym w sieci są płatności elektroniczne. Na polskim rynku działa kilkanaście firm obsługujących płatności online. Najpopularniejsze to: DotPay, Platnosci.pl, Przelewy24, Cashbill oraz eCard. O szczegółach korzystania z poszczególnych systemów oraz o opłatach za nie możemy przeczytać na stronach internetowych poszczególnych firm. **kt**

BEZPIECZNIE W SIECI

Dokonując płatności w internecie, powinniśmy pamiętać o podstawowych regułach bezpieczeństwa. Oto kilka żelaznych zasad, które uchronią nas przed kłopotami:

■ **Bezpieczna transmisja danych**
Podczas dokonywania płatności upewnijmy się, czy wszystkie ważne dane są szyfrowane protokołem SSL. Jak to sprawdzić? Na pasku przeglądarki powinna być widoczna ikona kłódki. Po kliknięciu na

kłódkę otrzymamy informacje na temat certyfikatu bezpieczeństwa danej witryny. Jeśli mamy wątpliwości lub pojawi się komunikat o wygaśnięciu certyfikatu albo braku możliwości jego weryfikacji, powinniśmy zrezygnować z zakupów. Jeżeli ikony kłódki w ogóle nie ma lub jest otwarta, również powinniśmy zrezygnować z połączenia. **Uwaga!** Przy połączeniach szyfrowanych adres witryny powinien się zaczynać od https://, a nie od http://

■ **Zaufane e-sklepy**
Omijajmy małe, nieznane e-sklepy, zwłaszcza te, które każą sobie płacić przelewem na własne konto. Sklep nie może nam narzucać żadnej formy płatności. Powinien za to korzystać z tak zwanych agregatorów płatności internetowych, czyli umożliwiać dokonywanie bezpiecznej transakcji za pomocą wszystkich dostępnych metod, na przykład karty płatniczej, przelewu bankowego, przelewu internetowego czy nawet przekazu pocztowego.

■ **Własny komputer i antywirus**
Płatności internetowych najlepiej jest dokonywać z własnego komputera, na którym mamy zainstalowany program antywirusowy i firewall, zabezpieczający system przed hakerami i cyberprzestępcami.

■ **Wymogi bezpieczeństwa PCI DSS**
Payment Card Industry Data Security Standard (PCI DSS) to światowy standard ustalony przez organizacje płatnicze (Visa, MasterCard) w celu ochrony danych posiadaczy kart oraz informacji związanych z transakcjami dokonywanymi za pomocą kart płatniczych.
Certyfikat PCI DSS potwierdza, że firma obsługująca e-płatności spełnia wymogi bezpieczeństwa organizacji płatniczych. ■

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

ZAŁOGANT PROTESTUJE

Napiszę krótko i zwięźle jako załogant jednej ze stron wymienionej w publikacji – Biblioteczka Komputer Świata Ściągaj bez obaw. Na TorrentMania.info nie ma żadnych plików do pobrania, nigdy nie było i nie będzie.
To forum dyskusyjne poświęcone tematyce p2p. Należałoby to sprostować, bo osoba, która pisała tę książkę, nie bardzo wie, o co chodzi w tym wszystkim.
Jednocześnie zapraszam wszystkich zainteresowanych pogłębieniem wiedzy o p2p do odwiedzenia naszego forum i czynnego udziału w dyskusjach na te tematy. Forum wygrało swego czasu konkurs na witrynę miesiąca. Podkreślę jeszcze raz: na TM nie dzielimy się plikami, prowadzimy jedynie dyskusję, nie tylko skupiamy się na tematyce p2p,dzielimy się również poglądami na inne dziedziny naszego codziennego życia.

załogant TM

Wspomniany serwis znalazł się w zestawieniu stron torrentowych, użytkownicy bowiem składają na nim zamówienia na konkretne pliki, po czym otrzymują odnośniki prowadzące do plików torrent lub precyzyjne informacje, gdzie taki torrent można znaleźć. Analizując witrynę pod tym kątem, staje się ona dość interesującym miejscem dla poszukiwaczy torrentów.

SKROJONE NA MIARĘ

Komputer Świat czytam regularnie od 1998 roku, prawie od debiutu magazynu. Aktualnie piszę pracę magisterską o tematyce Bezpieczna szkoła. Znajduje się w niej wszystko – od monitoringu po ochronę internetu. Powiem tak: Cały majowy numer o e-learningu, a także nowoczesnym domu są jak skrojone do mojej pracy. Więcej takich tematów w przyszłości!

Kacper

NAUKA DLA WSZYSTKICH

Dzięki waszym mądrym publikacjom bardzo dużo się nauczyłem, jeśli chodzi o komputer, a nie mogłem się do tego przekonać. Mam 60 lat i mam założone konto w banku, do którego podchodzę bez lęku. Mam parę filmów nagranych kamerą i syn na imieniny kupił mi program Picasa 3. Nie wiem, jak się poruszać w tym programie, aby na przykład zmontować film, wycinając niepotrzebne fragmenty. Może mogę gdzieś kupić jakieś wasze publikacje na temat Picasa 3?

Włodzimierz

Przede wszystkim cieszymy się, że dzięki nam Czytelnik polubił komputer i aktywnie wykorzystuje go w codziennym życiu. To nas przekonuje – i powinno przekonać inne starsze osoby – że w każdym wieku warto zacząć przygodę z pecetem.
Jeśli chodzi o program Picasa 3, to polecamy książkę z serii Biblioteczka Komputer Świata – Supernarzędzia Google, w której poświęciliśmy tej aplikacji oddzielny rozdział. Można ją nabyć pod adresem kiosk.redakcja.pl
Informacji na temat Picasy Czytelnik może też poszukać w Niezbędnikach.

NOWE, SATYSFAKCJONUJĄCE

Mam satysfakcję ze świadomości, że jestem wiernym i stałym Czytelnikiem Komputer Świata.
Warto jest być na bieżąco z Felietonem pani Kasi Tez, do której teraz dołączył redaktor Jerzy Łabuda. Świetnie, że oboje znani i cenieni redaktorzy są na jednej stronie tego czasopisma.
Miesiąc czekania na kolejne wydanie Komputer Świata ma swój specyficzny urok, bo nasuwają się pytania: Co znajdzie się w następnym numerze? Jaki będzie temat w felietonach? Jakie będą nowości? Tych pytań jest więcej.
Premiera sprzedaży Windows 8 ma odbyć się już w tym roku – takie przynajmniej są prognozy, więc artykuł Windows 8 za darmo robi solidne wrażenie i jest jak najbardziej na czasie. Nie ukrywam, że żal mi będzie w nowej Ósemce „okienek" tak dobrze znanych z XP i teraz z Windows 7.
Ale z drugiej strony to, że system ma być całkowicie nowy, a nie tylko kosmetycznie polepszony, wzbudza zainteresowanie. Świetnie też, że w Komputer Świecie ukazał się artykuł – Uwaga! Pułapki w dodatkowych gwarancjach. Nawet nie wiedziałem o takich podejściach sklepów do klienta. Za całość artykułów w Komputer Świecie, jak i za programy zawarte na płycie duże gratulacje!

borys

WSZYSTKO, CO NAJLEPSZE

Od kilku lat regularnie kupuję Komputer Świat i dzięki wam zrobiłam ogromne postępy, jeśli chodzi o obsługę komputera. Bardzo wam dziękuję, że w prosty i przystępny sposób tłumaczycie zawiłe treści (zawiłe dla mnie), chciałabym jednak wyrazić swoje niezadowolenie, że Komputer Świat można kupić teraz tylko raz w miesiącu.
Z pewnością taka decyzja miała swoje przyczyny, ale jest mi po prostu żal, że moje ulubione czasopismo ukazuje się rzadziej.
Dziękuję za tekst o e-learningu, bo ten temat od dawna mnie interesował. Znowu dużo się dowiedziałam i znowu muszę wam podziękować. Życzę utrzymania poziomu i wielu ciekawych pomysłów.

Star

UWAGA! INTERWENCJE

Z myślą o naszych Czytelnikach poszerzyliśmy dział Interwencji! Już nie tylko Kasia Tez walczy o prawa Czytelników, ale również Paweł Szpecht. Każdy, kto ma problem z przedsiębiorcą, kto czuje się oszukany i nie ma siły lub możliwości walczyć o swoje prawa sam, może zwrócić się o pomoc do Komputer Świata. Opisujemy sprawy ważne, kontrowersyjne, czasami absurdalne, ale zawsze pomagamy!
Czytelnicy, którzy mają problem z firmami komputerowymi lub telekomunikacyjnymi, mogą pisać na adres interwencje@komputerswiat.pl lub katarzyna.tez@komputerswiat.pl
Opisy dotychczasowych spraw można znaleźć na naszej stronie internetowej, w zakładce Blogi lub wpisując w wyszukiwarkę WEB-KOD: 22628. Zapraszamy!

@ KONTAKT Z REDAKCJĄ NAJWAŻNIEJSZE TELEFONY I E-MAILE

CHCESZ KUPIĆ PRZEZ INTERNET
KOMPUTER ŚWIAT LUB INNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA
kiosk.redakcja.pl

MASZ PROBLEMY Z URUCHOMIENIEM PŁYTY DOŁĄCZONEJ DO KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 2320089
krzysztof.kossakowski@komputerswiat.pl

CHCESZ KUPIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 7613214
infolinia 801 000869
kontakt.axel@infor.pl

CHCESZ NAPISAĆ DO REDAKCJI
Redakcja Komputer Świat
ul. Domaniewska 52
02 – 672 Warszawa
redakcja@komputerswiat.pl

DZIAŁ SOFTWARE:
pawel.gajewski@komputerswiat.pl

DZIAŁ WYDARZENIA:
pawel.szpecht@komputerswiat.pl

DZIAŁ HARDWARE:
arkadiusz.swiostek@komputerswiat.pl

INTERWENCJE:
katarzyna.tez@komputerswiat.pl

FELIETON TEZ

MACIE COŚ W ŻYCIU DO ZROBIENIA? TO SIĘ NIE SPIESZCIE

Jeśli komuś się wydaje, że umrze i w ten prosty sposób pozbędzie się kłopotów, bezsenności, spłaty kredytu, problemów wychowawczych i innych życiowych nieprzyjemności, to mam złą wiadomość. Naukowcy odkryli cztery geny, dzięki którym będziemy żyć wiecznie.

Pomysł z przedłużeniem życia w nieskończoność nie jest nowy, bo o ile pamiętam, trzy lata temu głośno było o rapamycynie, która powodowała wydłużenie życia ssaków.

Coś może być na rzeczy, bo chodzą słuchy, że podobno Elvis i Hitler żyją. Może łykają rapamycynkę?

Hitler podobno mieszka w San Diego w siedzibie Marynarki Wojennej Stanów Zjednoczonych, której budynki, jak wyczytałam, układają się w swastykę!

> „Jednych ganiają po wsi wampiry, drudzy wcinają żaby, a wszyscy będą żyć wiecznie"

WAMPIRY I ROBAKI

Świat jest dziwny, naprawdę. Na przykład, wyczytałam, że w pewnym miasteczku w Indiach grasuje wampir. Wpada, wysysa krew i znika – jak to wampir. Sprawa jest na tyle poważna, że władze ustanowiły nagrodę za schwytanie krwiożercy. Niestety, jest mały problem, bo wampir jest podobno pół człowiekiem, pół nietoperzem i trudno go schwytać. Jeśli jednak się komuś uda skutecznie zastawić sidła, to dostanie od władz dwa tysiące dolarów. Powodzenia!

Pieniędzy nie potrzebuje za to pewien Brytyjczyk, który żywi się... uwaga! koktajlami z żab, zgniłym mięsem i żywymi skorpionami. Louis Cole (tak się nazywa) ma szersze menu, zresztą założył sobie kanał na YouTube i pozwala się oglądać. Podobno filmik, jak wcinał żywego skorpiona, obejrzało milion osób! Zuch chłopak. Do tej pory myślałam, że największymi bohaterami światowej gastronomii są ci, którzy jedzą kebaby na polskich dworcach PKP...

À propos. Słyszeliście o ostatniej promocji PKP? *Za tę samą cenę jedziesz dwa razy dłużej z dwiema przesiadkami!*

GDZIE JEST SYN?

Pociągiem (zwłaszcza polskim) nie można dojechać do Szwecji, a w ojczyźnie Ikei też cuda. Siedmioletni chłopiec utknął w pralce! W mojej by nie utknął, chyba że waży 5 kilogramów. No, ale w szwedzkiej utknął. Oni tam chyba mają pralki wielkie jak windy. Nie wiem, nie byłam. Dzielny chłopiec wyszedł z pralki bez szwanku, ale podobno był zły. Że utknął.

NIEWIARYGODNE

Wszystkie powyższe informacje pochodzą z serwisu niewiarygodne.pl. Nazwa mówi sama za siebie. Ja tylko relacjonowałam. Prawie na żywo!

HUMOR KRZĘTOWSKIEGO

FELIETON ŁABUDY

CYWILIZACJA KOMIWOJAŻERÓW

Coraz częściej czuję się w mediach społecznościowych jak zwierzyna łowna. Albo jakbym trafił na ogólnoświatowy zlot komiwojażerów i został wybrany na cel miesiąca. Ciągle i w coraz bardziej przemyślne sposoby ktoś chce mnie skłonić, żebym coś kupił, polubił stronę czy produkt, którego nie znam albo wcale nie lubię.

Najgorsi są starzy znajomi lub (o zgrozo) dalecy krewni. Dopadają, rozrzewniają się na chwilę, wspominając stare dobre czasy, i proponują, dajmy na to, systemowe rozwiązania wystawiennicze. *Nie potrzebujesz? A może ktoś w firmie twojej? Dasz mi numer do działu marketingu? Poleć mnie, proszę, to dobre stoiska...*

NIE, nie polecę, nie chcę, daj mi spokój, stare czasy wcale nie były fajne, a twoje dzieci są niezbyt ładne. Chciałbym tak umieć odpowiedzieć, ale nie, jestem miłym redaktorem. Poudaję, że coś załatwiam, postaram się przeczekać, zamieść sprawę pod dywan.

MAREK, ODŁÓŻ TEN NÓŻ

To jednak tylko początek horroru. Przypuśćmy, że nasz stary kumpel Marek dostał pracę w Pepsi. My, oczywiście, pracujemy w Coca-Coli. Z Markiem znamy się od dawna. Wspólne grille, wyjazdy na narty, żony się lubią. Marek jednak coraz częściej umieszcza na swoim profilu ewidentną kryptoreklamę pepsi. Zajawki konkursów (*ludzie, można wygrać maskotkę Pepsi – padalca Henryka*), jakieś entuzjastyczne teksty w stylu: *Hej, ta nowa pepsi o smaku maślaków naprawdę smakuje dzieciakom :) i żonie mojej Katarzynie.* Polubić? Wolne żarty, chyba że chcemy skończyć jako pośmiewisko internetu. Zatem zignorować. Tylko że milczenie też jest wymowne, zdradza, że mamy jakiś problem. Czyli może chociaż skomentować. Ale jak? Ironicznie? Marek się obrazi. Szczerze? Obrazi się Marek, jego żona, dzieci. Trzeba zatem lawirować, udając, że nie wiemy, o co chodzi.

SIĘ ŁABUDA DOIGRALIŚCIE

Najgorzej jednak, że pewnego dnia przychodzi do nas Kierownik i mówi: *Łabuda, jesteście dobrym pracownikiem, macie, Łabuda, pióro lekkie i wiem, że na fejsbukach się znacie. Zatem, jako ochotnik pielęgnujący nasze korporacyjne wartości otwartości, szczerości i oddania poprowadzicie nasz Fanpejdż na fejsie.* To przedsionek piekła. Teraz trzeba wymyślać konkursy w stylu: *Cześć! Co dzisiaj pijecie z butelki, dlaczego colę? Dzień dobry wszystkim! Pytanie na dziś: czemu nie ma dżemu! Ha ha ha.* Dobry Boże, a ja tylko chciałem po prostu być na FB, mieć znajomych, dzielić się ciekawymi myślami, spotykać innych.

Czy teraz liczba moich znajomych się zmniejszy? Prawdopodobnie tak. I wyjdę na zrzędę, który utrudnia innym social marketing, ale w głębi serca wiem, że większość użytkowników społecznościowych mediów doskonale wie, co czuję, i przyzna mi rację. ■

PRENUMERATA

DWULETNIA PRENUMERATA KOMPUTER ŚWIAT Z SUPERPREZENTEM

24 WYDANIA KOMPUTER ŚWIAT + SŁUCHAWKI SENNHEISER

OSZCZĘDZASZ 261 ZŁ

TYLKO 264 ZŁOTE

SENNHEISER ZESTAW SŁUCHAWKOWY PC 300 G4ME O WARTOŚCI 310 ZŁ

- zestaw słuchawkowy PC 300 G4ME
- trzy rozmiary wkładek dousznych
- przedłużacz o długości 2 metrów
- pokrowiec ochronny

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ ZE SŁUCHAWKAMI: WYŚLIJ SMS POD NUMER 518 181818, O TREŚCI: **KS SLUCHAWKI** – ODDZWONIMY. Koszt SMS-a według stawek operatora. Oferta ważna na terenie Polski. Liczba zestawów ograniczona.

OFERTA SPECJALNA

PÓŁROCZNA PRENUMERATA KOMPUTER ŚWIAT (6 WYDAŃ) + TOPGEAR (6 WYDAŃ)

TYLKO 79 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ W CENIE 10!

TOPGEAR – EMOCJE NA NAJWYŻSZYCH OBROTACH

- Magazyn dla pasjonatów motoryzacji uzależnionych od adrenaliny
- Najlepsi felietoniści – Jeremy Clarkson, Richard Hammond, James May
- Wyjątkowe dodatki specjalne

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIAT + TOP GEAR: **WEJDŹ NA STRONĘ KIOSK.LITERIA.PL**, wybierz zakładkę Prenumerata, pozycję TopGear, dodaj do koszyka prenumeratę Komputer Świat + TopGear i potwierdź zamówienie

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

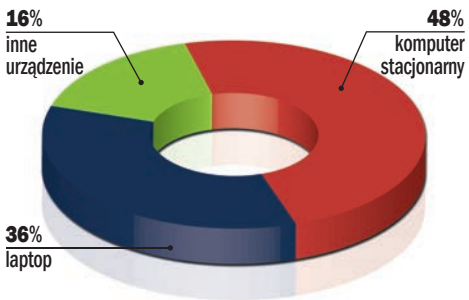
DLA CZYTELNIKÓW KOMPUTER ŚWIATA

Kilkadziesiąt SKUTECZNIE ROZWIĄZANYCH PROBLEMÓW z komputerem – oto wynik pierwszego miesiąca wspólnej akcji Komputer Świata i PCDOC. Poznajmy najciekawsze przypadki i dowiedzmy się, JAK KORZYSTAĆ z pomocy technicznej w kolejnych tygodniach

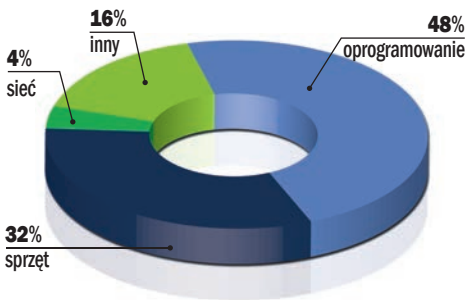
Dlaczego napęd DVD nie czyta niektórych płyt, jaki antywirus jest najlepszy, jak zwiększyć zasięg domowej sieci, czemu laptop tak krótko działa na akumulatorze? Odpowiedzi na te pytania z powodzeniem można znaleźć w archiwalnych oraz aktualnych wydaniach Komputer Świata. Nie zawsze jednak opisane w artykule rozwiązanie problemu dotyczy identycznego przypadku. Zwykle także nie możemy odnaleźć właściwego numeru Komputer Świata. W wielu problemach nie ma też co liczyć na internet – najczęściej nie wiemy nawet, jakie pytanie wpisać w przeglądarce, a nawet jeśli się to uda, wyniki rzadko kiedy są satysfakcjonujące.

Co więc robić, gdy komputer stacjonarny, laptop albo któreś z urządzeń peryferyjnych odmawia współpracy? Dzwonić na infolinię Pogotowia Komputerowego PCDOC! Dzięki współpracy z redakcją Komputer Świata specjaliści z PCDOC w określonych dniach i godzinach bezpłatnie udzielają wsparcia Czytelnikom Komputer Świata. Więcej informacji o tym, w jaki sposób skorzystać z pomocy, znajdziemy w ramce na sąsiedniej stronie.

Jakie urządzenie sprawiało problem



Czego dotyczył główny problem



KTO SKORZYSTAŁ JUŻ Z POMOCY

Przez pierwsze trzy tygodnie akcji, podczas każdego dwugodzinnego dyżuru, do firmy PCDOC zgłaszało się średnio dziewięciu Czytelników Komputer Świata. Najwięcej osób dzwoniło z Warszawy (jedna czwarta zgłoszeń), choć sporą reprezentację miały też inne duże miasta – Katowice, Kraków, Łódź, Białystok, Gorzów Wielkopolski, Rzeszów i Wrocław.

NAJCZĘSTSZE PROBLEMY

Równo połowa Czytelników Komputer Świata, którzy w dniach 3–19 kwietnia zwrócili się z pomocą do PCDOC, miała problem z komputerem stacjonarnym. 35 procent spraw dotyczyło laptopów, a pozostałe 15 procent – innych urządzeń elektronicznych. Co ciekawe – niemal 50 procent zgłoszeń miało związek ze źle działającym systemem operacyjnym bądź problemami z funkcjonowaniem aplikacji. W co trzecim przypadku awaria okazywała się poważniejsza, bo sprzętowa. Nie brakowało również pytań związanych z funkcjonowaniem innych elementów zestawu komputerowego (drukarka, monitor), a także sieci domowej i łącza internetowego.

NAJCIEKAWSZE PROBLEMY CZYTELNIKÓW

Opis problemu zgłoszonego przez Czytelnika	Udzielona pomoc	Czy problem udało się rozwiązać
Obraz na monitorze źle wygląda, nie można zmienić rozdzielczości	Za pomocą połączenia zdalnego z komputerem Czytelnika udzielono pomocy w instalacji odpowiednich sterowników	Tak
Bateria laptopa szybko się wyczerpuje, a laptop nie jest już produkowany i nie można dokupić oryginalnego akumulatora	Udzielono pomocy w znalezieniu zamiennika baterii i podano alternatywne rozwiązanie – regenerację starych ogniw	Tak
Zbyt duża temperatura dysku (38 stopni Celsjusza)	Uspokojono Czytelnika, że każdy dysk podczas pracy się grzeje, a temperatura 38 stopni Celsjusza nie jest wysoka	Tak
Dziecko przez przypadek usunęło studentce materiały na studia (format d:), Czytelniczka pytała o możliwość odzyskania	Po uzyskaniu informacji, że dysk został sformatowany dzień wcześniej, zalecono, aby nic na dysku nie zapisywać do czasu przyjazdu PCDOCtora	Konieczna wizyta PCDOCtora
Po każdym uruchomieniu komputera resetuje się godzina i data w zasobniku systemowym, mimo zmiany na poprawną	Zalecono wymianę baterii na płycie głównej. Czytelnik stwierdził, że wymiany baterii dokona samodzielnie	Tak
Problem z urządzeniem VoIP – mimo poprawnych ustawień urządzenie nie rejestruje się w sieci Freeconet	Po sprawdzeniu wspólnie z Czytelnikiem wszystkich ustawień zlokalizowano problem – błędnie ustawiona strefa czasowa. Po zmianie parametru na prawidłowy bramka VoIP zarejestrowała się w sieci i możliwe było wykonywanie połączeń	Tak
Problem z włączaniem laptopa HP dv5 – po naciśnięciu przycisku POWER laptop nie reaguje, diody obok touchpada i wokół klawiatury migają trzy razy i komputer się wyłącza	Zdiagnozowano problem z pamięcią RAM – Czytelnik przez telefon został poinstruowany, którą klapkę laptopa trzeba odkręcić i jak odłączyć jedną kość pamięci. Po wykonaniu wskazówek komputer się włączył	Tak

POMOC PRZEZ TELEFON JEST ZWYKLE SKUTECZNA

Oczywiście nie każdy problem z komputerem można rozwiązać telefonicznie, choć w wypadku wspólnej akcji Komputer Świata i PCDOC udało się to w ponad połowie przypadków. Co z pozostałymi awariami Czytelników? Około 20 procent z nich zostało zażegnanych częściowo, to znaczy specjaliści z PCDOC podpowiedzieli rozwiązanie, które powinno w danej sytuacji pomóc, jednak nie dawało stuprocentowej gwarancji pozbycia się problemu. Wszystkim pozostałym Czytelnikom zaproponowano:

- zdalne połączenie ze sprawiającym problemy komputerem (co niemal w każdym przypadku pozwoliło specjalistom z PCDOC zdiagnozować problem, a w niektórych sprawach również go rozwiązać),
- wizytę specjalisty PCDOC na miejscu (głównie w wypadku awarii sprzętowej).

JAK SKORZYSTAĆ Z DARMOWEJ POMOCY PRZEZ TELEFON

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **Komputer Świat Naprawa**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna przez komputer. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem.

Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 7 maja do 3 czerwca 2012 roku.

Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Partnerem akcji jest firma: PCDOC sp. z o.o. (www.pcdoc.pl), ul. Jelinka 32, 01-646 Warszawa.

Komputer Świat
Hotline

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: 22 1006552* **W KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00**
HOTLINE DZIAŁA OD 7 MAJA 2012 DO 3 CZERWCA 2012

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC
pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

REKLAMA

ashampoo®

Szukaj nas takze na

www.ashampoo.com

NAJNOWSZE WYDANIA

SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 7/2012 W SPRZEDAŻY OD 4 CZERWCA

NOWY NUMER

KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK

W SPRZEDAŻY OD 18 KWIETNIA

TOP PROGRAMY

- 7 pełnych komercyjnych wersji
- hity i nowości na jednej płycie
- praktyczne porady, jak korzystać

NOWA KSIĄŻKA Z SERII

KOMPUTER ŚWIAT INSTRUKCJA OBSŁUGI

W SPRZEDAŻY OD 28 MARCA

LUSTRZANKA CYFROWA

- jak wykorzystać możliwości lustrzanki
- dla początkujących i zaawansowanych
- poznasz obsługę aparatów Canon, Nikon, Pentax i Sony

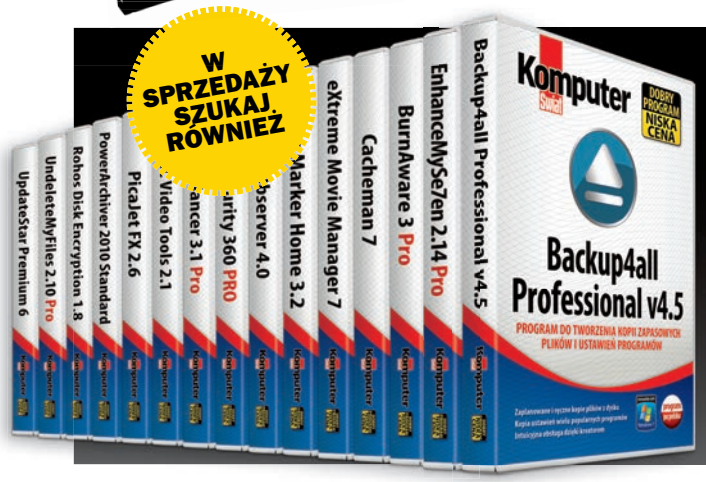
NOWA KSIĄŻKA Z SERII

BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIAT

W SPRZEDAŻY OD 11 KWIETNIA

TERAZ ŚCIĄGNIESZ WSZYSTKO

- jak ściągać, żeby nie być piratem
- BitTorrent, eMule, peer2mail, RapidShare
- szybki transfer, miliony plików



SERIA KOMPUTER ŚWIAT DOBRY PROGRAM

15 PROGRAMÓW W WERSJACH PUDEŁKOWYCH

- w Empikach
- sklepach z oprogramowaniem
- w internecie na stronie www.dobryprogram.komputerswiat.pl

Fot. Oleksiy Mark/Dreamstime.com

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

WSPÓŁPRACOWNICY: Ewelina Kluczynska (ek), Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Agnieszka Ostrowska, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Andrzej Stepanów
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o.,
ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: QuadWinkowski Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest niegalna i grozi odpowiedzialnością karną

SZYMON MAJEWSKI
w RADIU ESKA
Słuchaj od 7 do 9
WIĘCEJ SZYMONA:
eska.pl
eskaTV
radio eska
hity na czasie

- Orange
- T-Mobile
- Plus
- PLAY

Samsung GALAXY S II
od 1 zł

NOKIA **LUMIA** 800
od 1 zł

Surfuj, dzwoń, SMS-uj i MMS-uj bez ograniczeń do Orange, T-Mobile, Plus i Play w przełomowej FORMULE 4.0

Superszybki Samsung Galaxy S II
i stylowa Nokia Lumia 800 w atrakcyjnej ofercie.

Teraz całkowicie darmowy dostęp do Portali Grupy Onet dla Klientów Play w FORMULE 4.0 z pakietem 2GB. Ściągnij aplikację Onet News i odwiedzaj najpopularniejszy polski portal bez obaw o koszty.

Sprawdź w salonach Play i na www.play.pl
Najszybciej rozwijająca się sieć w Polsce.

PLAY

Dotyczy krajowych połączeń głosowych, SMS-ów i MMS-ów do sieci komórkowych. Zmiana prędkości transmisji po wyczerpaniu pakietu danych. Usługa Free Zone dotyczy elementów własnych portali (z wyłączeniem Onet VOD) w krajowej transmisji danych i wymaga aktywacji.